

Patternbook

EWU C Turnier Erbach

9. - 10. September 2023

Western Riding

LK 1 - 3 Pattern 5

Superhorse

LK 1 / 2 Pattern 2

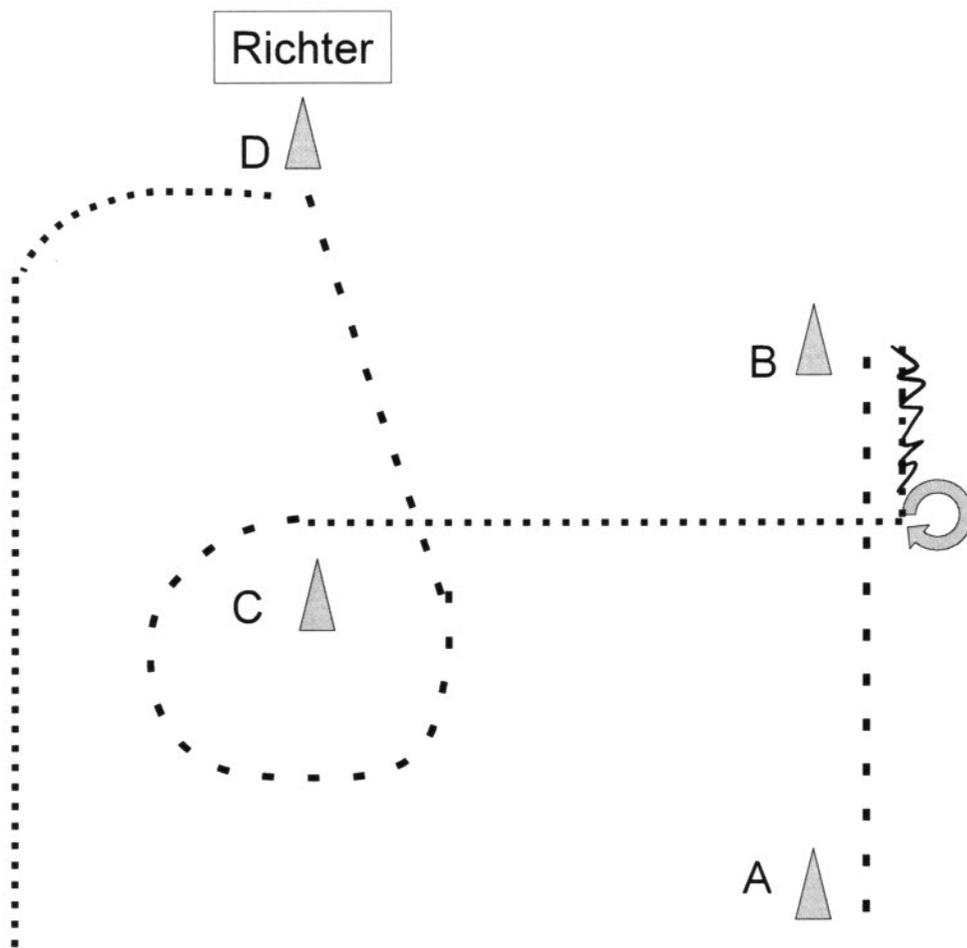
Ranch Riding

LK 1 - 3 Pattern 17
LK 4 / 5 Pattern 31

Reining

Z LK 1 - 3 Pattern 6
LK 1 - 3 Pattern 8
LK 4 Pattern 14

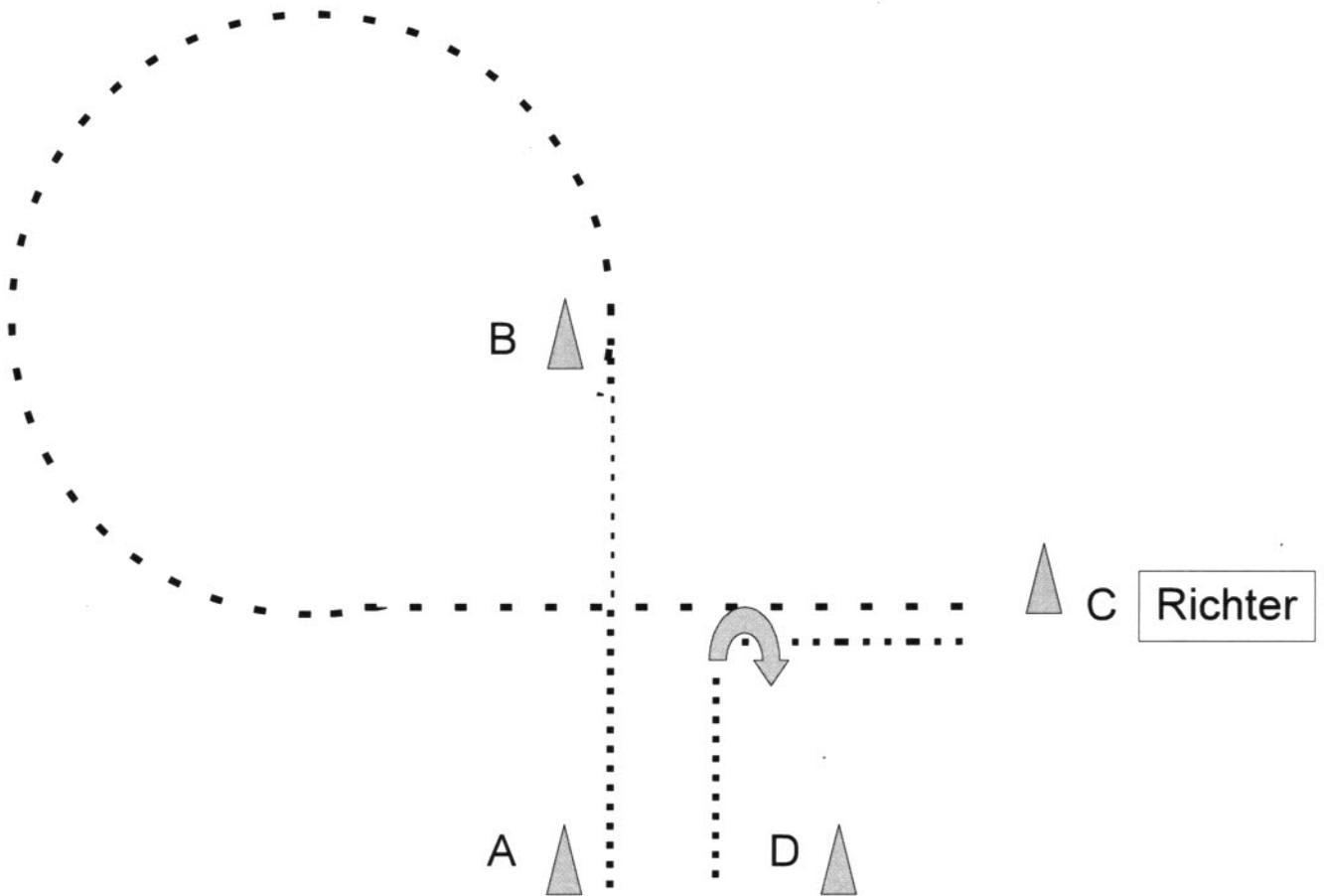
Showmanship at Halter LK 1-3 A/B



- 1) Aufstellung bei A, Jog zu B, Stop
- 2) Back up
- 3) HHW 630 ° rechts
- 4) Walk, Jog um C zu D
- 5) Set up, im Walk zurück ins Warm up, im Walk abnicken

..... Walk
- - - - Jog
- · - · - Back up

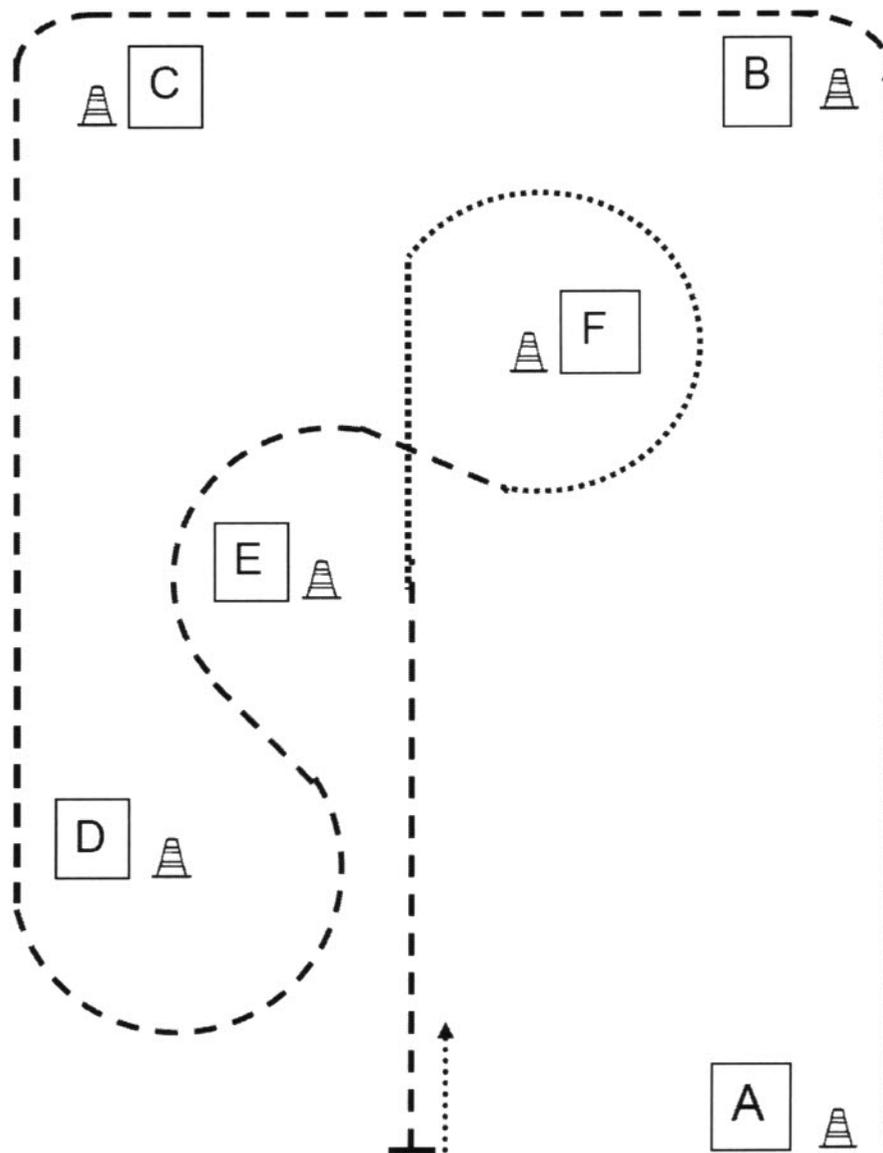
Showmanship at Halter LK 4/5 A/B



- 1) Aufstellung bei A, Walk zu B
- 2) bei B Jog um B zu C, Stop
- 3) Set up
- 4) Back up
- 5) 90° HHW rechts, Walk zu D, Stop

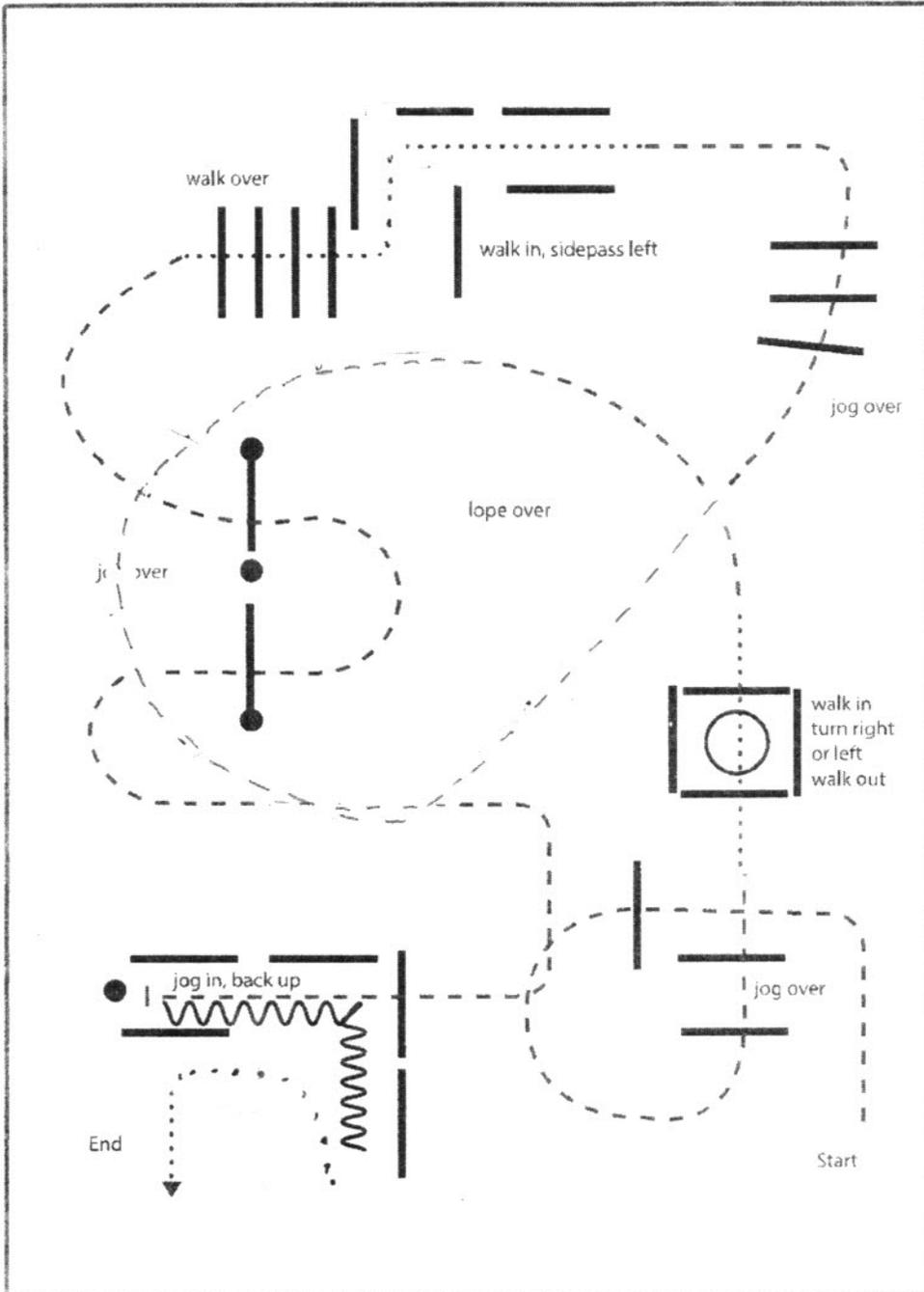
..... Walk
- - - - Jog
..... Back up

Walk Trot Horsemanship

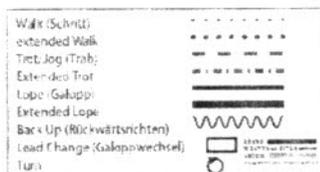


- 1) Aufstellen bei A, Schritt dann Trab bis B
- 2) Trab um C bis D
- 3) Trab Slalom bis E
- 4) Übergang zum Schritt, Volte um F
- 5) Antraben bei E, geradeaus
- 6) In Höhe A Stop und Rückwärtsrichten, Im Schritt die Arena verlassen

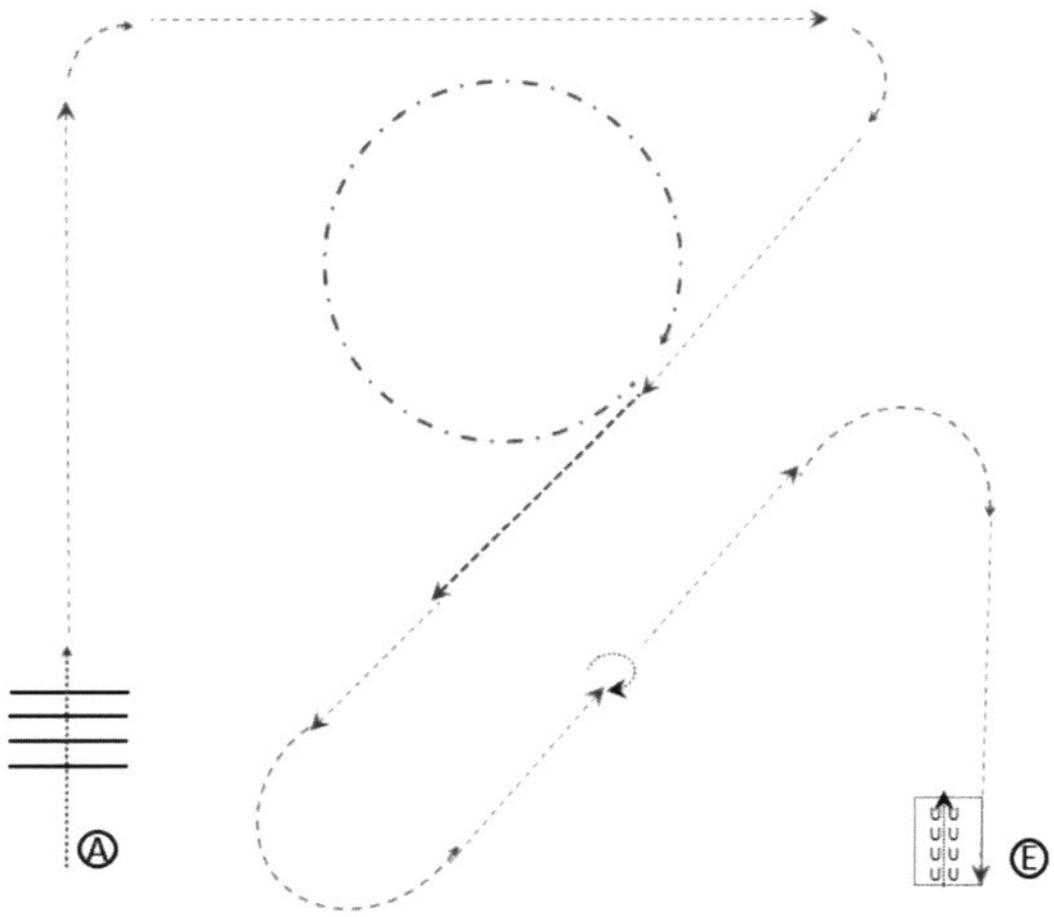
#5 Set 11 Trail *WT* Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) JOG OVER
- 2) WALK IN, TURN 360° LEFT OR RIGHT, WALK OUT
- 3) JOG,
- 4) JOG OVER
- 5) WALK IN, SIDEPASS LEFT
- 6) WALK OVER
- 7) JOG OVER
- 8) JOG IN, BACK UP



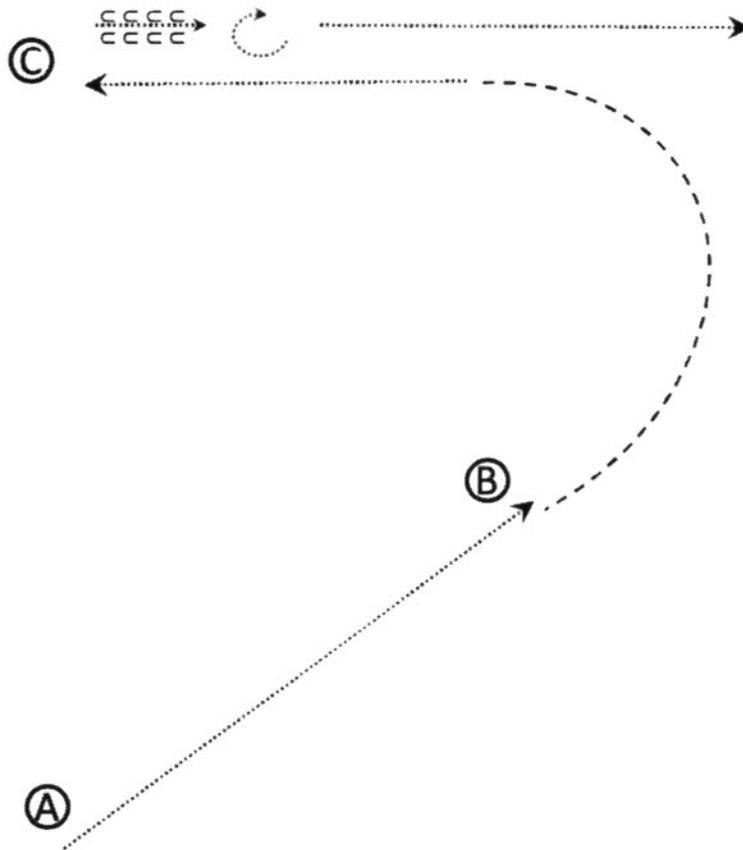
Walk Trot RR



- | | |
|----|--|
| 1. | Walk |
| 2. | Walk over, Walk |
| 3. | Trot |
| 4. | Trot Extended Jog |
| 5. | Extended Walk |
| 6. | Trot |
| 7. | Stop, Turn 360 egal in welche Richtung |
| 8. | Trot |
| 9. | Stop, Backup |

- Walk
- Extended Walk
- Trot
- Extended Trot

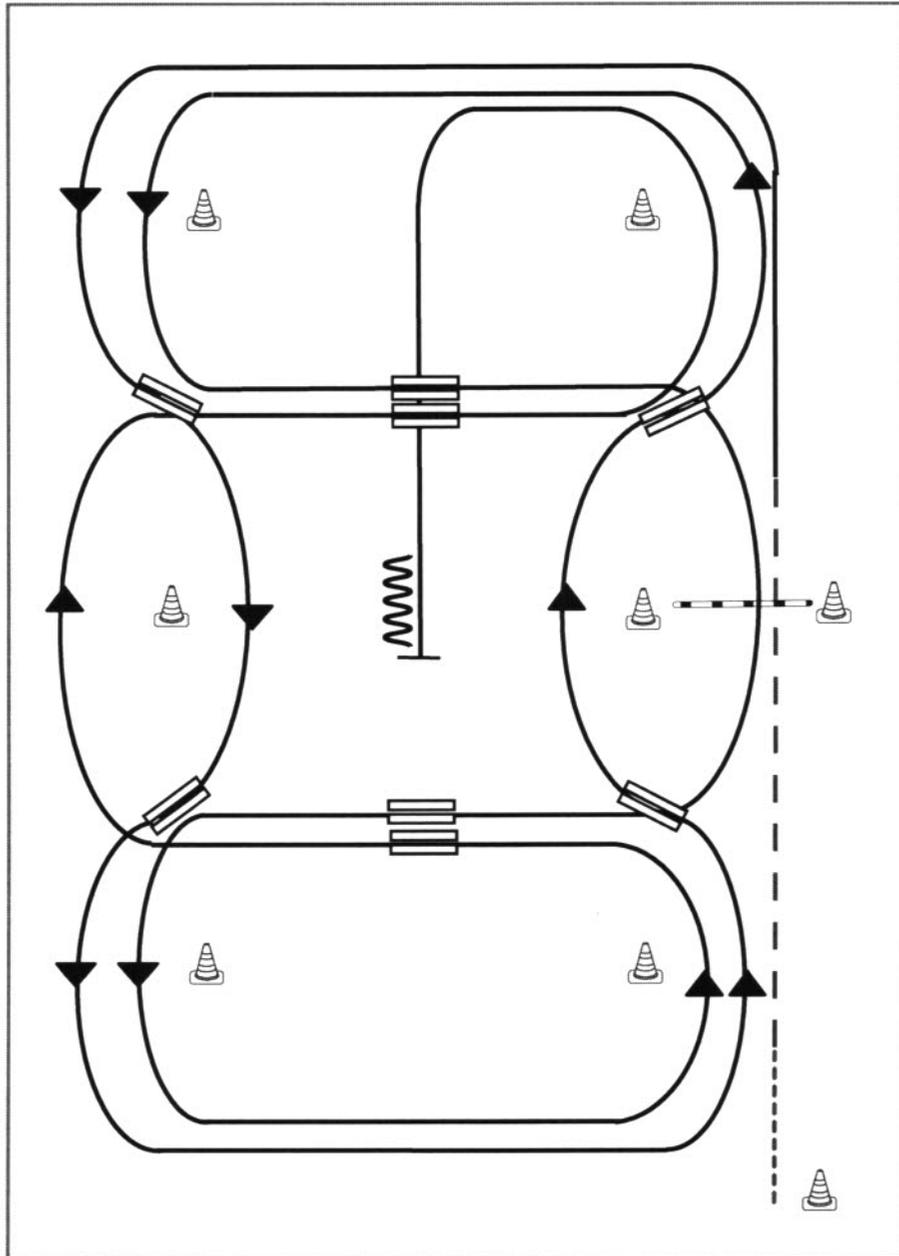
Führzügelklasse



1. Von A nach B Walk,
2. Einen Halbkreis im Jo
3. Bis C im Walk
4. Stopp
5. Eine Pferdelänge rückwärts
6. 180° Drehung
7. Im Walk die Arena verlassen

Western Riding Pattern 5 empfohlen für kleine Arenen

Western Riding

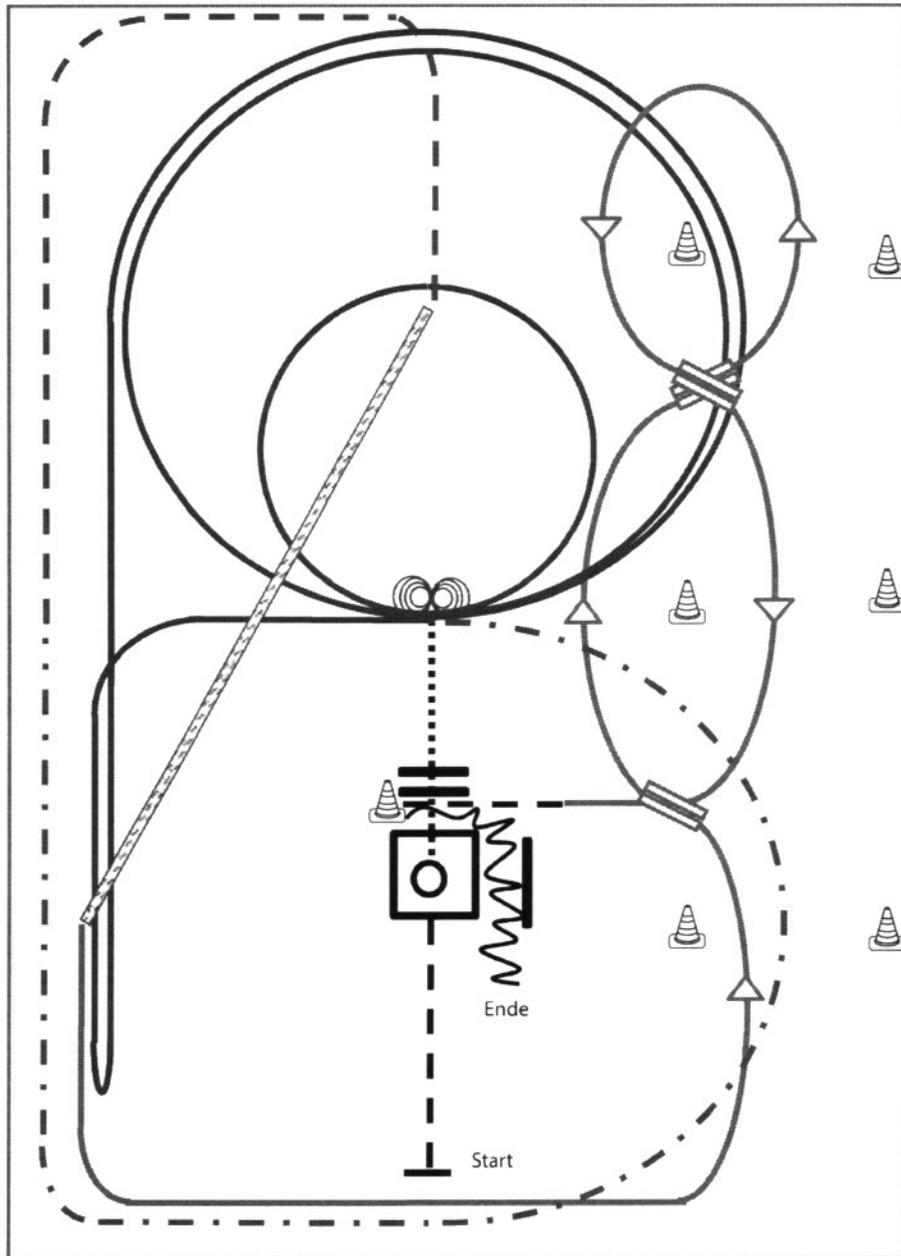


- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt
Trab	- - - -
Galopp	————
Wechselzone	▬▬▬▬
Rückwärts	~~~~~

Superhorse Pattern 2 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

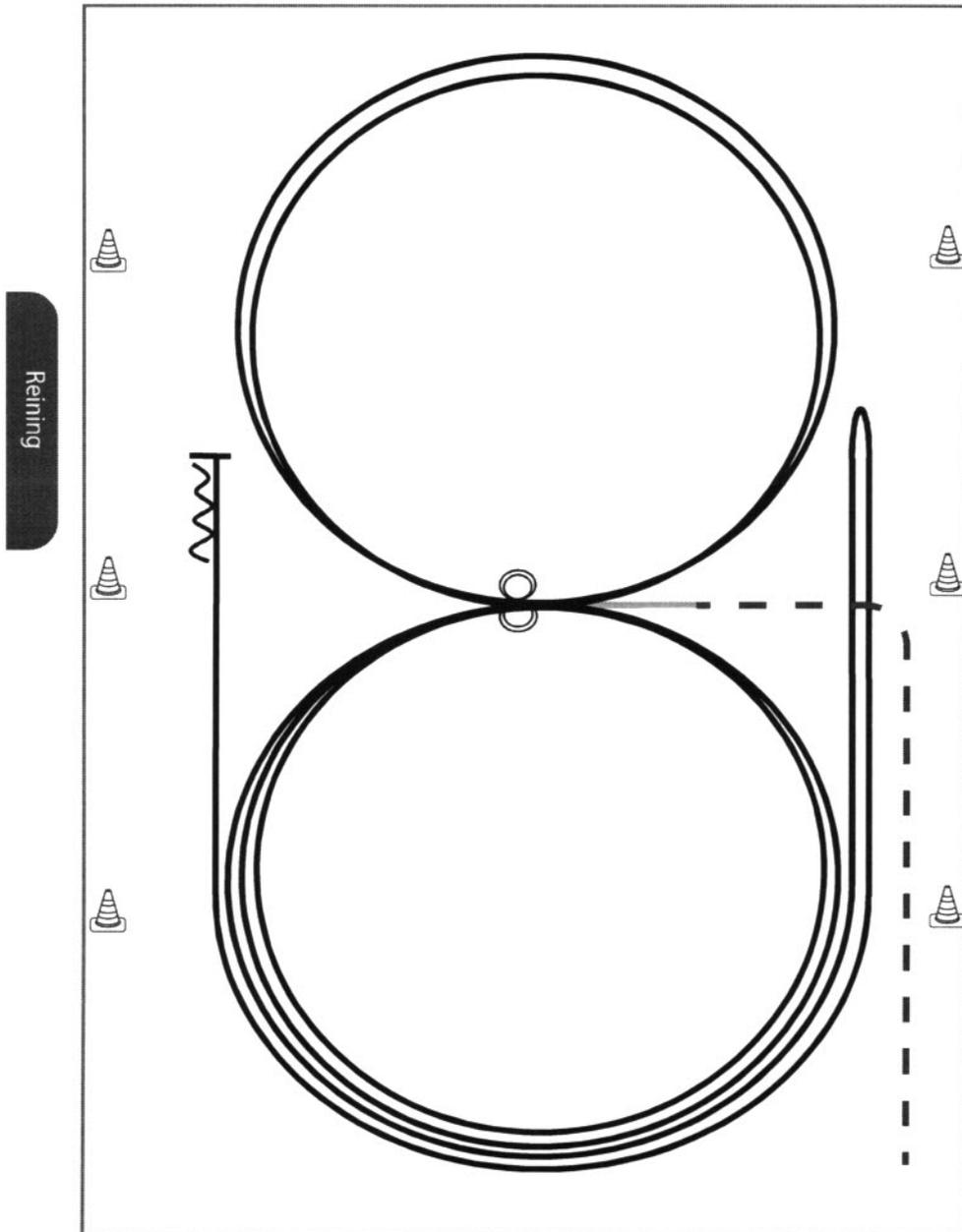


Superhorse

- 1) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 2) Walk out and Walk over (TH)
- 3) 4 Spins links, 4 ¼ Spins rechts (RN)
- 4) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren, Lope bis X (RN),
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot Corners (RR)
- 8) Two-Track rechts (RR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 11) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 12) Jog in, Back up (TH)

Legende:	
Schritt
Trab	- - - -
Galopp	————
Wechselzone	————
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)

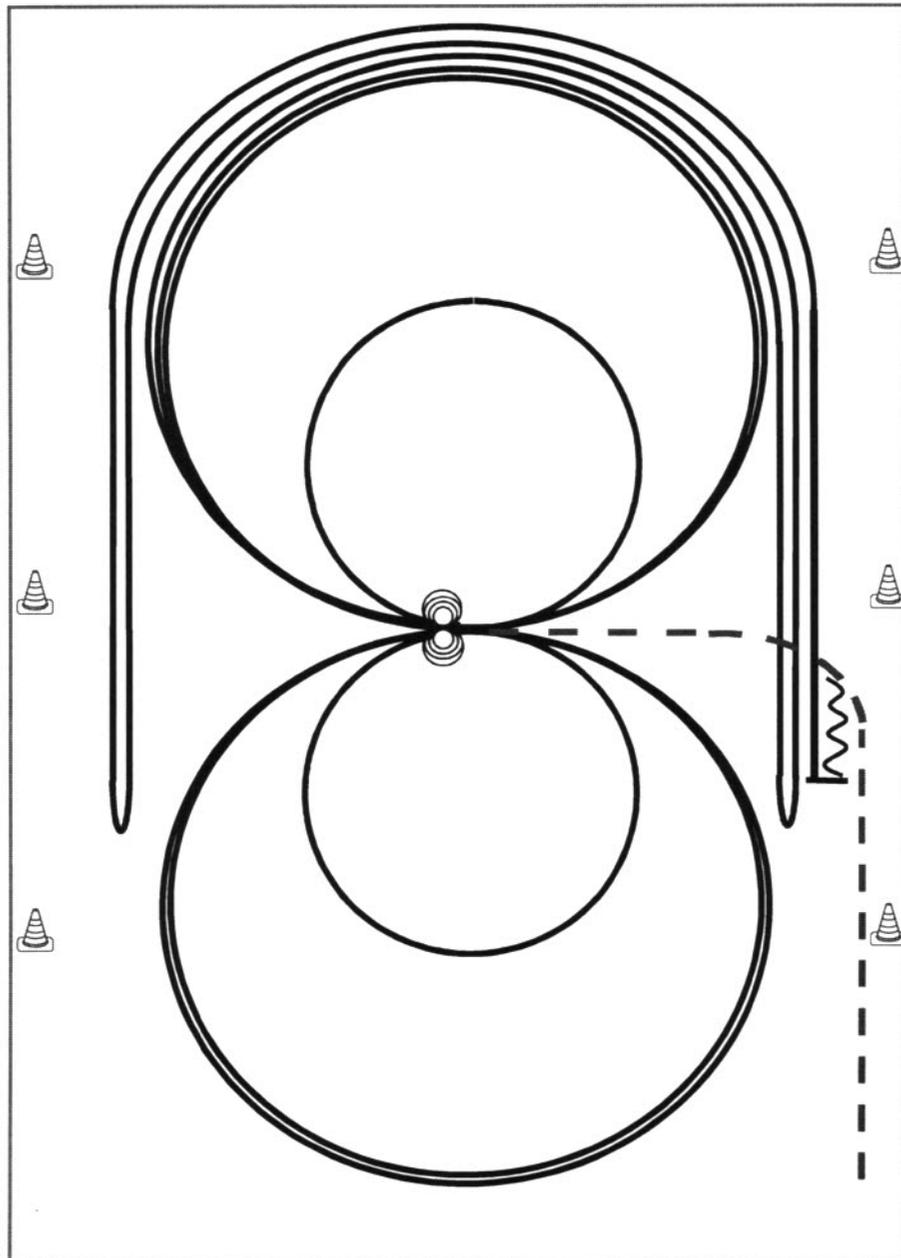


Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- | | |
|-----------|------|
| Trab | ---- |
| Galopp | —— |
| Rückwärts | ⋈⋈⋈ |
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
 - 2) 2 Spins **links**, Verharren
 - 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
 - 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
 - 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 8

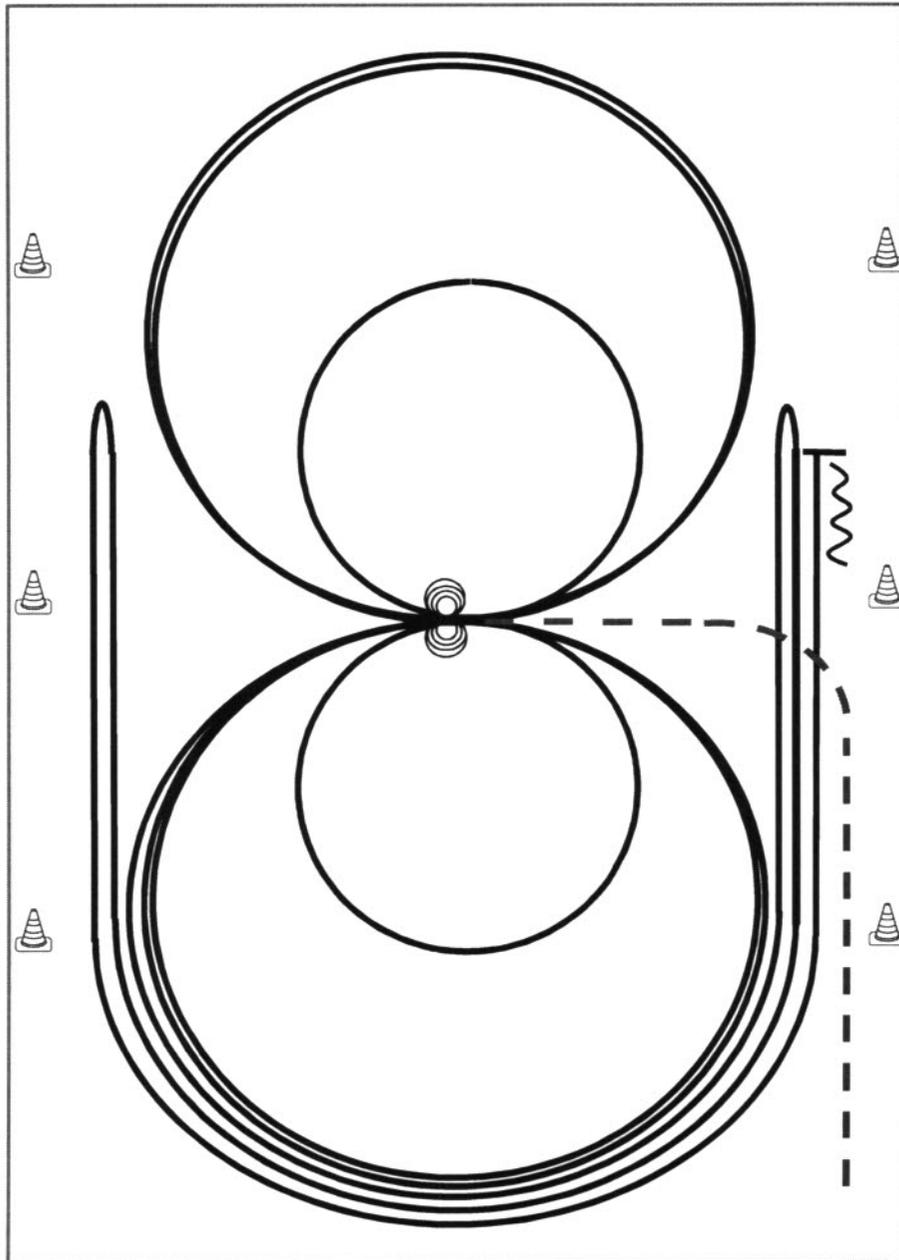


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
 - 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
 - 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	MMMMM

Reining Pattern 6



Reining

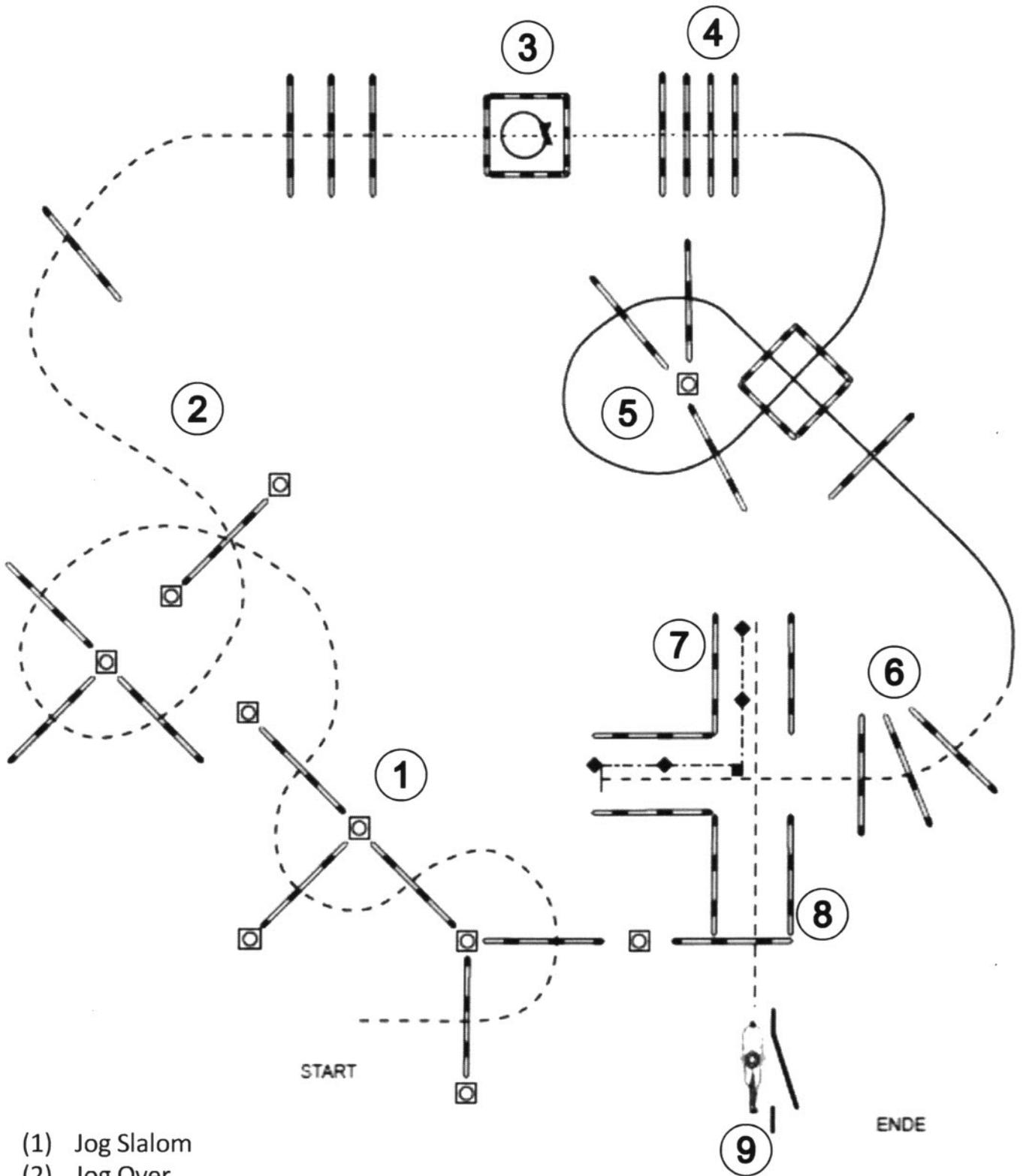
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

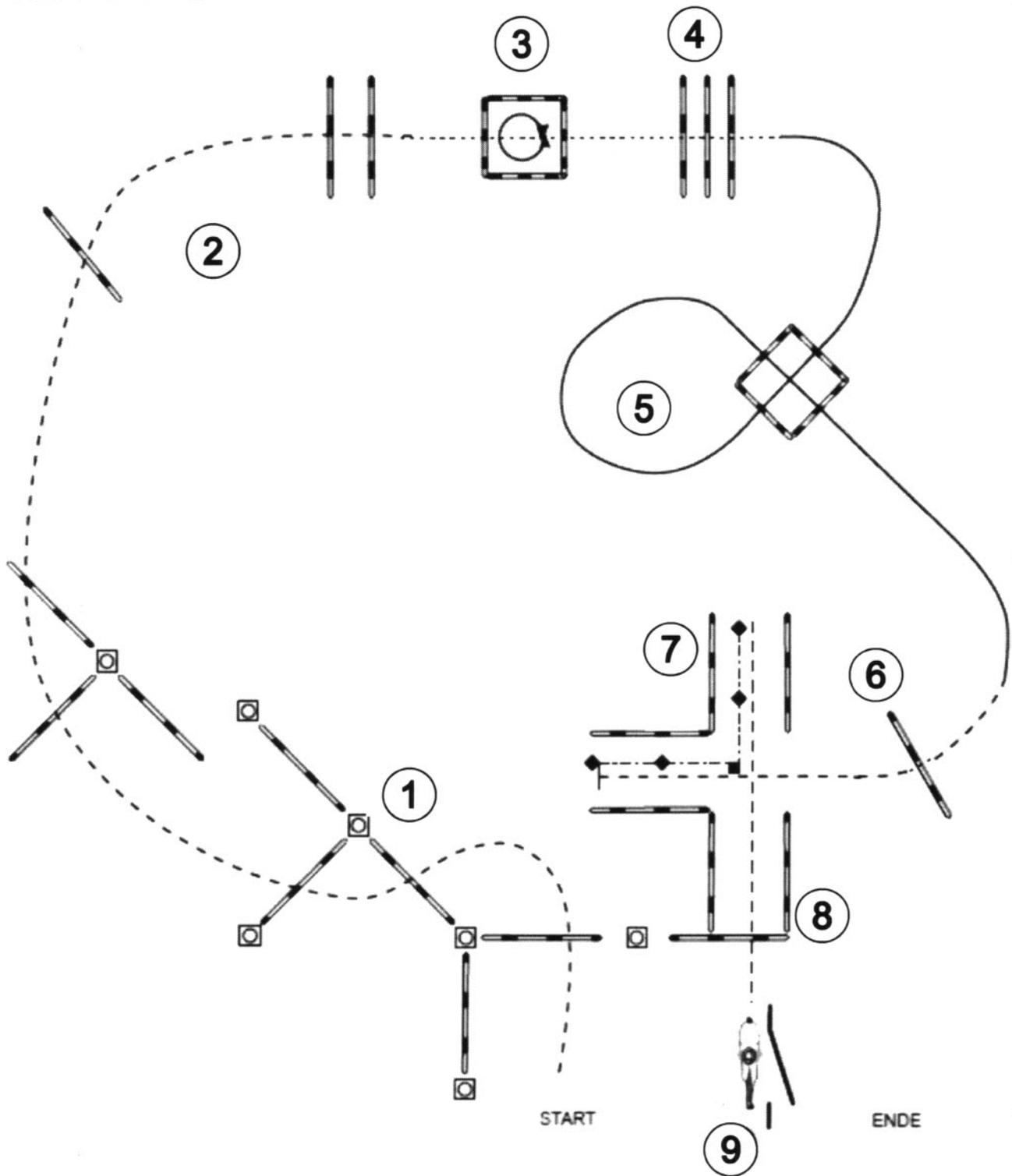
Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

TRAIL LK 1-2



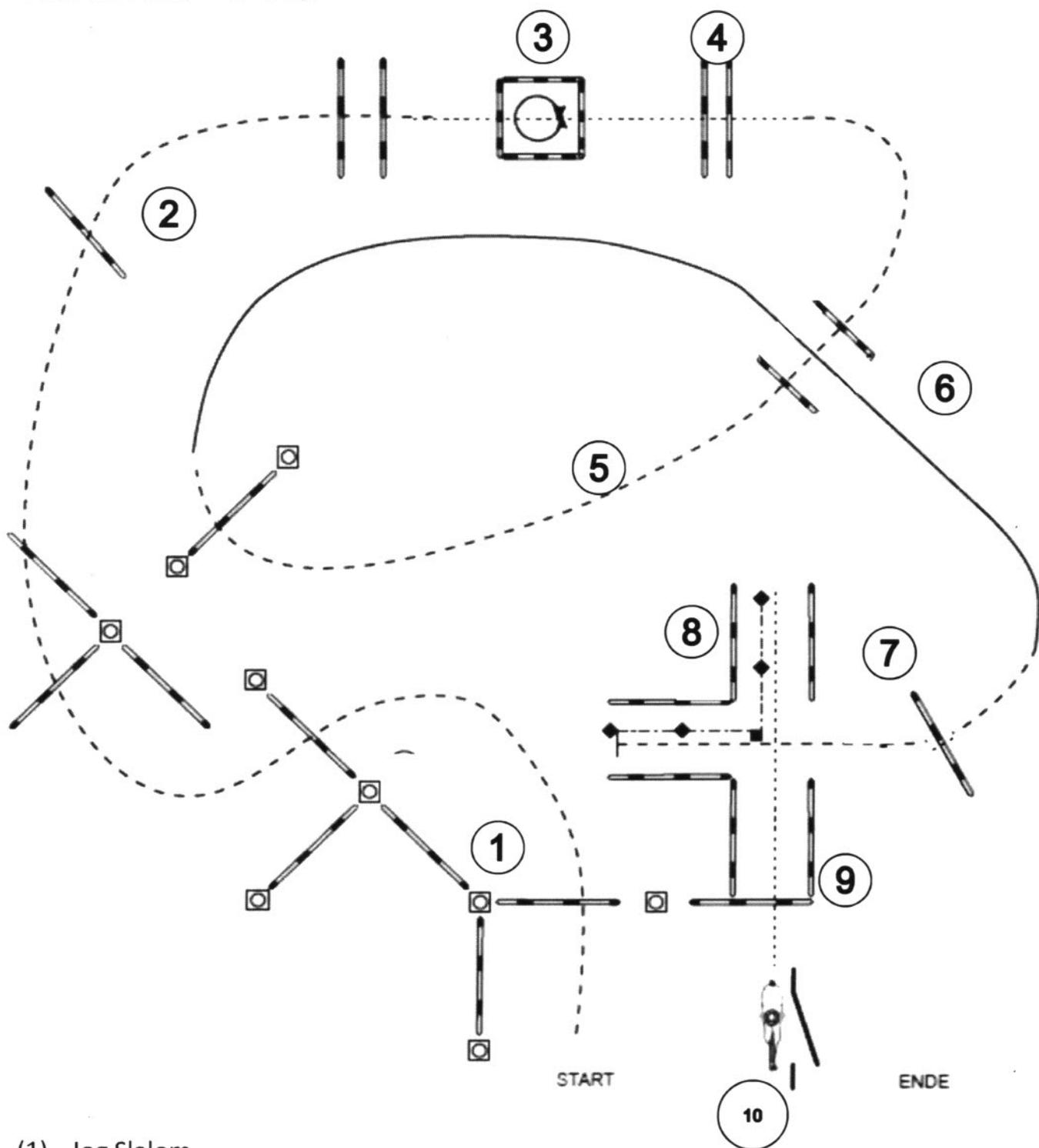
- (1) Jog Slalom
- (2) Jog Over
- (3) Walk in, 360° Turn (left or right), Walk out
- (4) Walk over
- (5) Lope over
- (6) Jog over, Jog in, Stop
- (7) Back up
- (8) Jog out, Jog over
- (9) Gate, left hand

TRAIL LK 3



- (1) Jog Slalom
- (2) Jog Over
- (3) Walk in, 360° Turn (left or right), Walk out
- (4) Walk over
- (5) Lope over
- (6) Jog over, Jog in, Stop
- (7) Back up
- (8) Jog out, Jog over
- (9) Gate, left hand

TRAIL LK 4+5

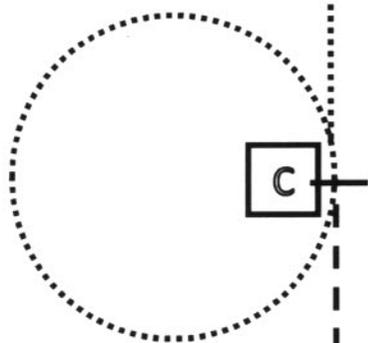


- (1) Jog Slalom
- (2) Jog Over
- (3) Walk in, 360° Turn (left or right), Walk out
- (4) Walk over
- (5) Jog over
- (6) Lope right lead
- (7) Jog over, Jog in, Stop
- (8) Back up
- (9) Walk out, walk over
- (10) Gate, left hand

LK 5 A / 4 / 5 B

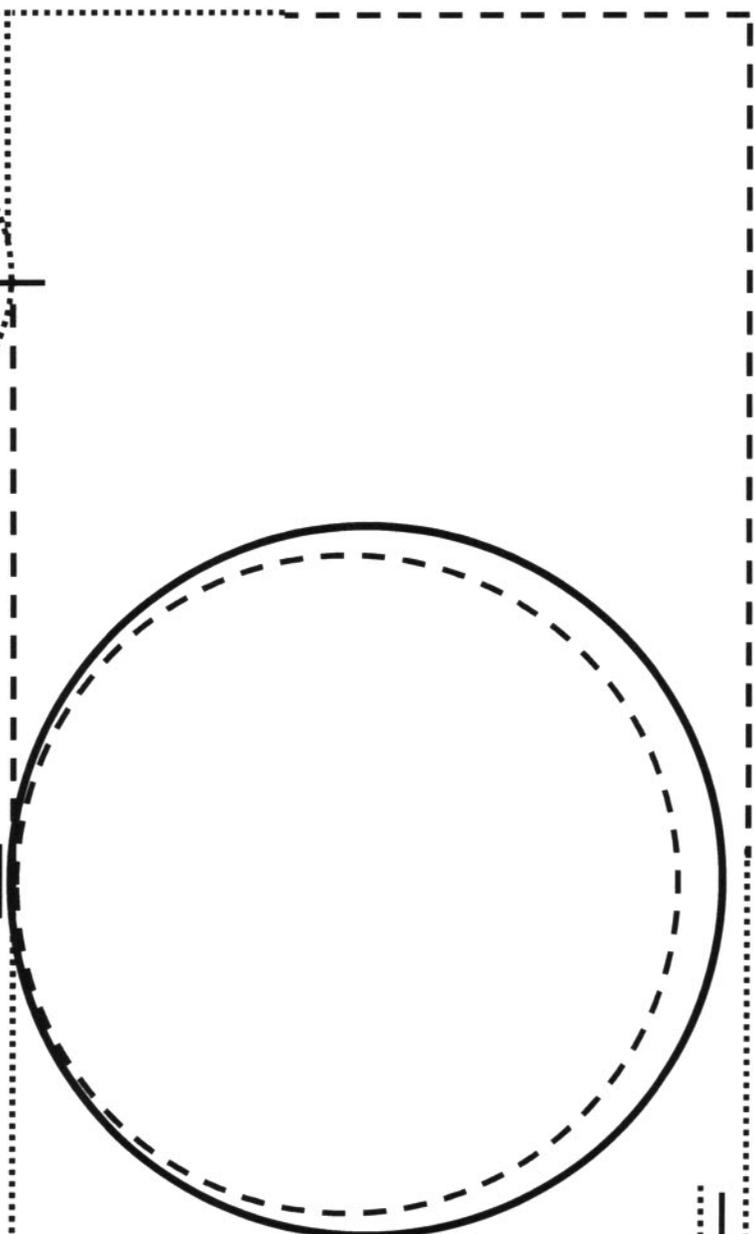
D

E



C

B



A

F

- 1) Walk
- 2) Jog Circle
- 3) Lope Circle (RL)
- 4) Jog to C, Stop
- 5) Walk Circle, Walk
- 6) Jog
- 7) Walk, Stop
- 8) Backup, Walk out

Legend: WALK JOG LOPE BACKUP

.....

- - - - -

- . . - -

LK 4 A

D

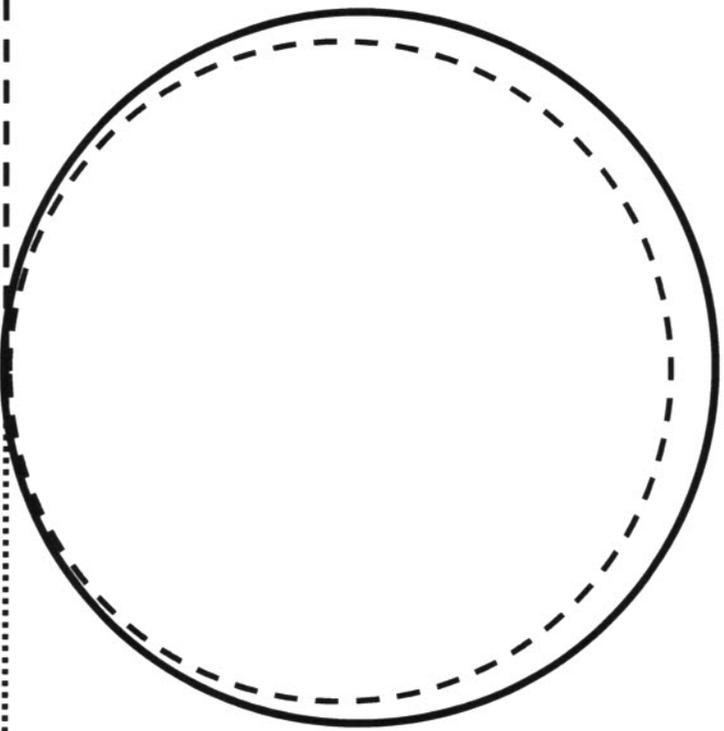
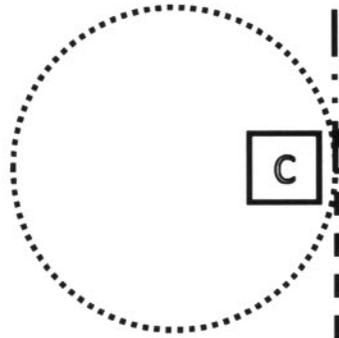
E

C

B

A

F



- 1) Walk
- 2) Jog Circle
- 3) Lope Circle (RL)
- 4) Jog to C, Stop
- 5) 1/2 Turn right
- 6) Walk Circle
- 7) Backup
- 8) 1/4 Turn left, Walk
- 9) Jog Corner, Walk, Stop.

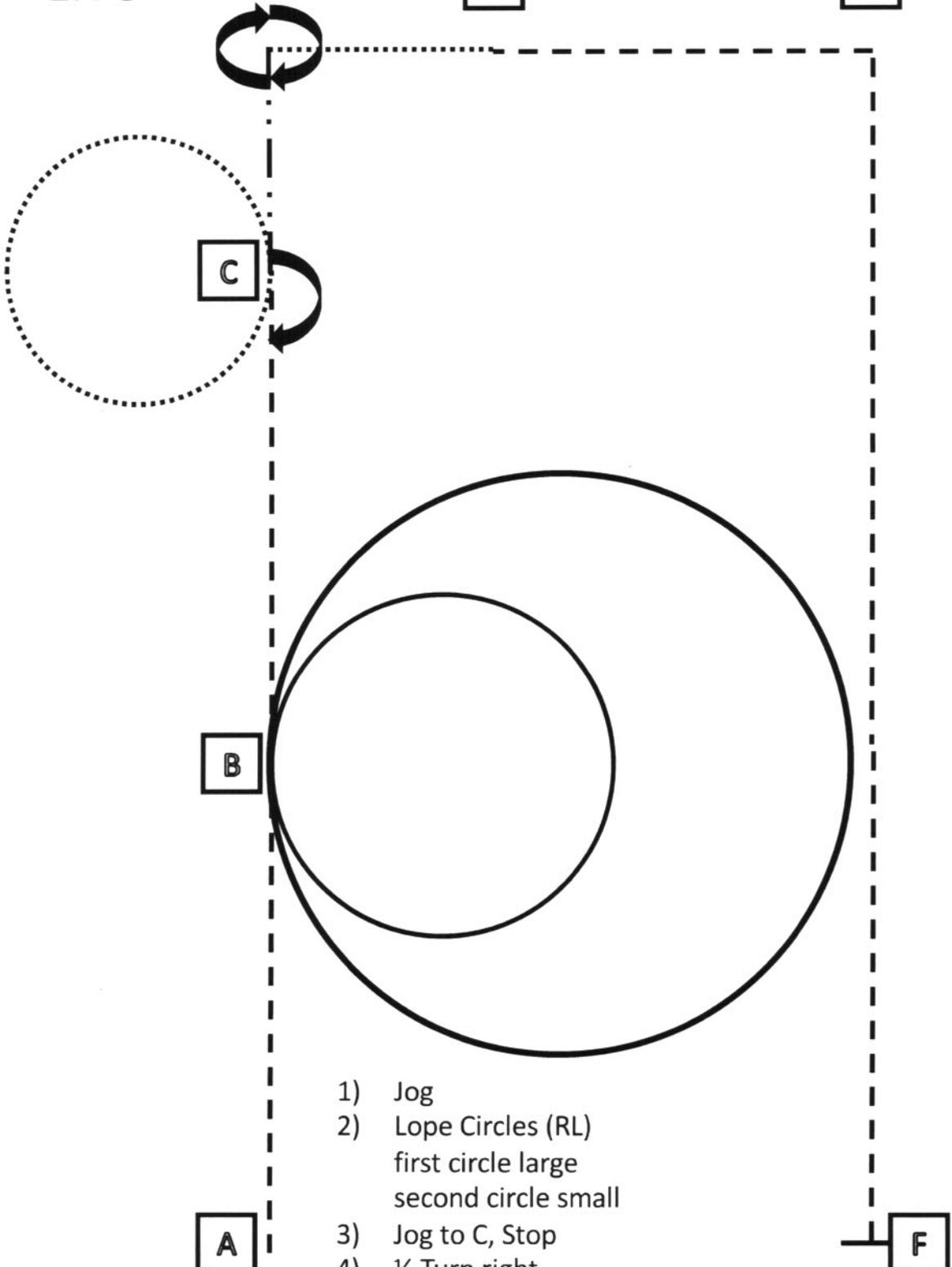
Legend: WALK JOG LOPE BACKUP



LK 3

D

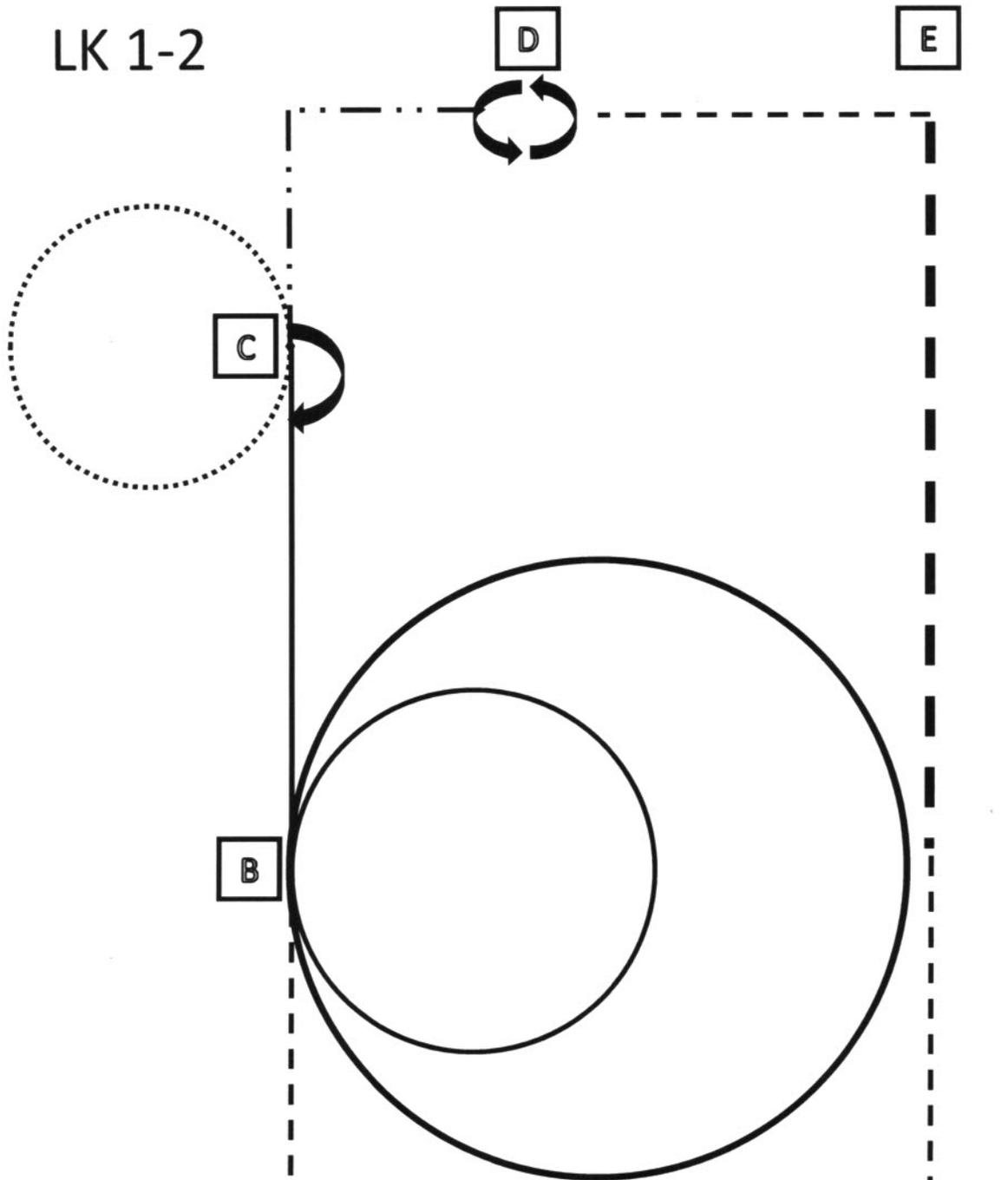
E



- 1) Jog
- 2) Lope Circles (RL)
first circle large
second circle small
- 3) Jog to C, Stop
- 4) 1/2 Turn right
- 5) Walk Circle
- 6) Backup
- 7) Turn 1 1/4 left
- 8) Walk
- 9) Jog Corner, Jog, Stop.

Legend: WALK JOG - - - - - LOPE _____ BACKUP - . - . -

LK 1-2

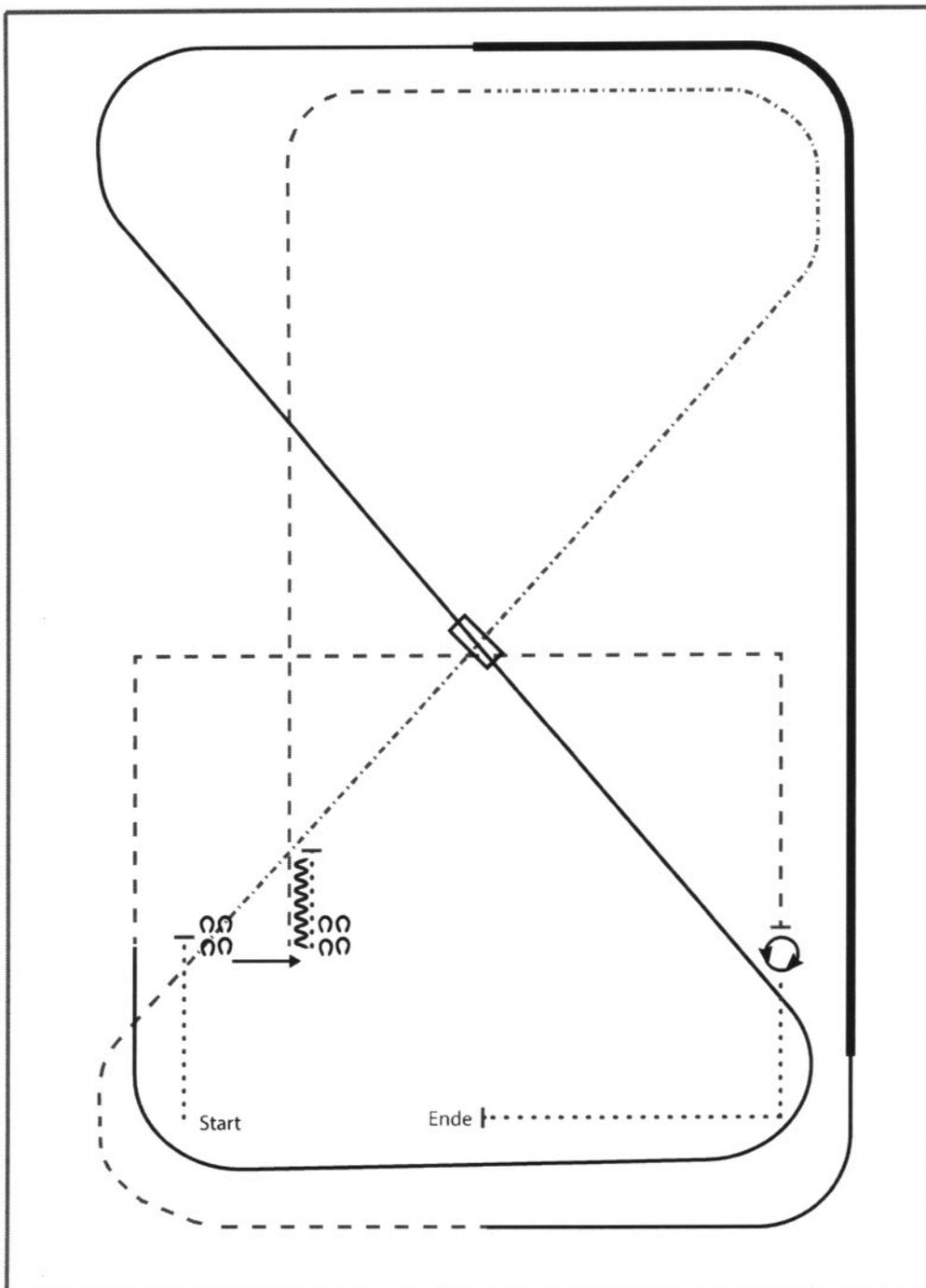


- 1) Jog
- 2) Lope Circles (RL)
first circle large and fast
second circle small and slow,
- 3) Lope to C, Stop
- 4) ½ Turn right
- 5) Walk Circle
- 6) Backup corner
- 7) Turn 1 ½ left
- 8) Jog corner
- 9) Extended Jog, Jog, Stop.

Legend: WALK JOG LOPE BACKUP



#17 Ranch Riding Q jun. LK 1/2 LK 3 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) WALK, STOP
- 2) SIDEPASS RIGHT
- 3) WALK, STOP, BACK UP
- 4) TROT
- 5) EXTENDED TROT, TROT
- 6) LOPE LL
- 7) EXTENDED LOPE LL, LOPE LL
- 8) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 9) LOPE RL
- 10) TROT CORNERS
- 11) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
- 12) WALK, STOP

Walk (Schritt)
extended Walk
Trot/Jog (Trab)	-----
Extended Trot	-----
Lope (Galopp)	=====
Extended Lope	=====
Back Up (Rückwärtsrichten)	~~~~~
Lead Change (Galoppwechsel)	□
Turn	○

