

Patternbook

**EWU C Turnier Höhenhof/Nidderau
15. Oktober 2023**

Patternübersicht:

LK 1-3 Reining #6

Z LK 1-3 Reining #5

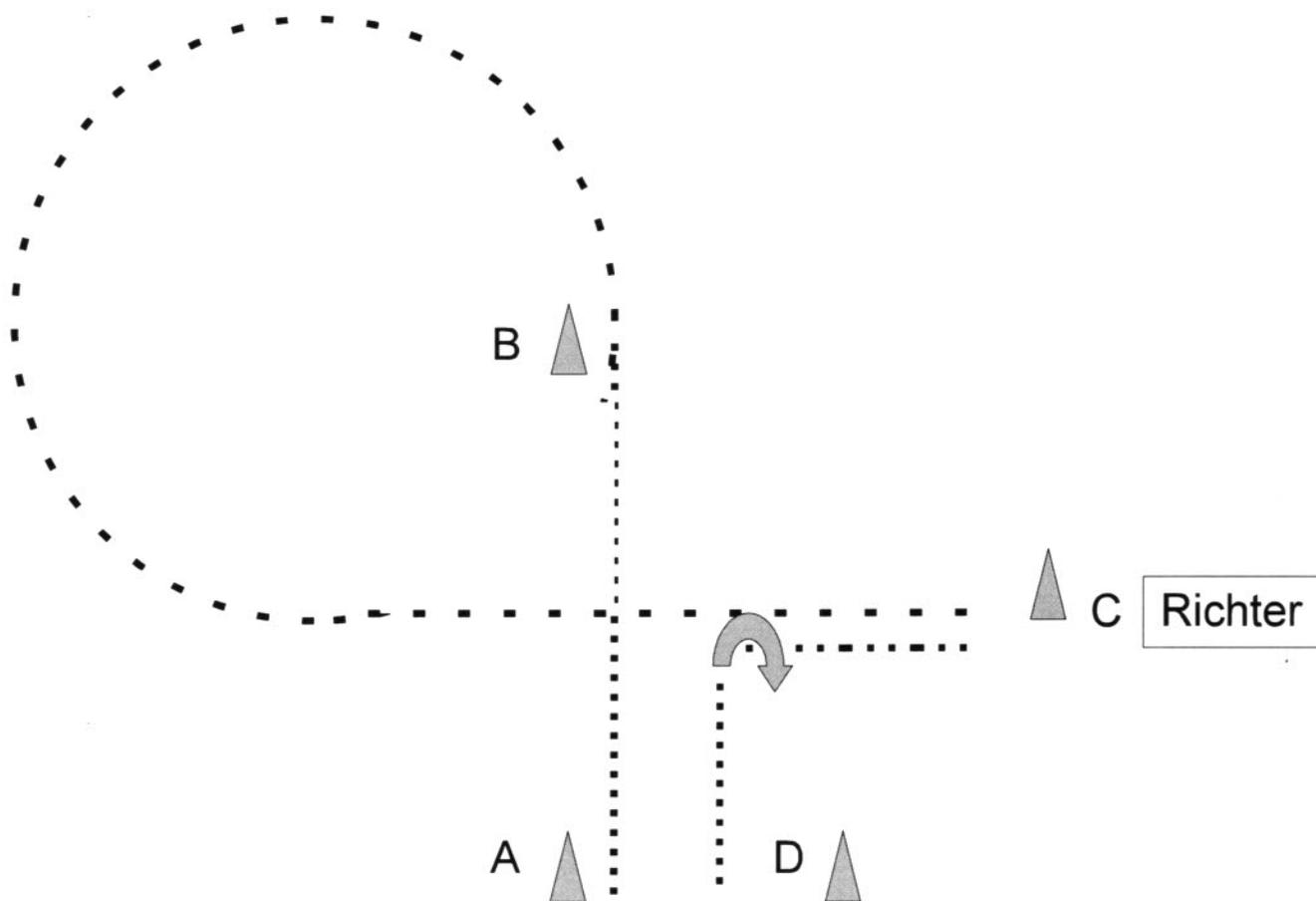
LK 4 Reining #14

Z LK 4 Reining #15

LK 1-3 Ranch Riding #17

LK 4/5 Ranch Riding #31

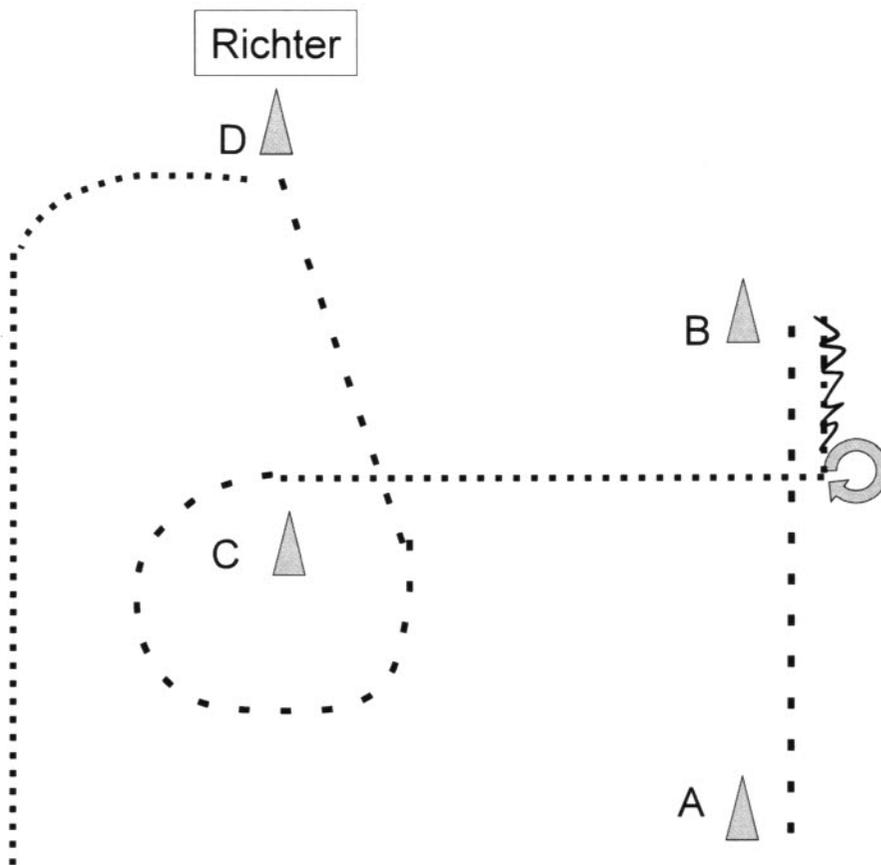
Showmanship at Halter LK 4/5 A/B



- 1) Aufstellung bei A, Walk zu B
- 2) bei B Jog um B zu C, Stop
- 3) Set up
- 4) Back up
- 5) 90° HHW rechts, Walk zu D, Stop

..... Walk
- - - - Jog
..... Back up

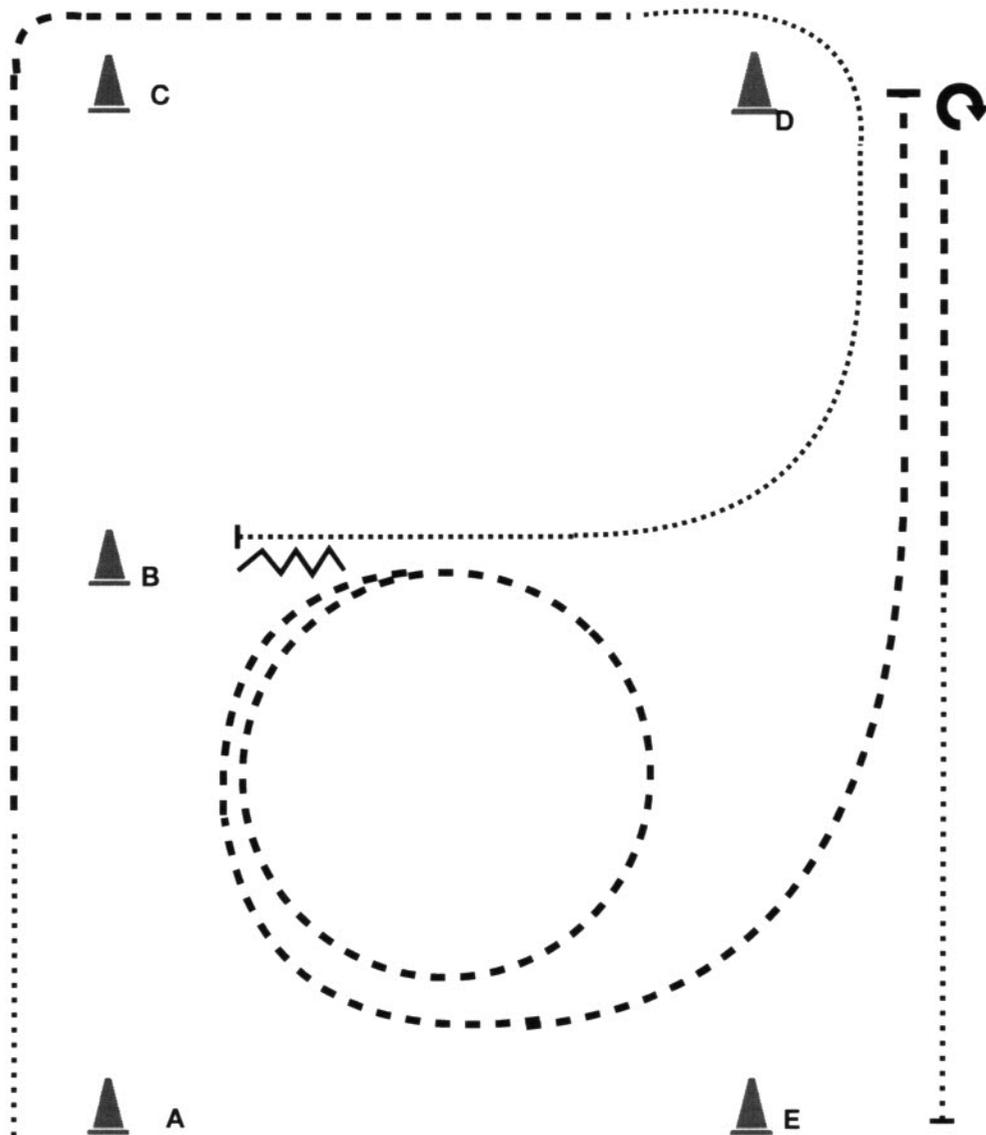
Showmanship at Halter LK 1-3 A/B



- 1) Aufstellung bei A, Jog zu B, Stop
- 2) Back up
- 3) HHW 630 ° rechts
- 4) Walk, Jog um C zu D
- 5) Set up, im Walk zurück ins Warm up, im Walk abnicken

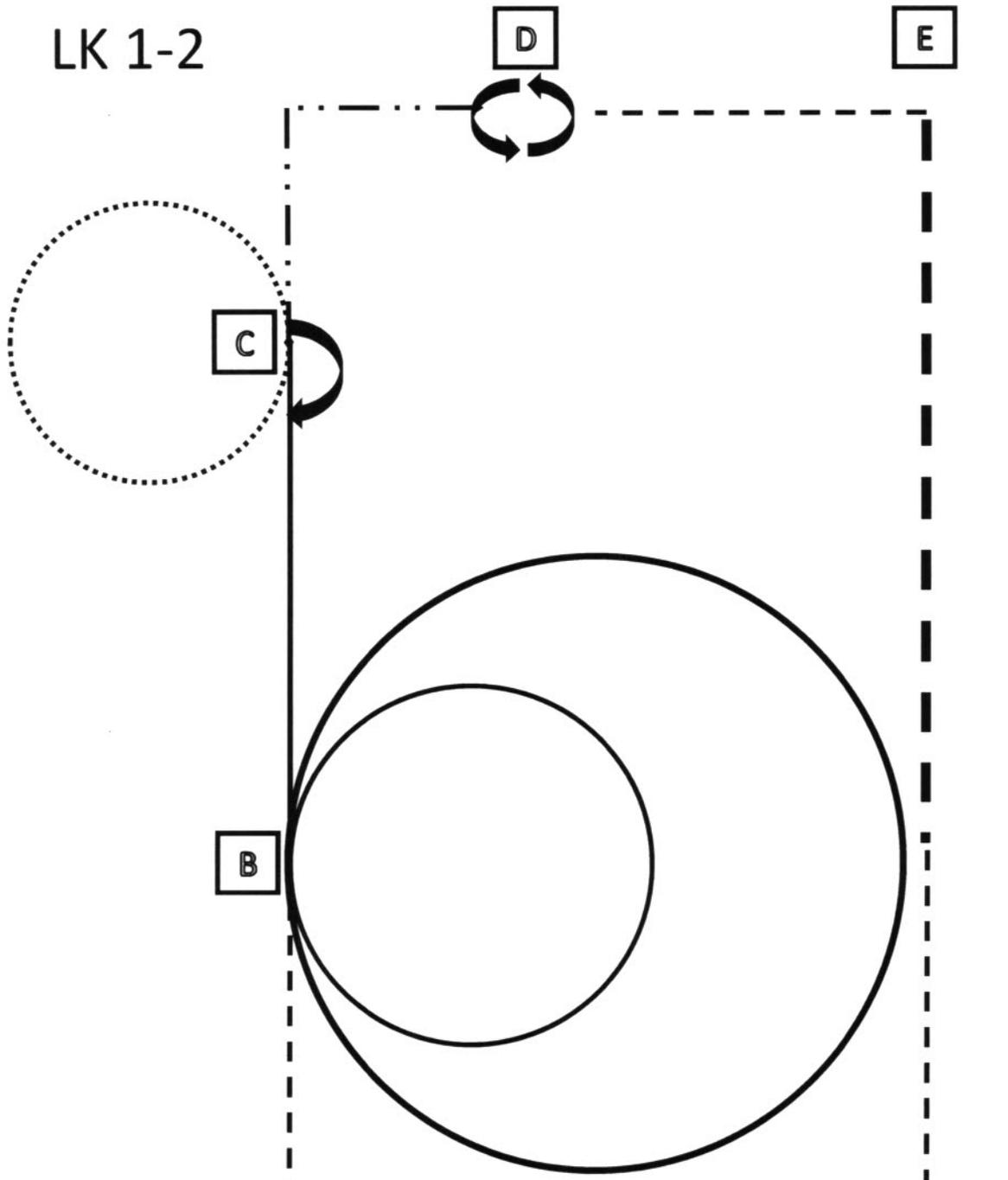
..... Walk
- - - - Jog
- · - · - Back up

Walk Trot WHS



- 1) Start bei A; Walk
 - 2) Zwischen A + B Jog
 - 3) Vor D Walk bis B; Stop
 - 4) Back Up eine Pferdelänge
 - 5) Jog 1 1/2 Links Zirkel
 - 6) Jog weiter zu D; Stop
 - 7) 180° Turn (recht oder links)
 - 8) Jog; Walk auf Höhe von B; Stop
- Im Walk in den Warm Up Bereich

LK 1-2



- 1) Jog
- 2) Lope Circles (RL)
first circle large and fast
second circle small and slow,
- 3) Lope to C, Stop
- 4) ½ Turn right
- 5) Walk Circle
- 6) Backup corner
- 7) Turn 1 ½ left
- 8) Jog corner
- 9) Extended Jog, Jog, Stop.

Legend: WALK JOG LOPE BACKUP



LK 3

D

E



C



B

A

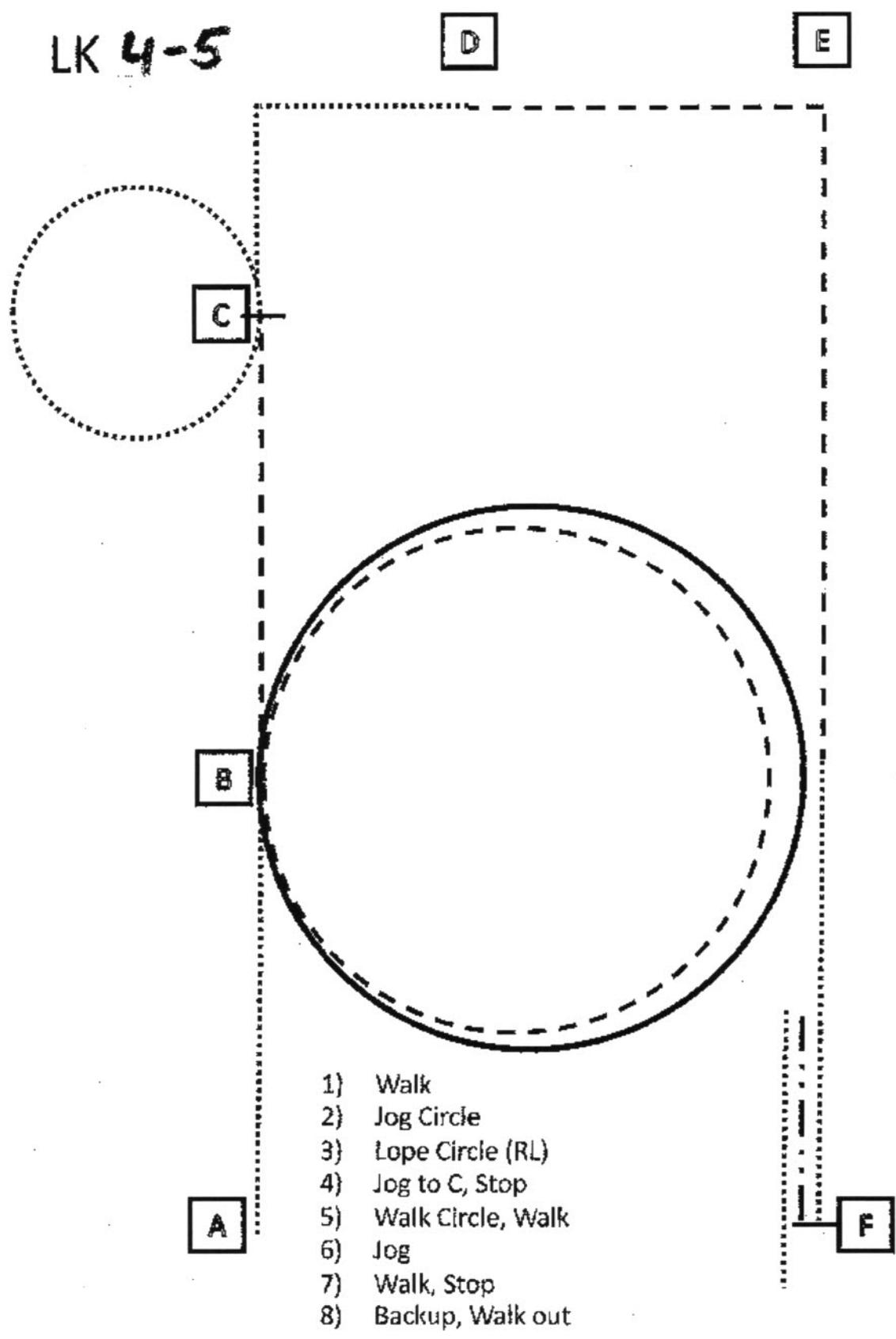
F

- 1) Jog
- 2) Lope Circles (RL)
first circle large
second circle small
- 3) Jog to C, Stop
- 4) 1/2 Turn right
- 5) Walk Circle
- 6) Backup
- 7) Turn 1 1/4 left
- 8) Walk
- 9) Jog Corner, Jog, Stop.

Legend: WALK JOG LOPE BACKUP

.....

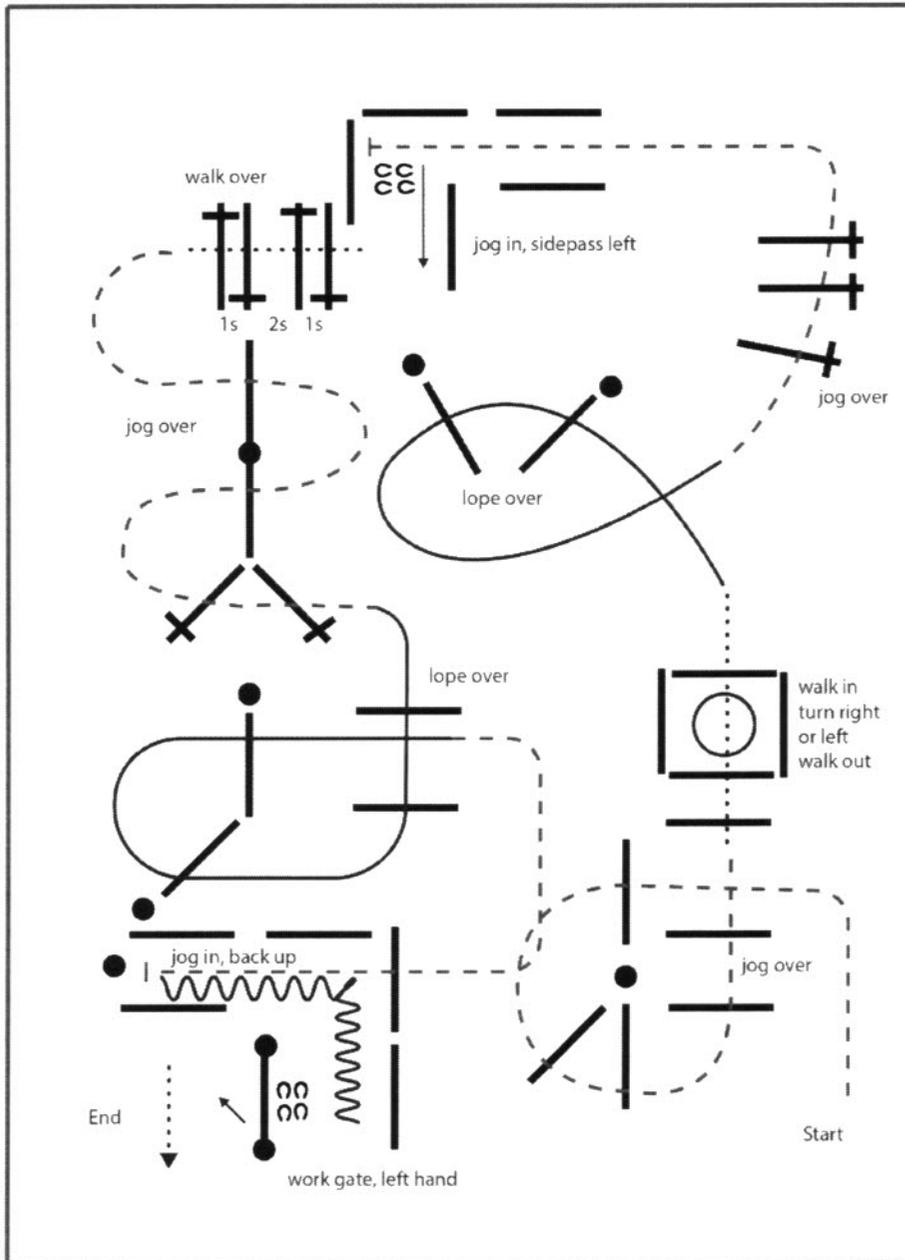
LK 4-5



Legend: WALK JOG LOPE BACKUP

..... - - - - - - - - -

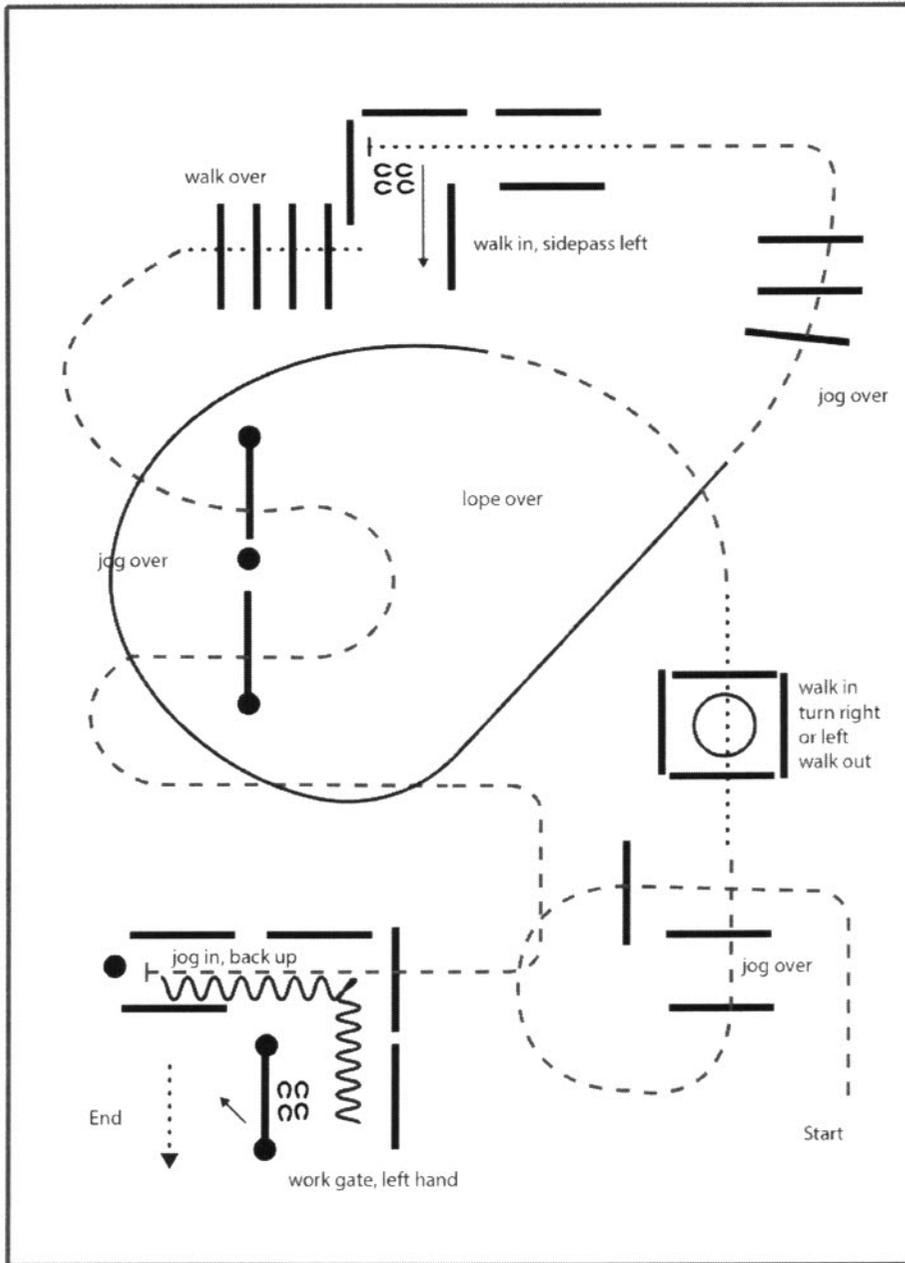
#3 Set 11 Trail LK 1/2 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



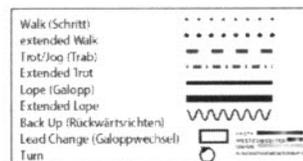
- 1) JOG OVER
- 2) WALK IN, TURN 360° LEFT OR RIGHT, WALK OUT
- 3) LOPE OVER LL
- 4) JOG OVER
- 5) JOG IN, SIDEPASS LEFT
- 6) WALK OVER
- 7) JOG OVER
- 8) LOPE OVER RL
- 9) JOG IN, BACK UP
- 10) GATE LEFT HAND

| | |
|-----------------------------|-------|
| Walk (Schritt) | |
| extended Walk | |
| Trot/Jog (Trab) | |
| Extended trot | |
| Lope (Galopp) | |
| Extended Lope | |
| Back Up (Rückwärtsrichten) | |
| Lead Change (Galoppwechsel) | |
| Turn | |

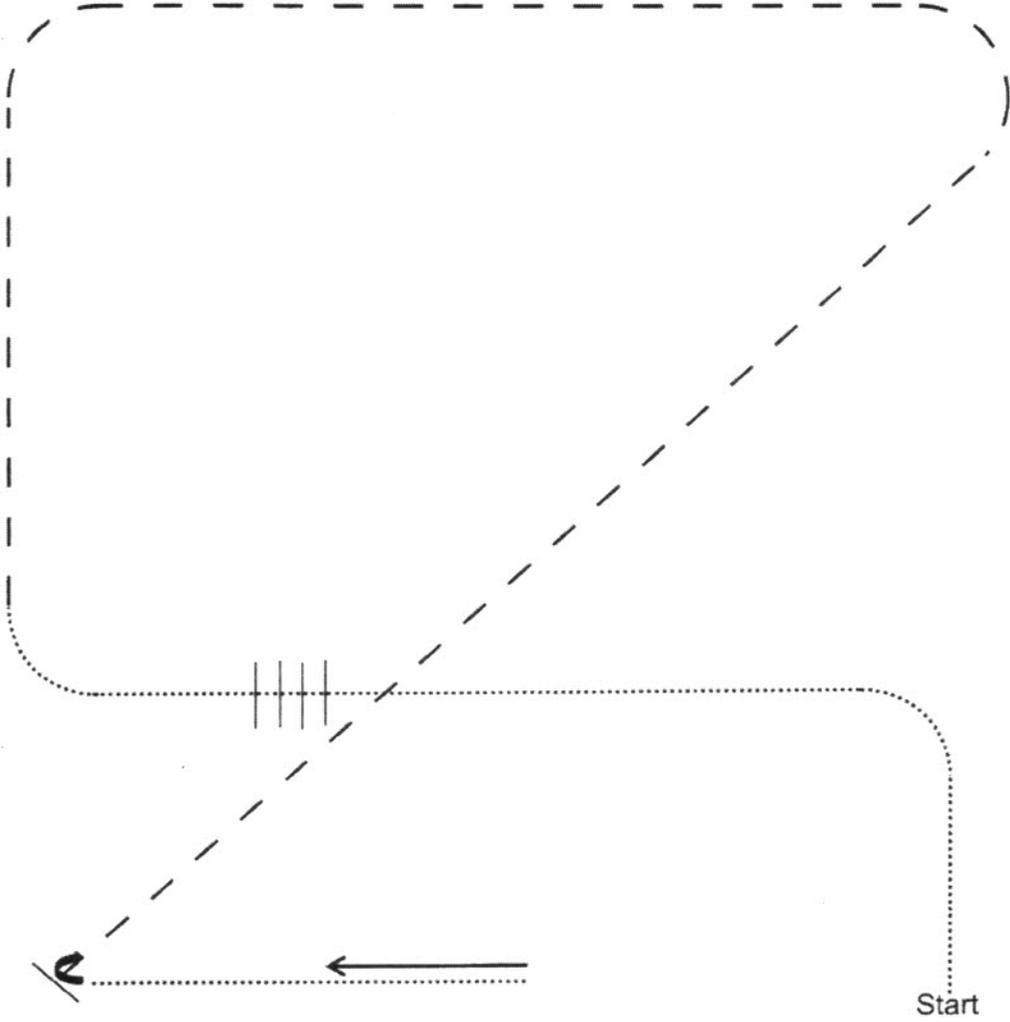
#5 Set 11 Trail LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) JOG OVER
- 2) WALK IN, TURN 360° LEFT OR RIGHT, WALK OUT
- 3) JOG, LOPE LL
- 4) JOG OVER
- 5) WALK IN, SIDEPASS LEFT
- 6) WALK OVER
- 7) JOG OVER
- 8) JOG IN, BACK UP
- 9) GATE LEFT HAND



Walk Trot Ranch Riding Erwachsene/Jugend

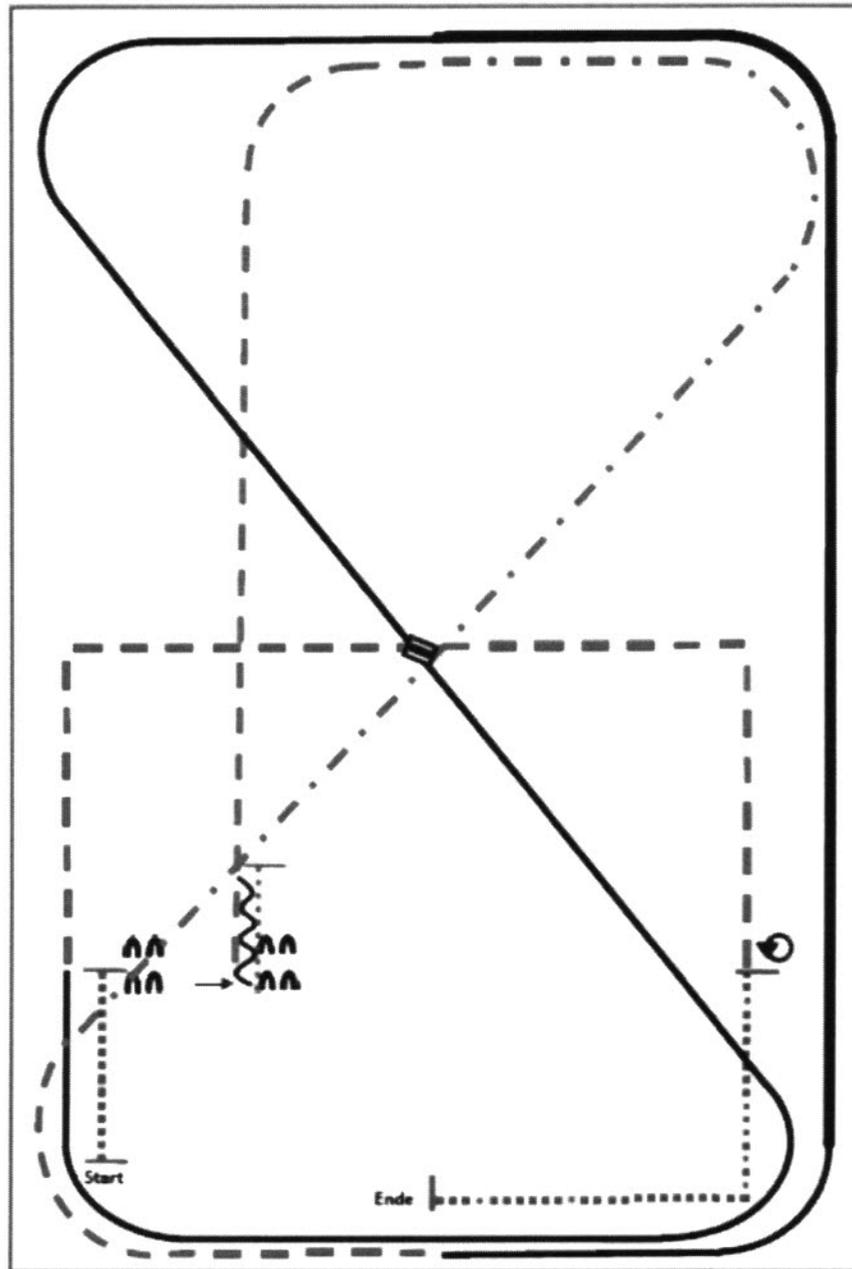


- 1) Walk
- 2) Walk over, Walk
- 3) Jog
- 4) Extended Trot
- 5) Stop, Turn right
- 6) Walk
- 7) Stop, Backup

Pattern Ranch Riding #17 – Qjun. LK 1/2

LK 3

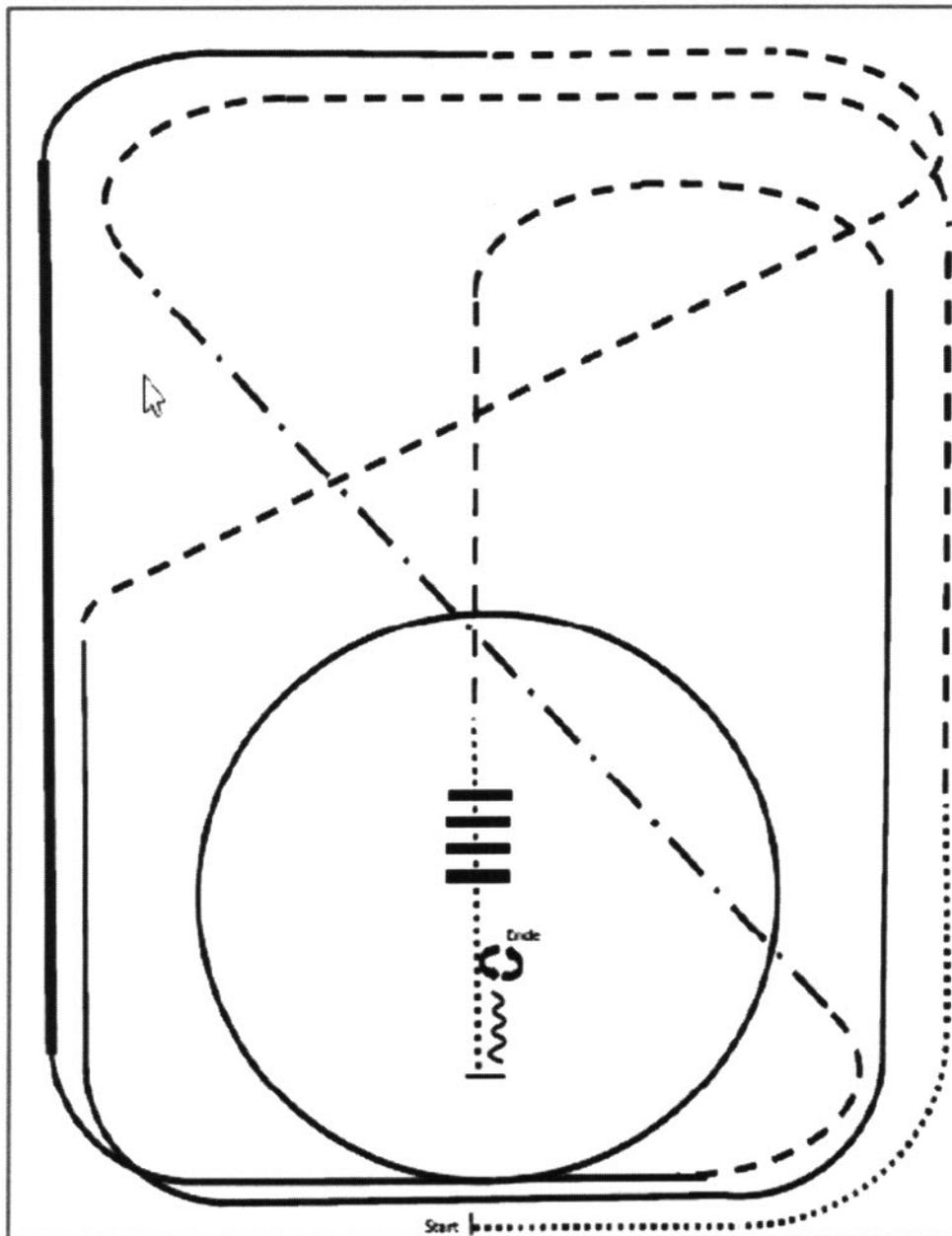
Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk, Stop
- (2) Sidepass rechts
- (3) Walk, Stop, Back up
- (4) Trot
- (5) Extended Trot, Trot
- (6) Linksgalopp
- (7) Extended Lope, Lope
- (8) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (9) Rechtsgalopp
- (10) Trot corners
- (11) Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (12) Walk, Stop

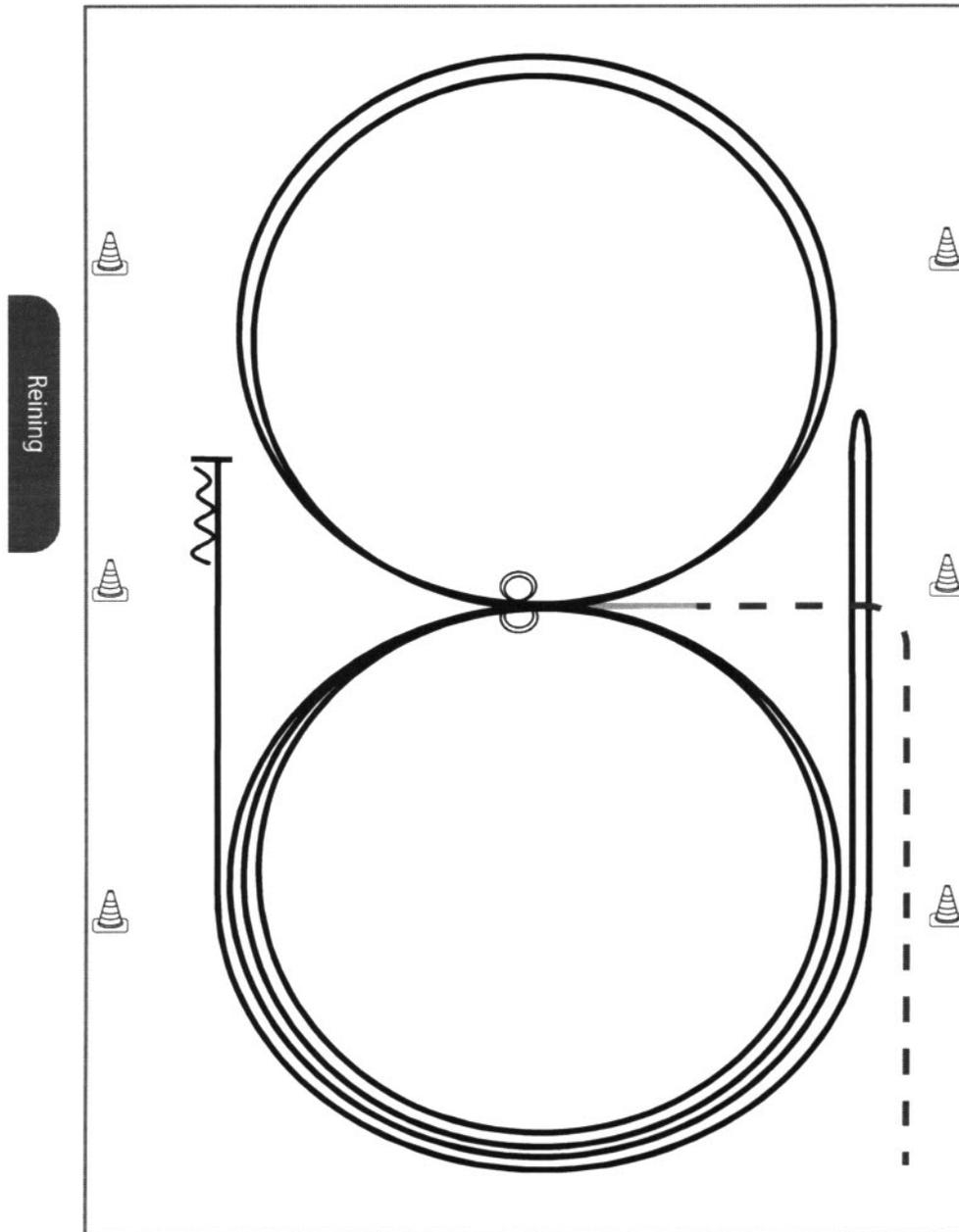
Pattern Ranch Riding #31 - LK 4/5

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Extended Trot, trot
- (4) Rechtsgalopp
- (5) Extended Lope rechts, Rechtsgalopp
- (6) Trot
- (7) Linksgalopp
- (8) Trot
- (9) Walk
- (10) Walk over
- (11) Stop, Back up
- (12) 180° Turn links
- (13) 180° Turn rechts

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



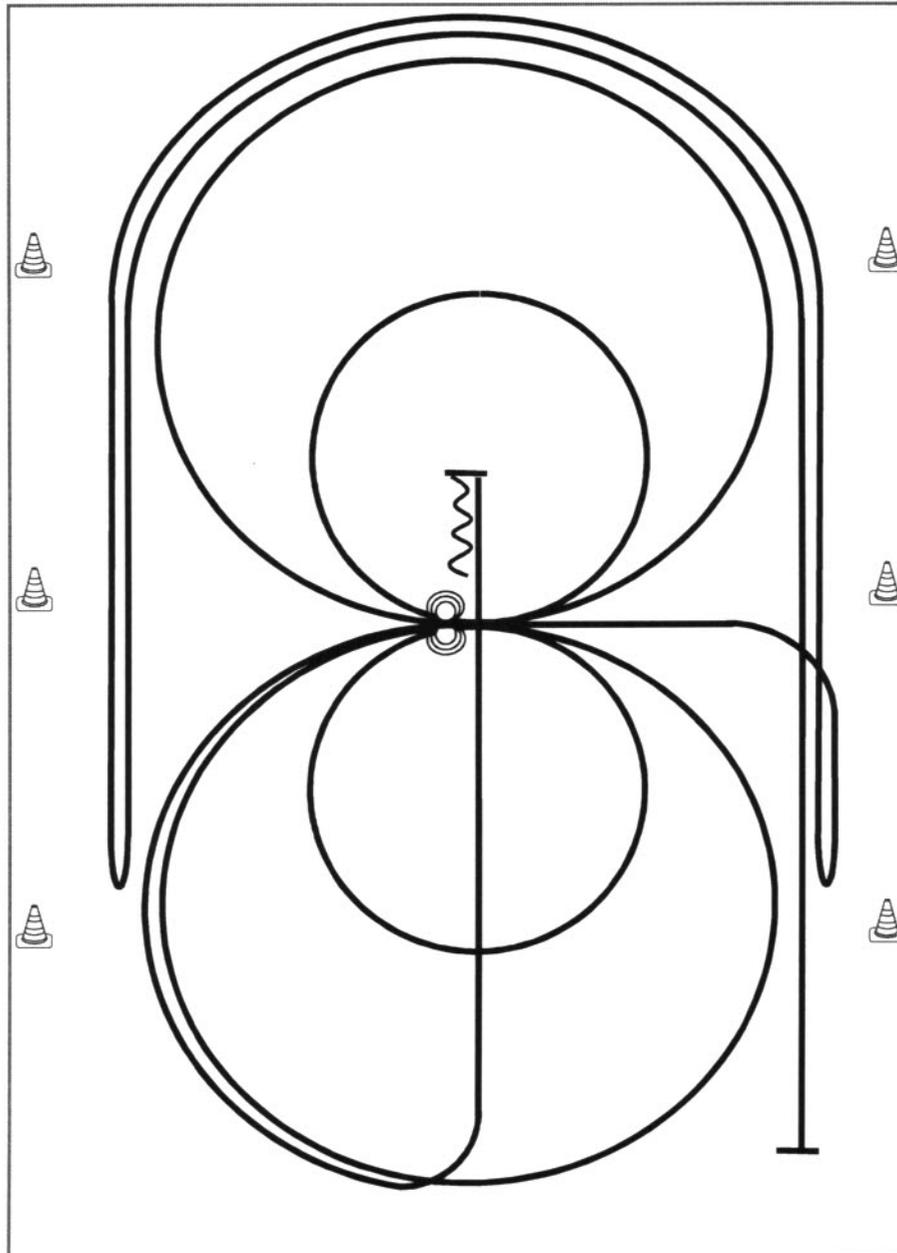
Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

| | |
|-----------|-------|
| Trab | ----- |
| Galopp | ————— |
| Rückwärts | MMMM |

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 15 (nur für LK 4)

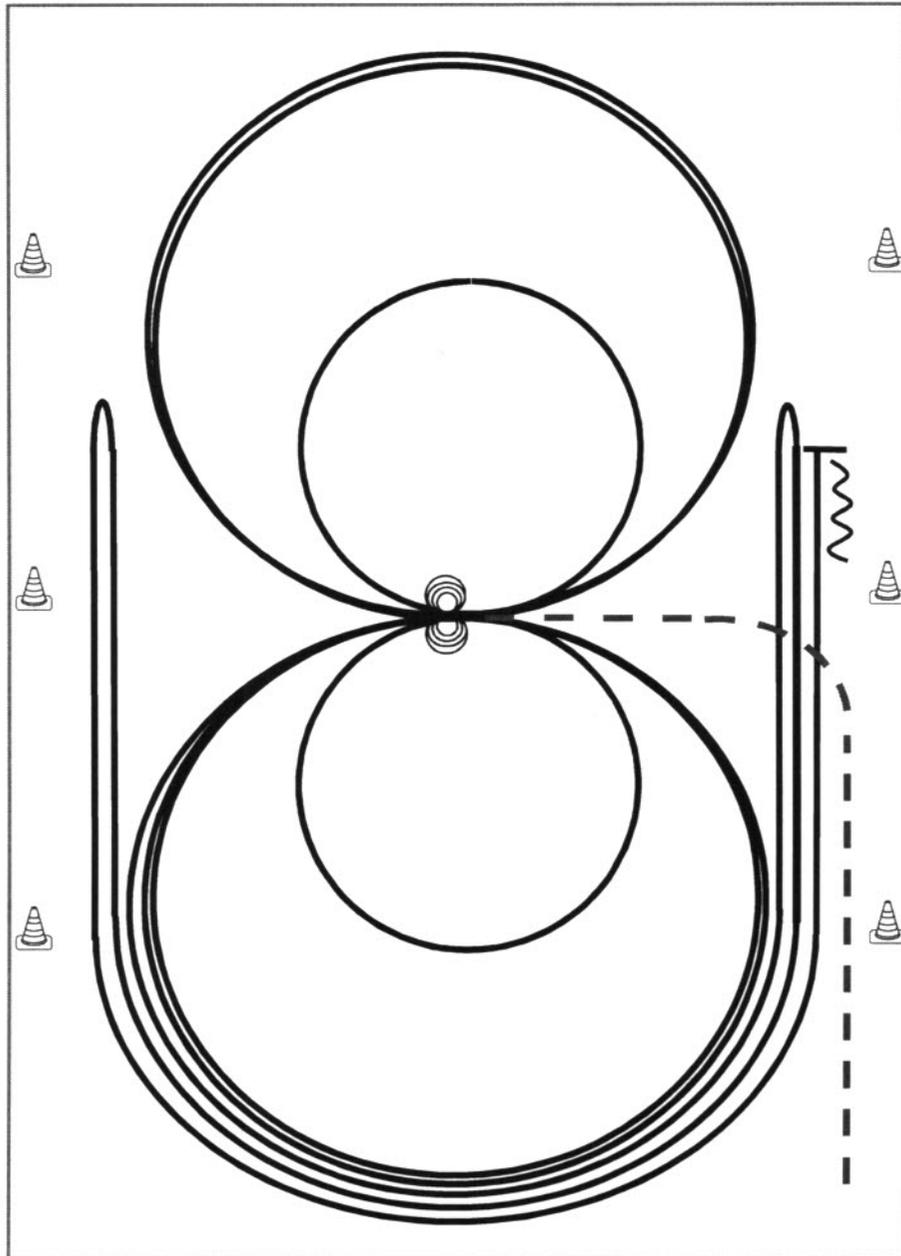


Reining

- | | |
|-----------|-------|
| Trab | ----- |
| Galopp | ————— |
| Rückwärts | ~~~~~ |
- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
 - 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 3 Spins **links**, Verharren
 - 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
 - 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
 - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
 - 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 6



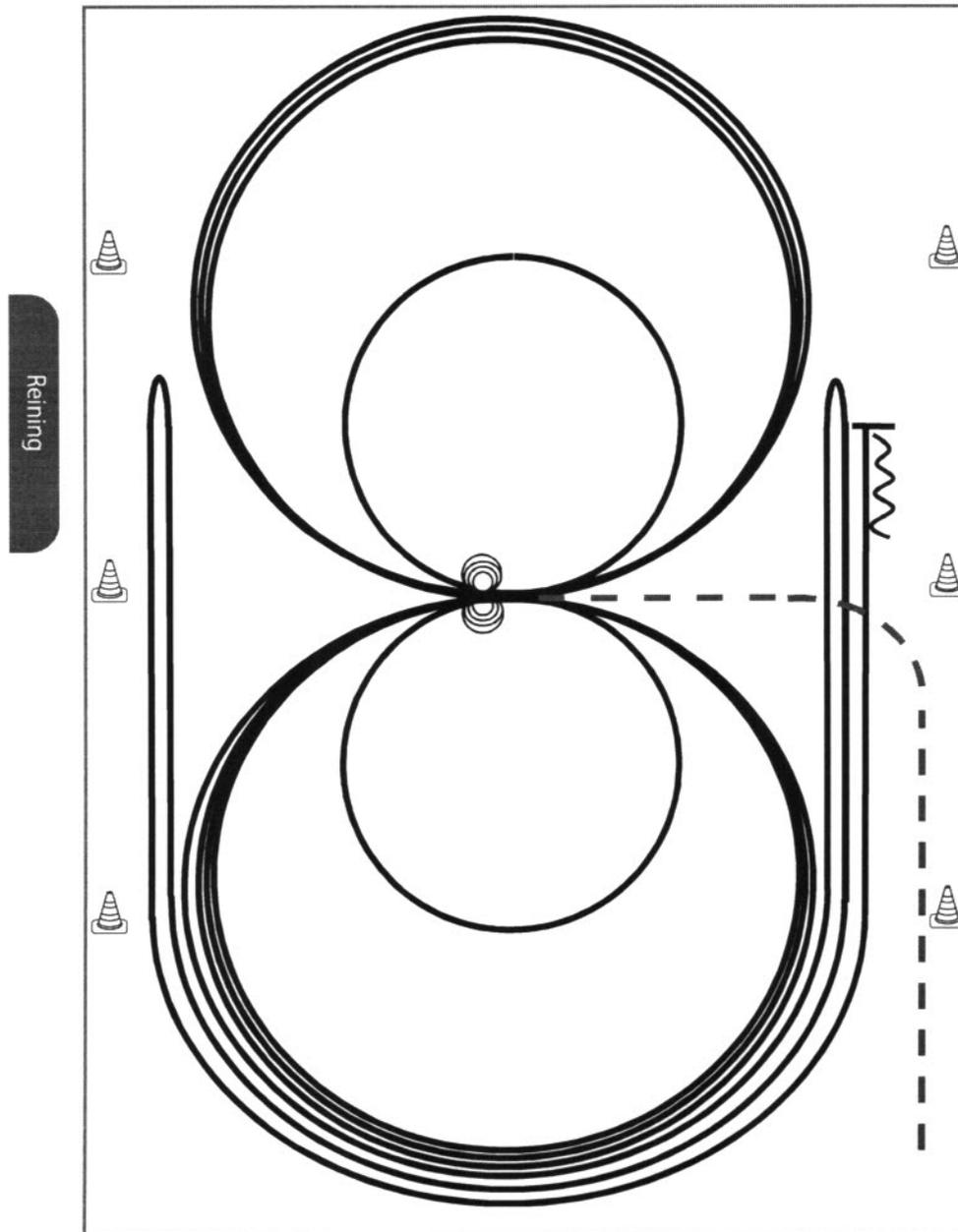
Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
 - 2) 4 Spins **links**, Verharren
 - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
 - 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
 - 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

| | |
|-----------|------|
| Trab | ---- |
| Galopp | — |
| Rückwärts | MMM |

Reining Pattern 5



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

| | |
|-----------|-------|
| Trab | ----- |
| Galopp | ————— |
| Rückwärts | W W W |