

# Patternbook

**EWU C Turnier Caldern**

**19. - 20. August 2023**

## Western Riding

**WR LK 1-3 # 5**

## Trail

**Trail LK 1 / 2 A Set 2 # 1**

**Trail LK 3 A Set 2 # 3**

**Trail LK 1-3 B Set 2 # 3**

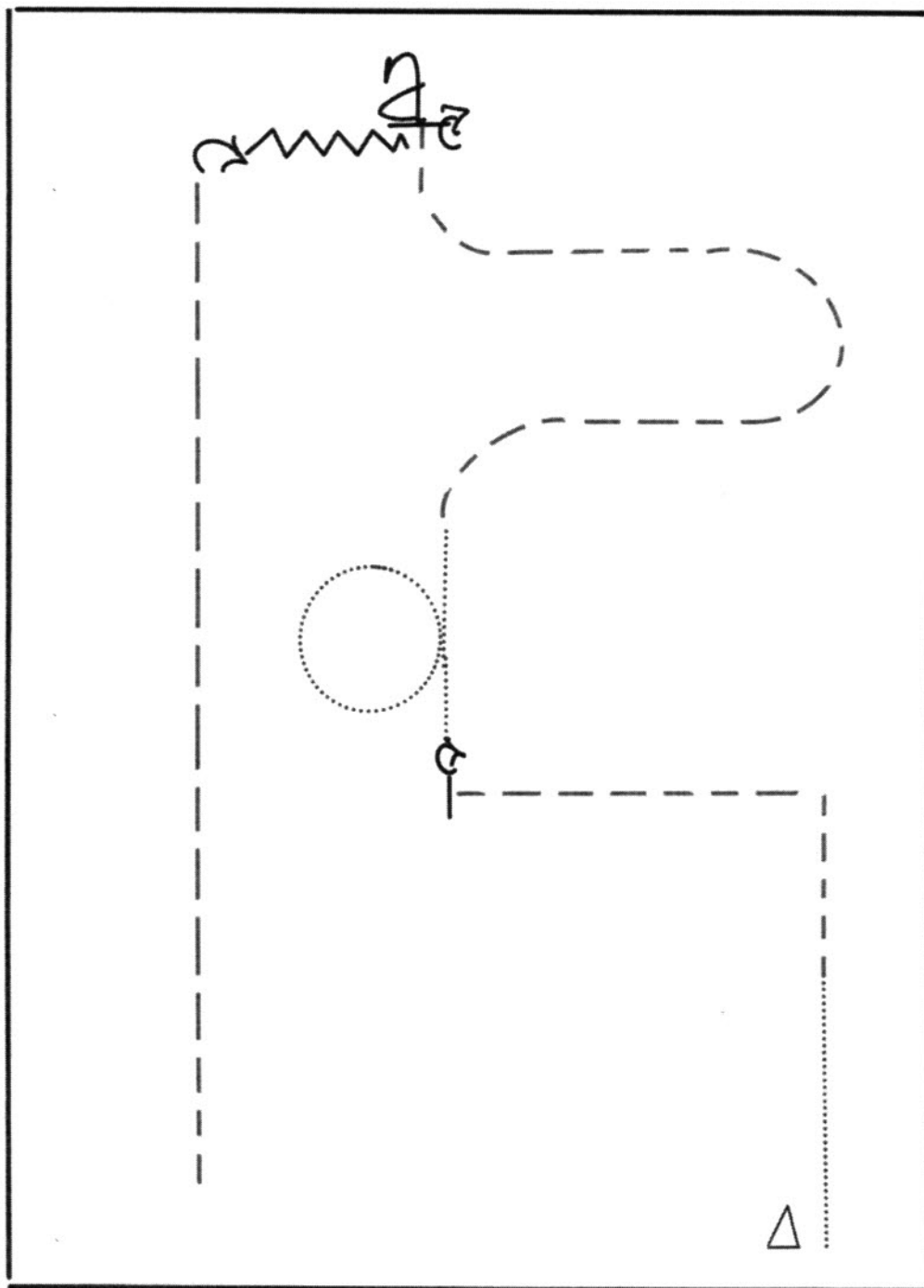
**Trail LK 4-5 B Set 2 # 4**

**Trail LK 4-5 A Set 2 # 4**

**Walk Trot Trail Set 2 # 4 ohne Lope**

## Reining

**LK 4 Reining # 14**

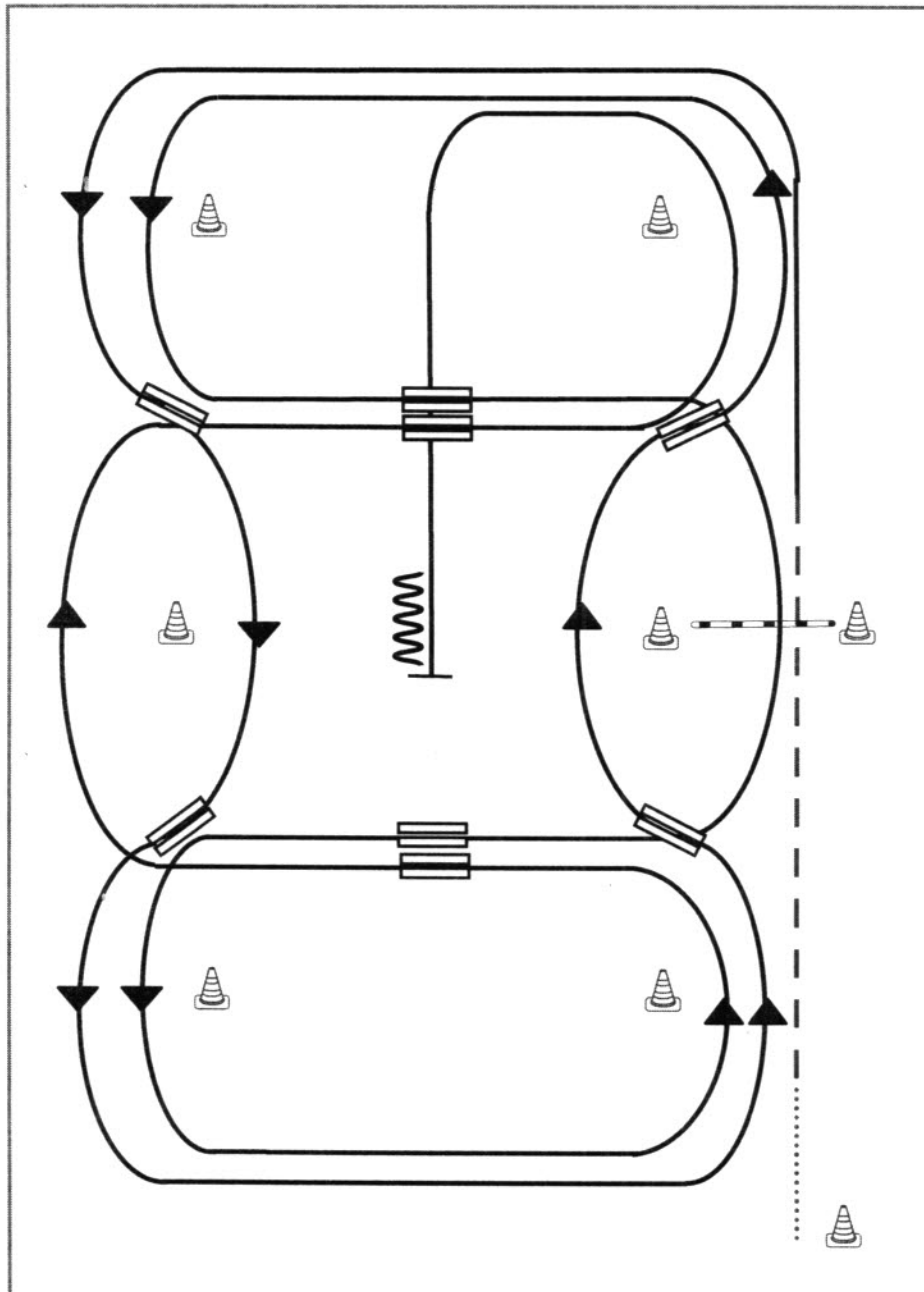


BE RADY AT MARKER

1. WALK
2. JOG
3. STOP, 90 ° TURN
4. WALK
5. JOG
6. SET UP
7. INSPECTION
8. 90° TURN, BACK UP
9. 1 ¼ TURN
10. JOG OUT

## Western Riding Pattern 5 empfohlen für kleine Arenen

Western Riding



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

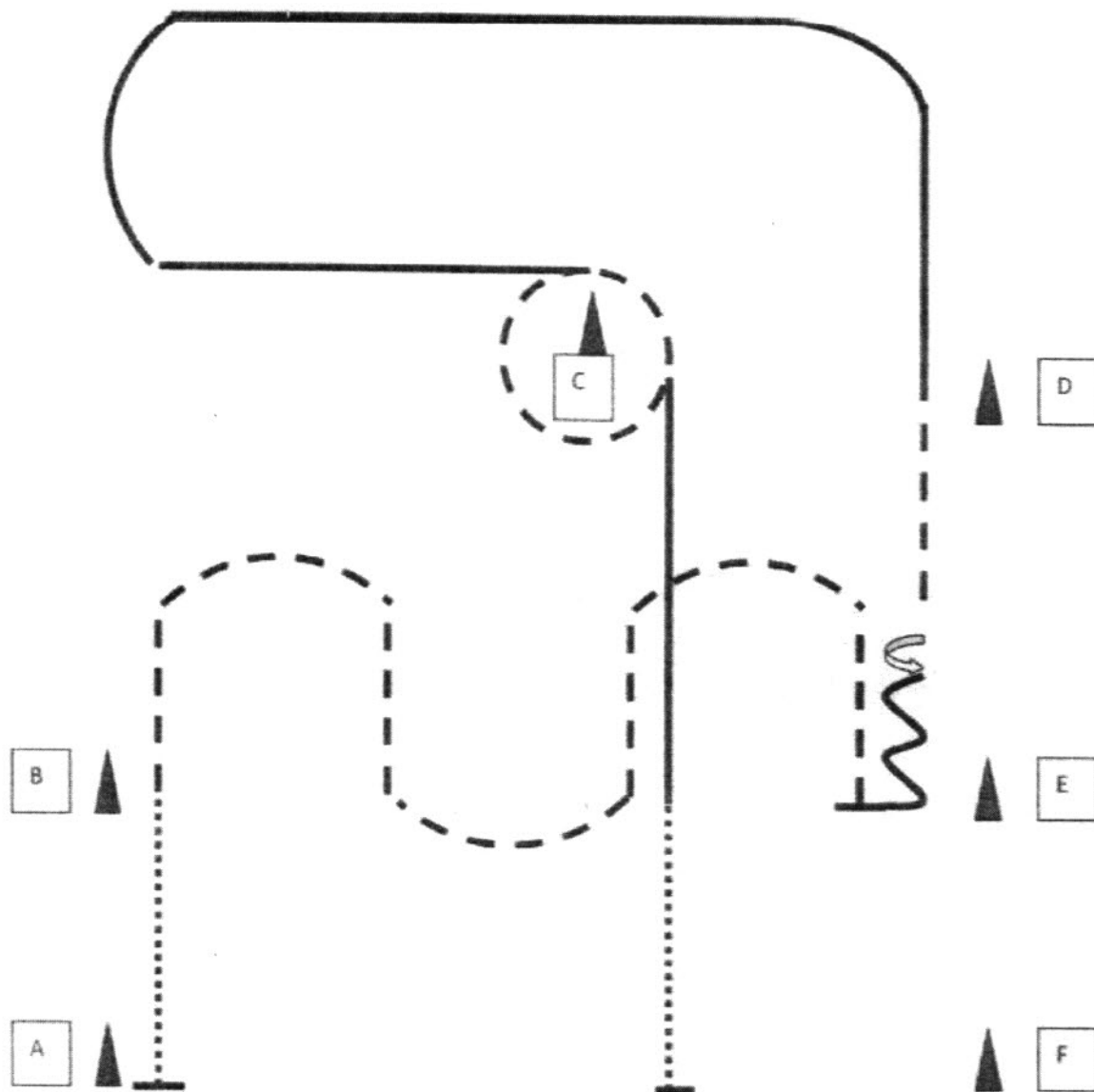
### Legende:

|             |         |
|-------------|---------|
| Schritt     | .....   |
| Trab        | - - - - |
| Galopp      | ————    |
| Wechselzone | =====   |
| Rückwärts   | ~~~~~   |



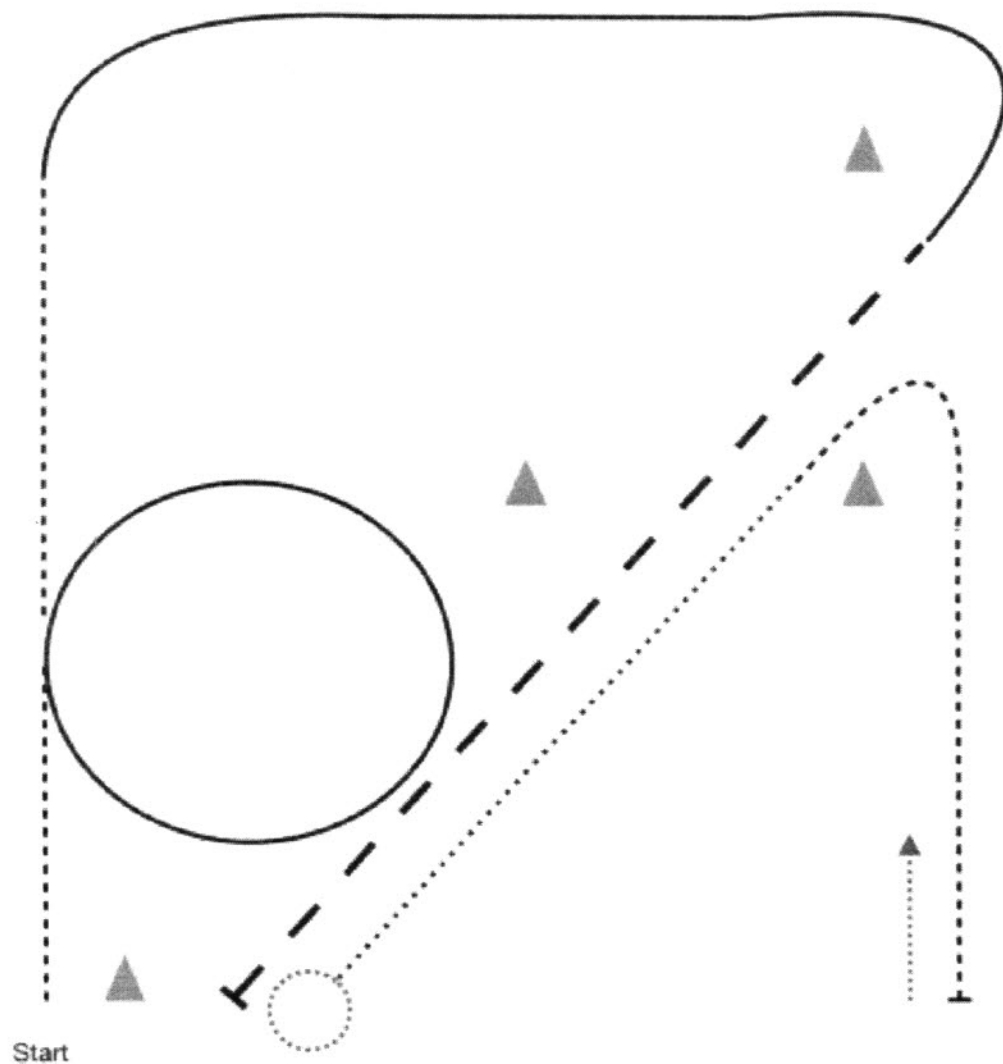
# Western Horsemanship

LK 3 B 1/2 B



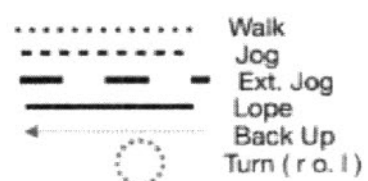
1. Bei A aus dem Stand Walk bis B
2. Jog Bögen bis E
3. Stop, Back
4. HHW 180° (opt. re/li)
5. Jog bis D, Lope left
6. Kleine Jogvolte um C
7. Lope right bis E
8. Walk bis F, Stop

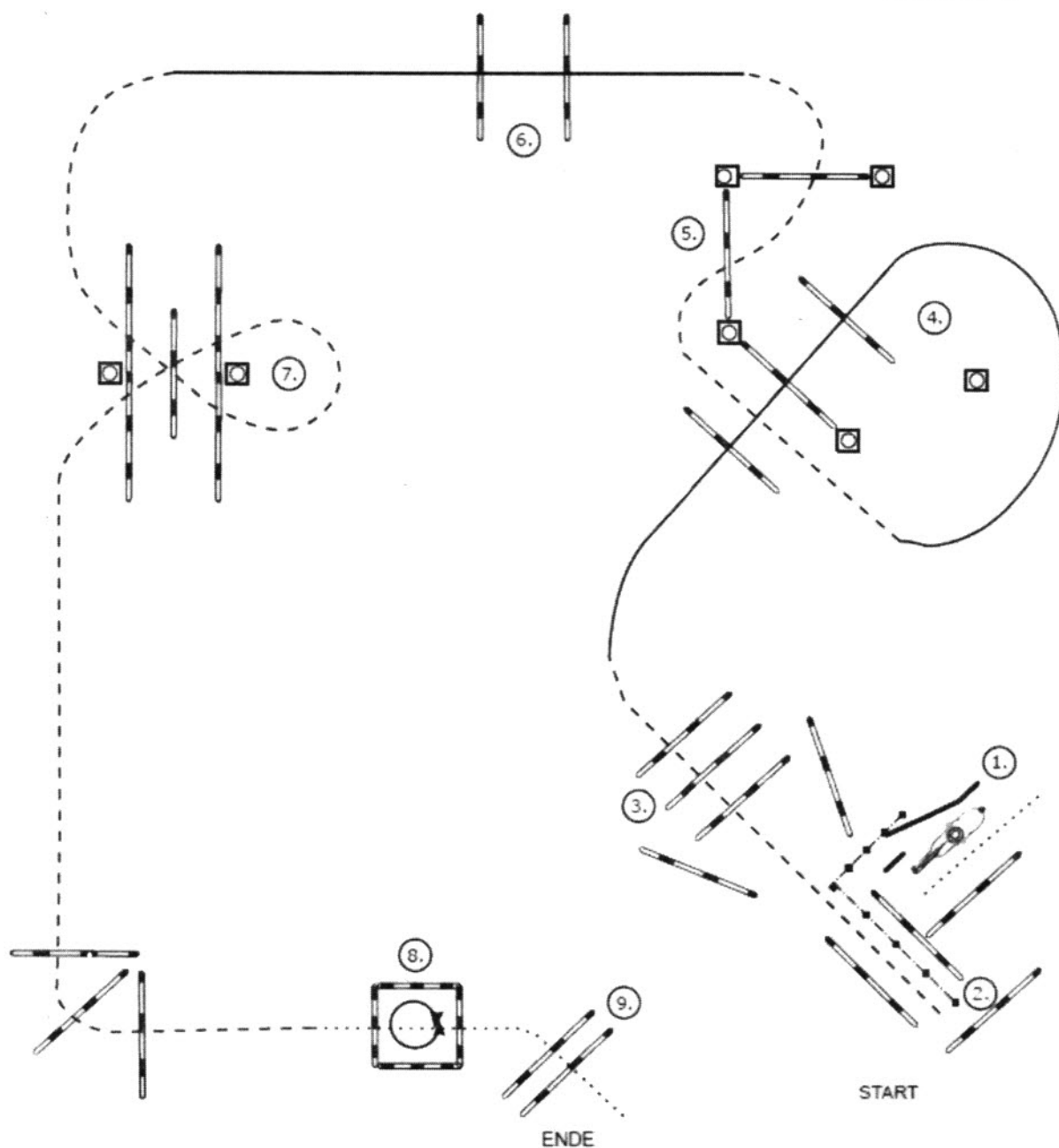
LK 1-2 A      3 A



1. Be ready at marker; Jog
2. Lope right lead 2 small circle
3. Jog
4. Lope right lead
5. Extended Jog; Stop
6. 540° turn (r o. l.)
7. Walk

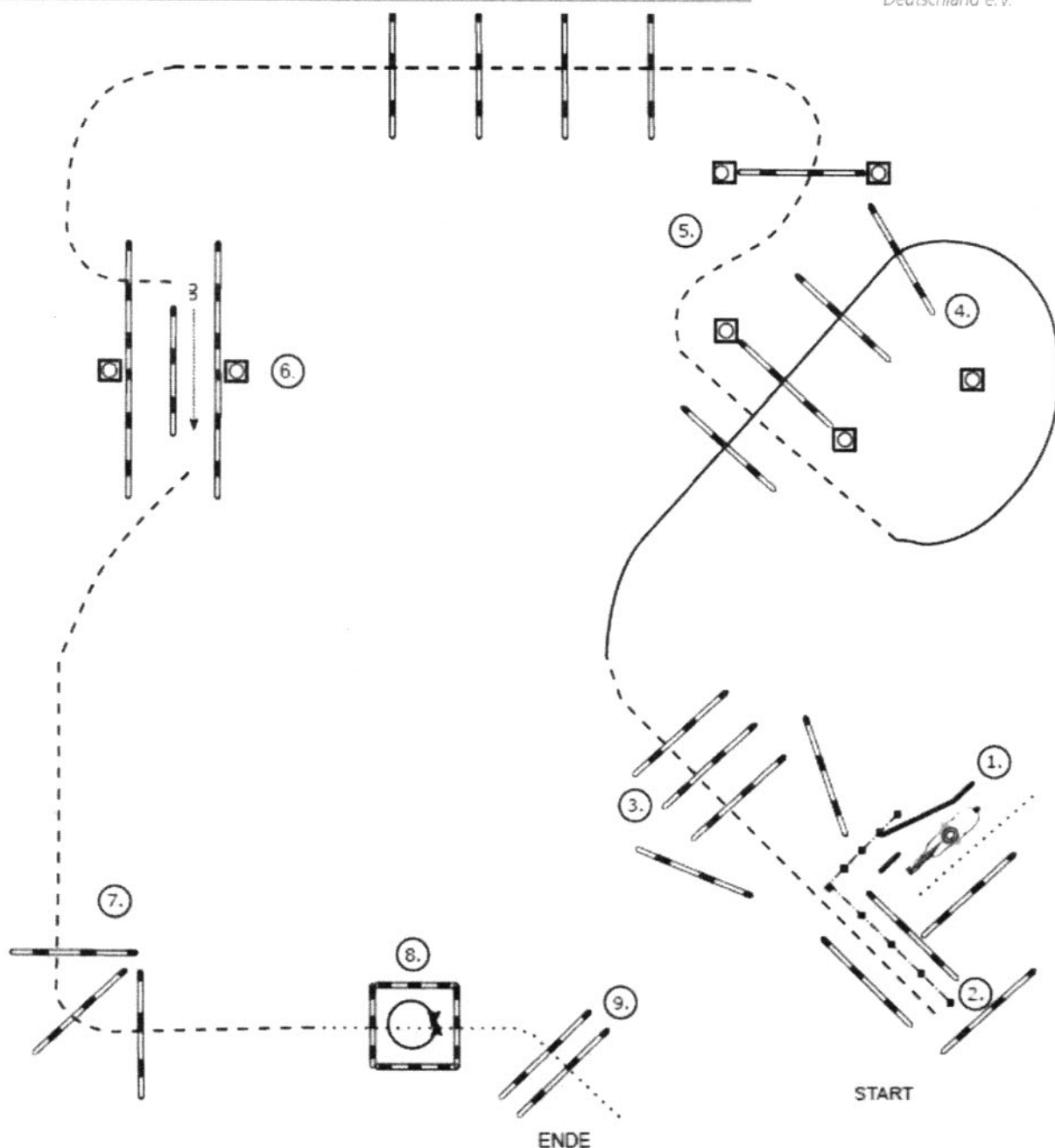
8. Jog; Stop
9. Back up





- (1) Walk, Tor
- (2) Back up
- (3) Jog over
- (4) Lope over
- (5) Jog over
- (6) Lope over
- (7) Jog over
- (8) Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (9) Walk over

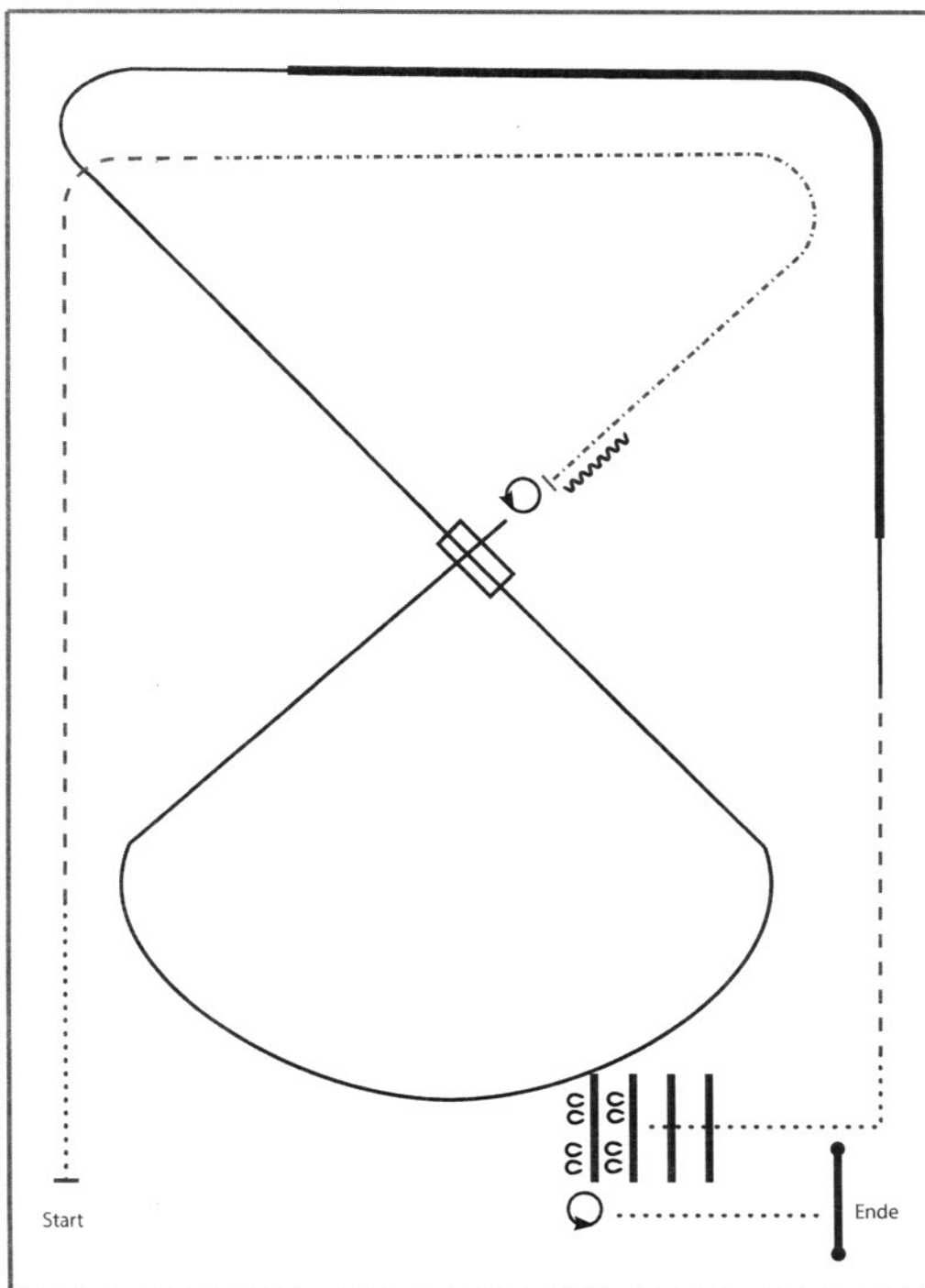
- ..... Walk
- Jog
- ..... Lope
- ..... Backup
- ..... Sidepass
- ..... Lead
- ..... Change



- (1) Walk, Tor
- (2) Back up
- (3) Jog over
- (4) Lope over
- (5) Jog over
- (6) Schritt in Stangengasse, Seidepass rechts
- (7) Jog over
- (8) Stop oder Walk, Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (9) Walk over

- ..... Walk
- Jog
- Lope
- Backup
- m—> Sidepass
- X— Lead
- Change

# #23 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



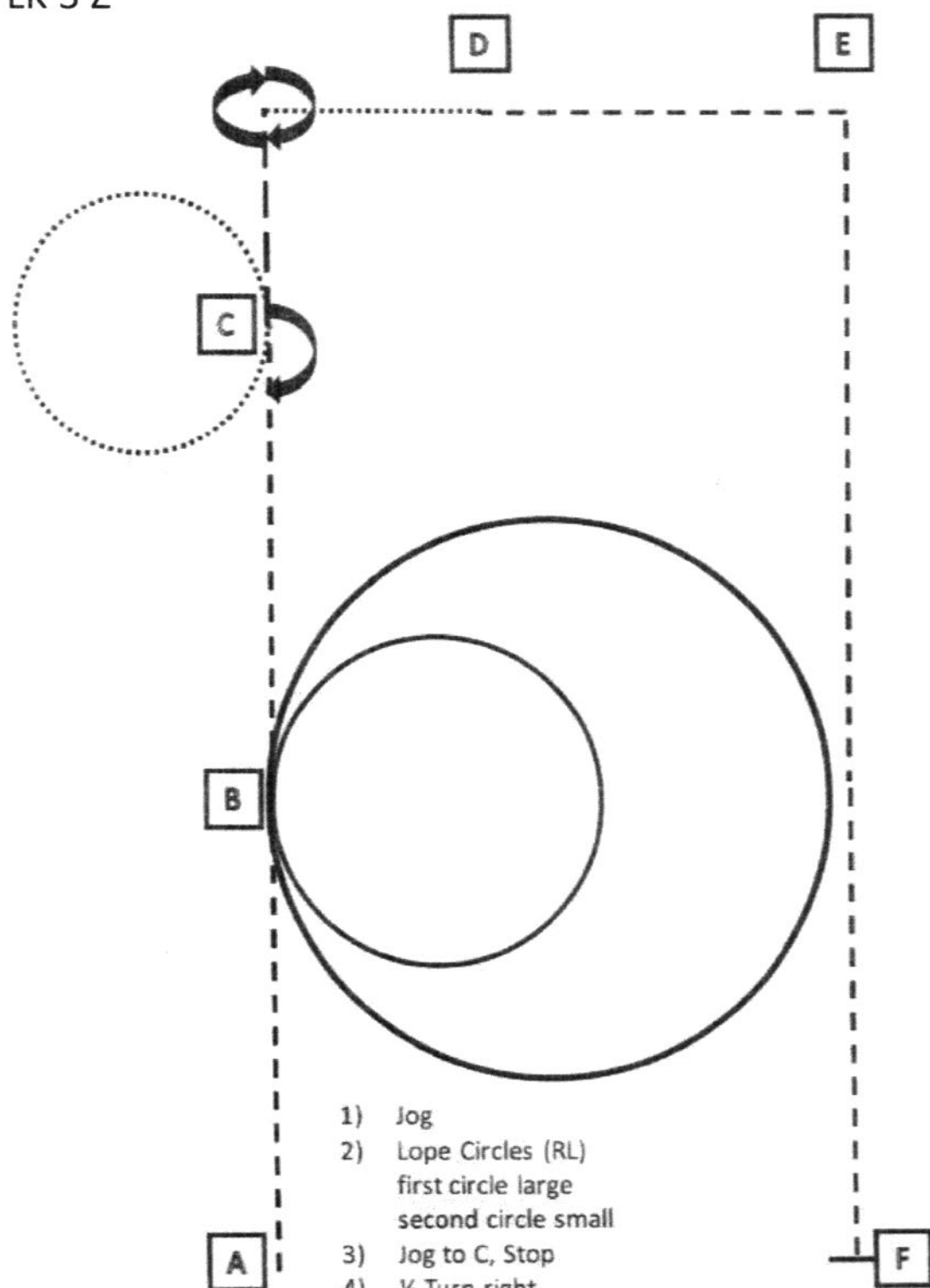
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT
- 4) STOP, TURN 360° LEFT, BACK UP
- 5) LOPE LL
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE RL
- 8) EXTENDED LOPE RL, LOPE RL
- 9) TROT
- 10) WALK
- 11) WALK OVER
- 12) SIDEPASS LEFT, TURN 180° LEFT
- 13) GATE (PUSH RIGHT HAND)

|                             |       |
|-----------------------------|-------|
| Walk (Schritt)              | ..... |
| extended Walk               | ..... |
| Trot/Jog (Trab)             | ..... |
| Extended Trot               | ..... |
| Lope (Galopp)               | ..... |
| Extended Lope               | ..... |
| Back Up (Rückwärtsrichten)  | ..... |
| Lead Change (Galoppwechsel) | ..... |
| Turn                        | ..... |



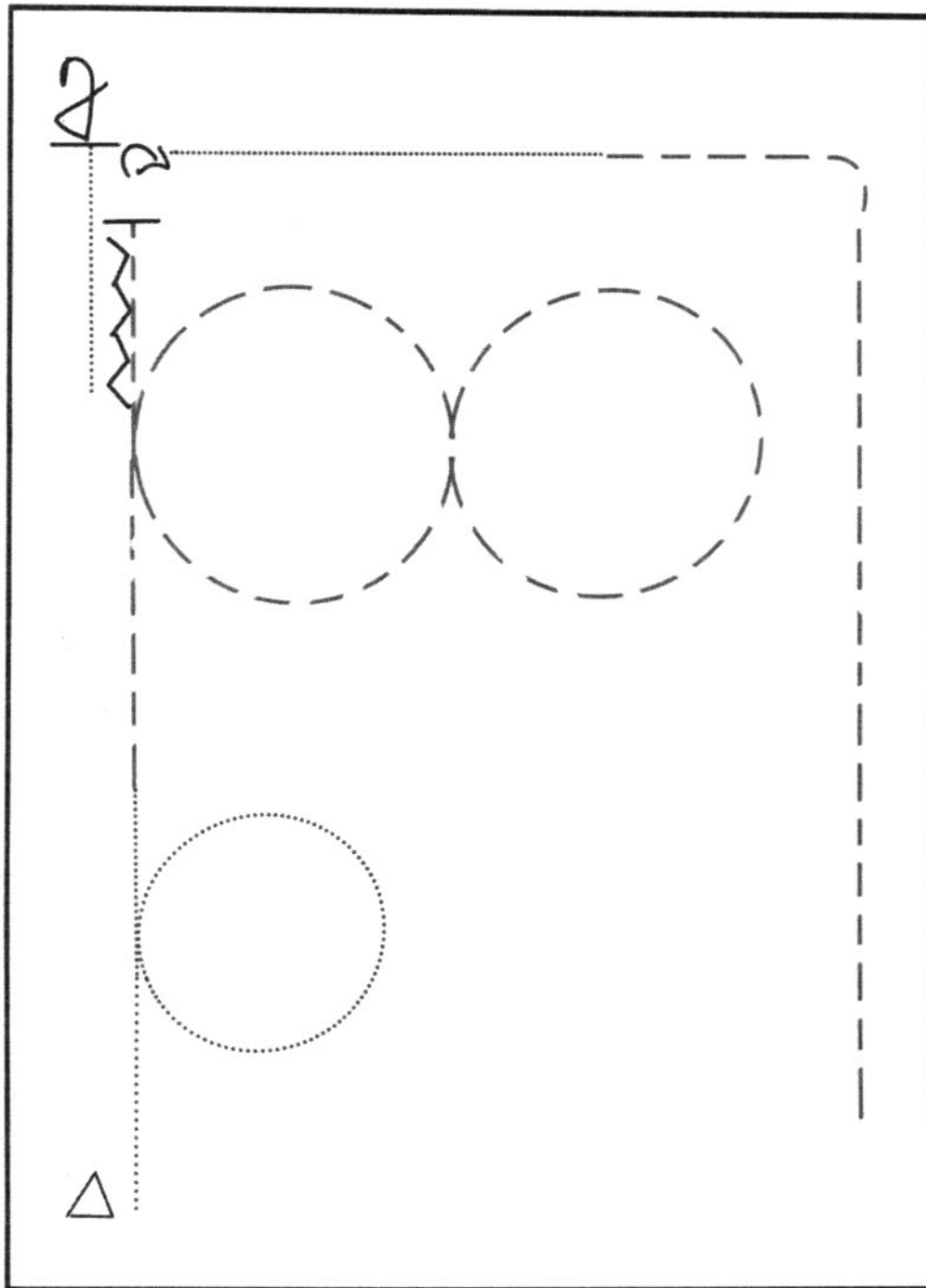
# Western Horsemanship

## LK 3 Z



- 1) Jog
- 2) Lope Circles (RL)  
first circle large  
second circle small
- 3) Jog to C, Stop
- 4) 1/2 Turn right
- 5) Walk Circle
- 6) Backup
- 7) Turn 1 1/4 left
- 8) Walk
- 9) Jog Corner, Jog, Stop.

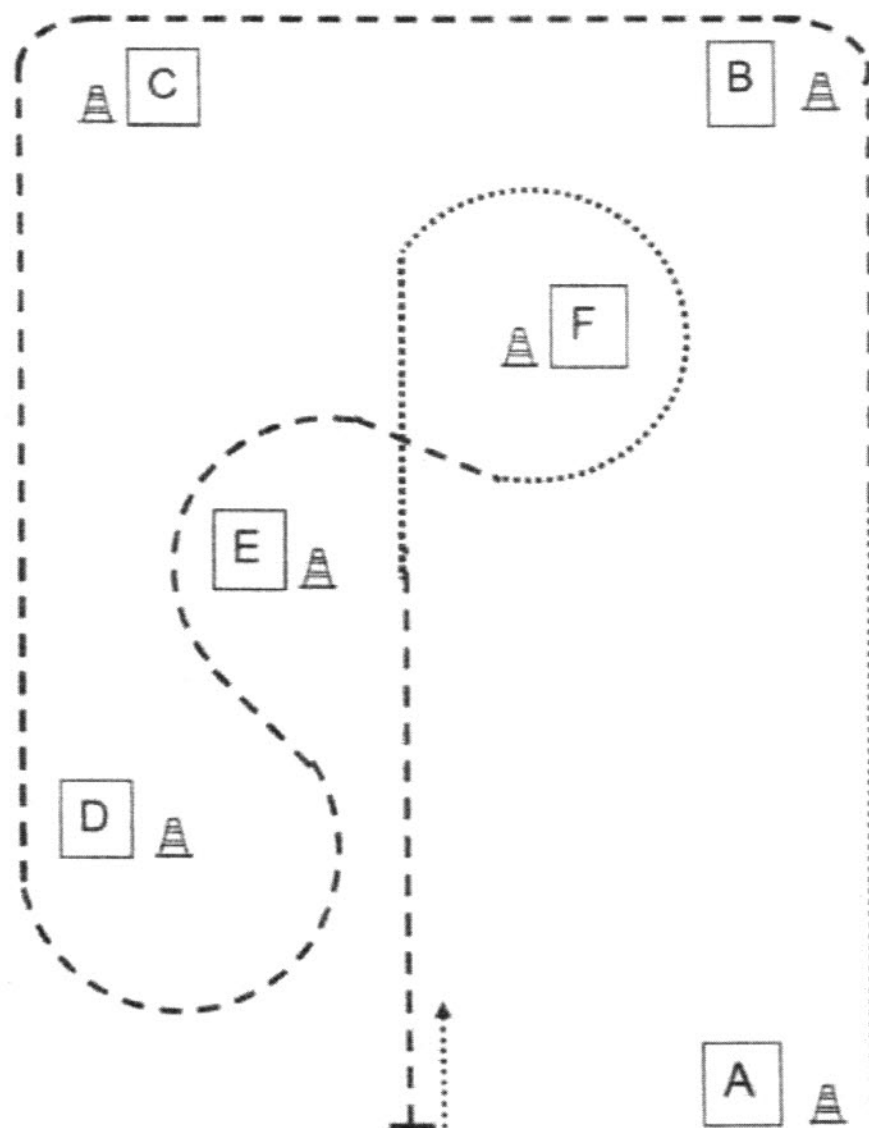
Legend: WALK      JOG      LOPE      BACKUP



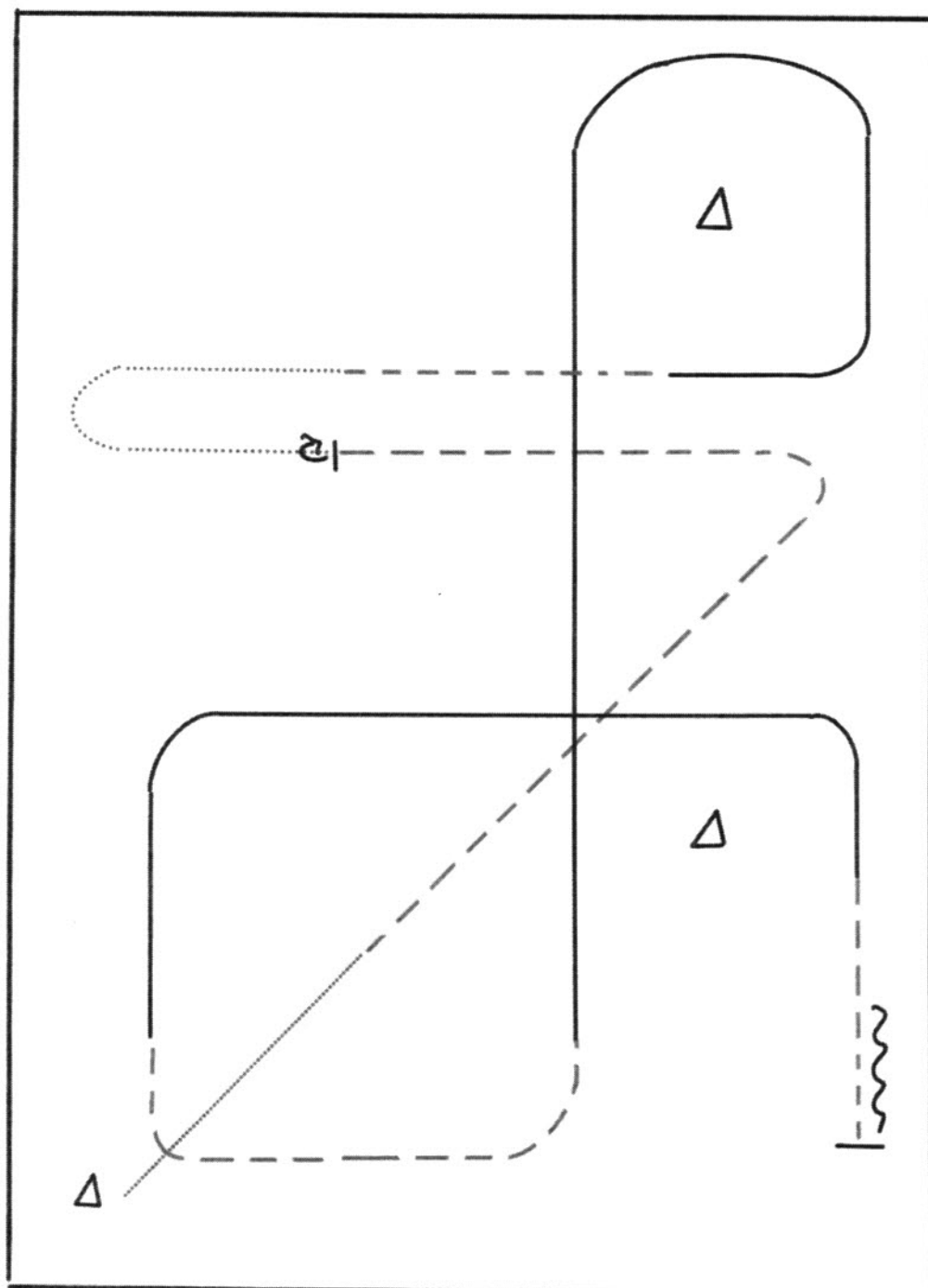
BE READY AT MARKER

1. WALK
2. JOG
3. STOP, BACK UP
4. WALK
5. SET UP
6. INSPECTION
7. 90° TURN
8. WALK, JOG OUT

## Walk Trot Horsemanship

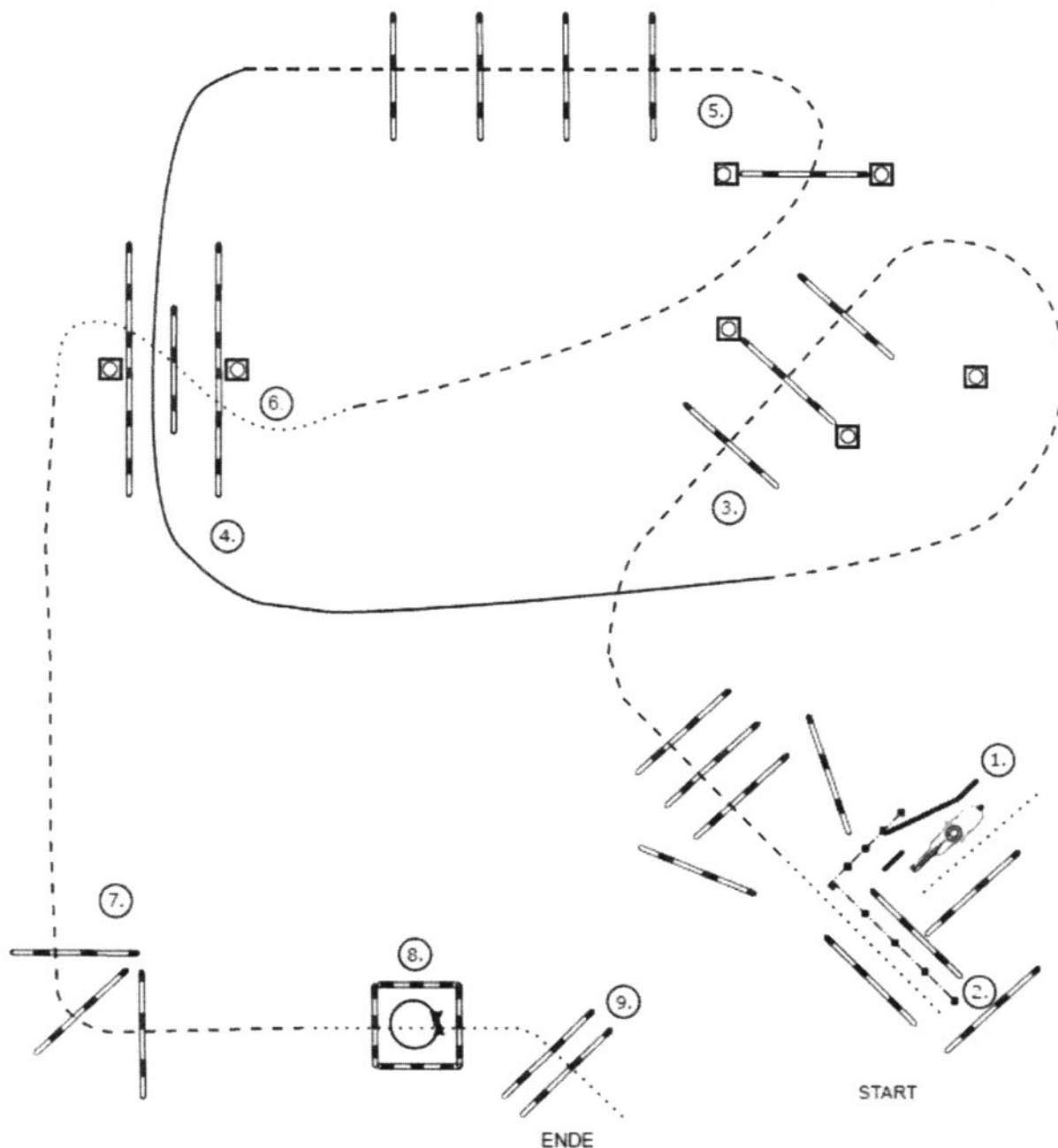


- 1) Aufstellen bei A, Schritt dann Trab bis B
- 2) Trab um C bis D
- 3) Trab Slalom bis E
- 4) Übergang zum Schritt, Volte um F
- 5) Antraben bei E, geradeaus
- 6) In Höhe A Stop und Rückwärtsrichten, im Schritt die Arena verlassen



1. WALK
2. JOG
3. STOP, 360 ° TURN (LEFT OR RIGHT)
4. WALK
5. JOG
6. LOPE LL
7. JOG
8. LOPE RL
9. JOG
10. STOP, BACK UP

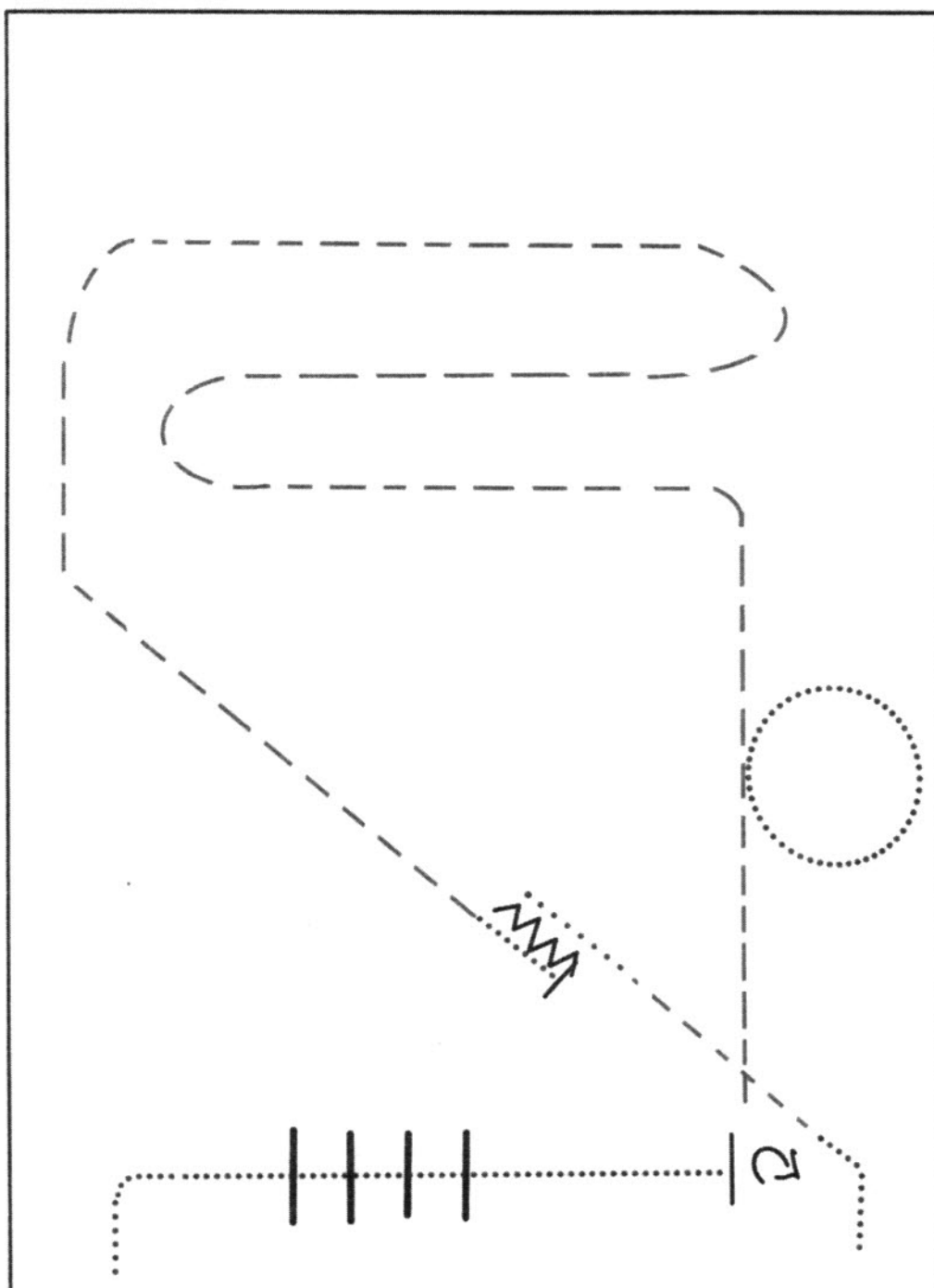
Walk Trot  
ohne Lope



- (1) Walk, Tor
- (2) Back up
- (3) Walk, Jog over
- (4) Lope thru *1/WT = Jog*
- (5) Jog over
- (6) Walk over
- (7) Jog over
- (8) Stop oder Walk, Walk in, 360° Turn (rechts oder Links), Walk out
- (9) Walk over

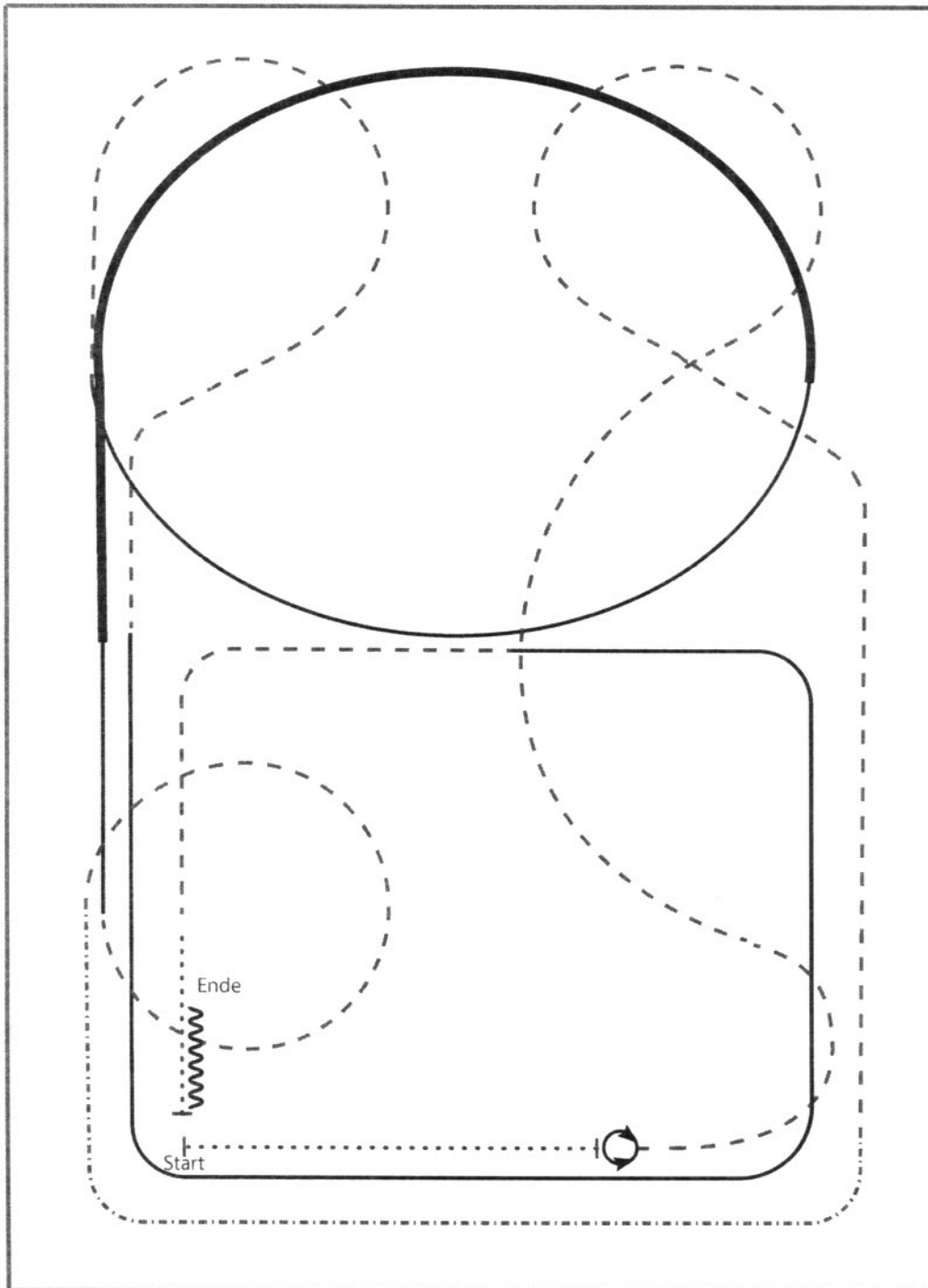
- ..... Walk
- Jog
- Lope
- ..... Backup
- ..... Sidepass
- X —— Lead Change

# WALK TROT RANCH RIDING



1. WALK OVER
2. STOP,  $\frac{3}{4}$  TURN RIGHT
3. TROT
4. WALK SMALL CIRCLE
5. TROT
6. WALK
7. BACK UP
8. WALK
9. TROT, WALK

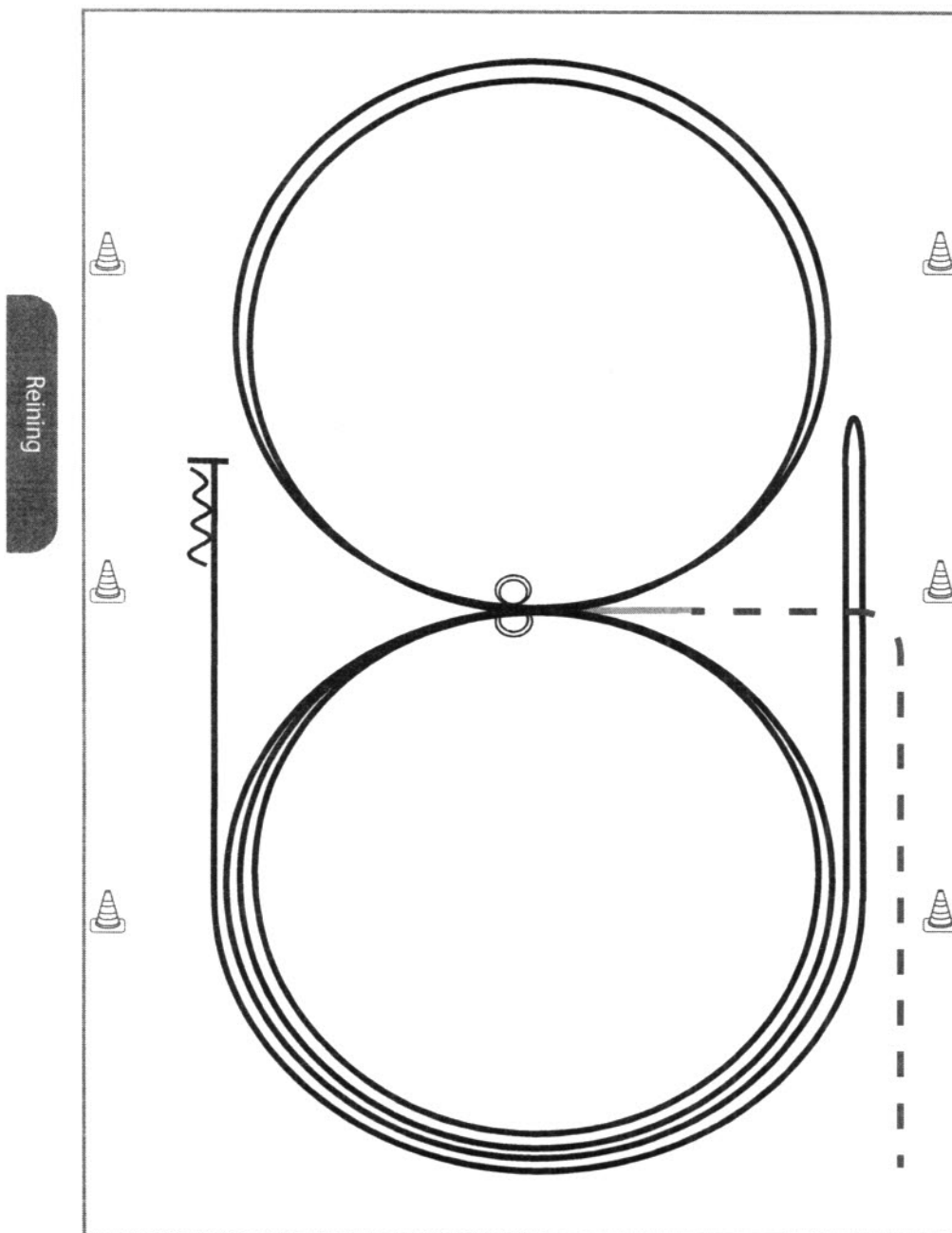
# #25 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 Mete



- 1) WALK
- 2) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE RL, EXTENDED LOPE RL, LOPE RL
- 6) TROT
- 7) LOPE LL
- 8) TROT, WALK
- 9) STOP, BACK UP

|                             |       |
|-----------------------------|-------|
| Walk (Schritt)              | ..... |
| extended Walk               | ..... |
| Trot/Jog (Trab)             | ..... |
| Extended Trot               | ..... |
| Lope (Galopp)               | ..... |
| Extended Lope               | ..... |
| Back Up (Rückwärtsrichten)  | ..... |
| Lead Change (Galoppwechsel) | ..... |
| Turn                        | ..... |

## Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

|           |       |
|-----------|-------|
| Trab      | ----- |
| Galopp    | ===== |
| Rückwärts | ~~~~~ |

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.