

EWU C Turnier Nidderau 2024

Pattern aus den Patternbooks

Western Riding

LK 1-3 Pattern 8

Superhorse

LK 1-2 Pattern 1

Ranch Riding

LK 1-2 A Pattern 15

LK 3 A Pattern 24

LK 1 – 3 B Pattern 24

LK 4-5 Pattern 37

Reining:

LK 1-2 A Pattern 8

Z LK 1-2 Pattern 6

LK 3 A Pattern 5

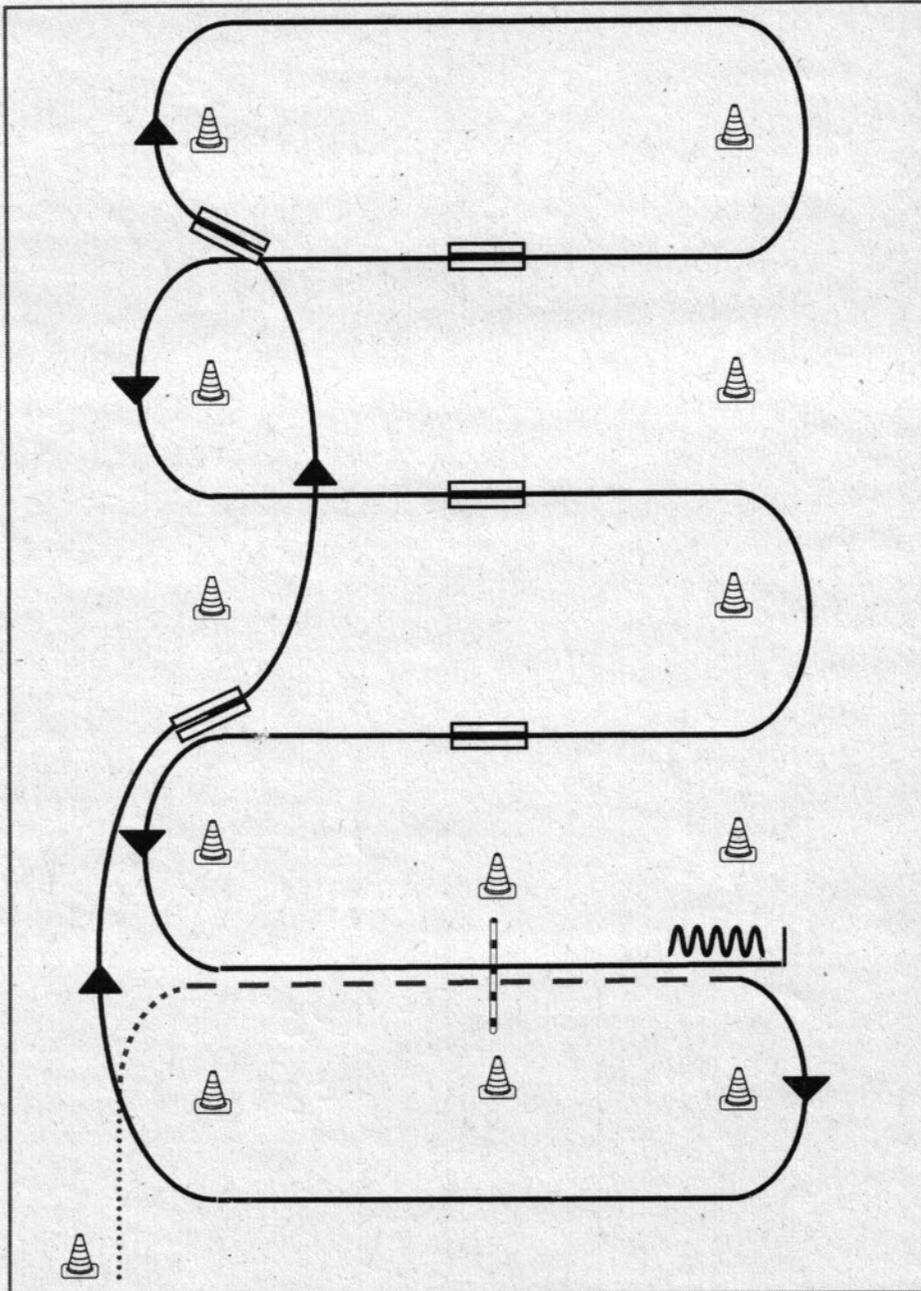
LK 1-3 B Pattern 5

Z LK 3 Pattern 6

LK 4 Pattern 14

Z LK 4 Pattern 15

Western Riding Pattern 8 (für Junior-Pferde)

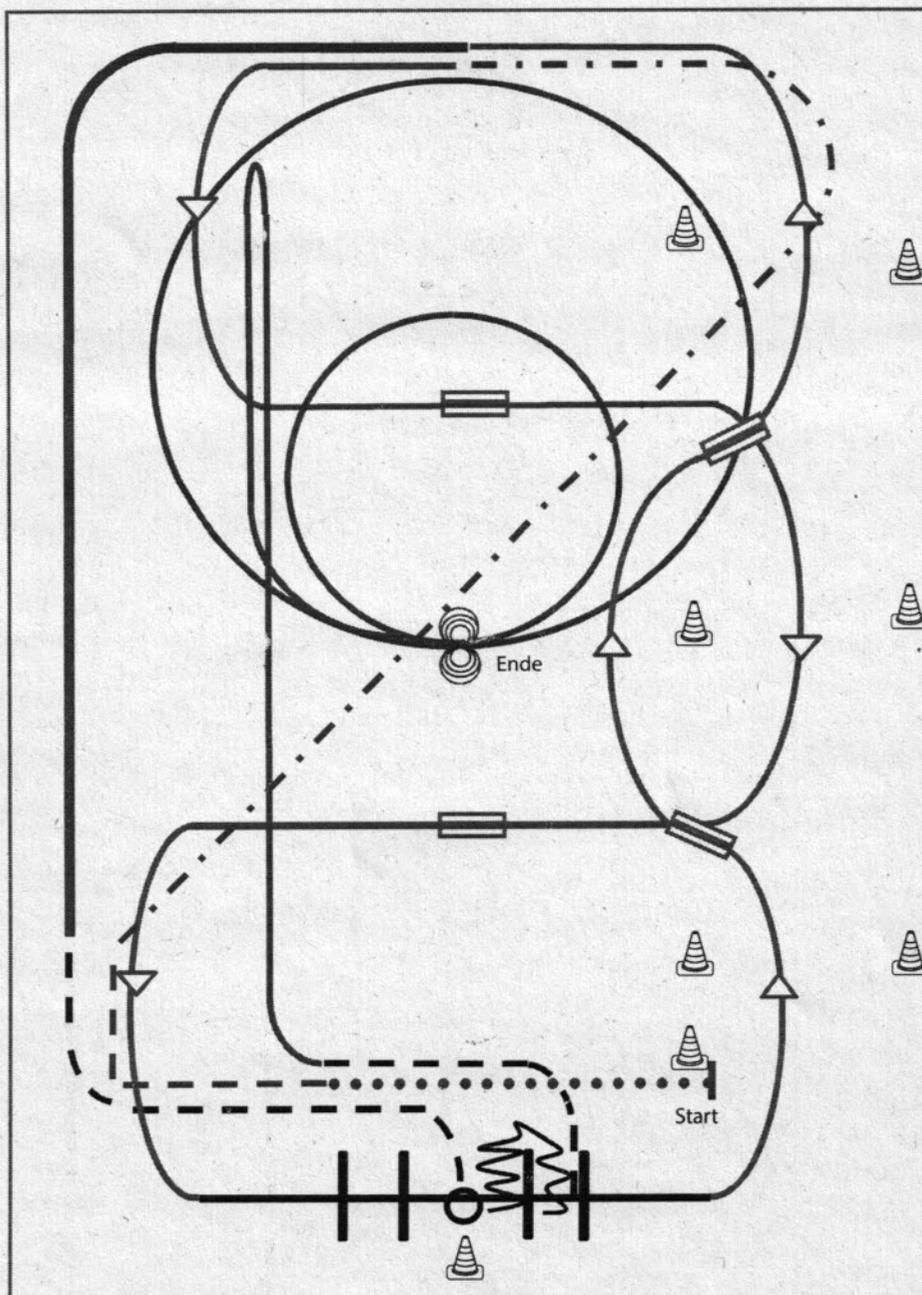


- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	- - - -
Galopp	————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Superhorse Pattern 1 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

Superhorse

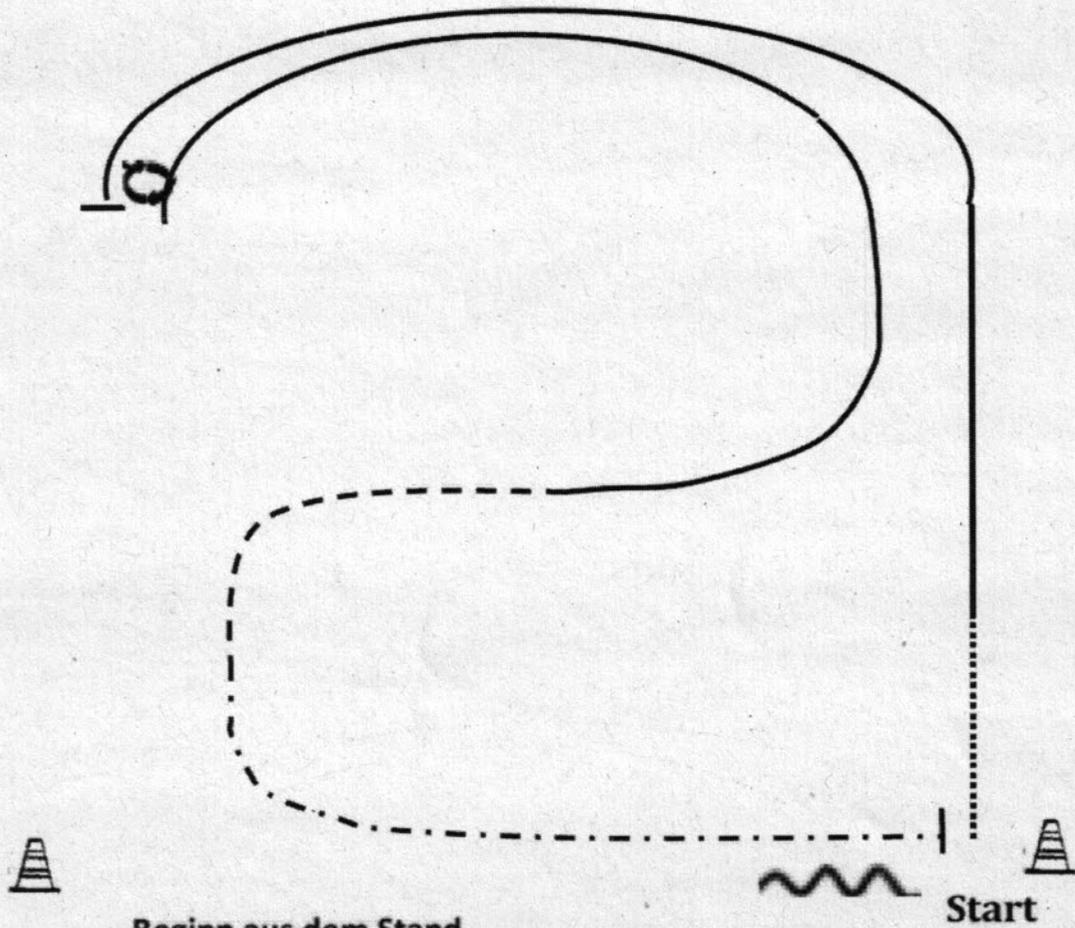


- 1) Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 7) Extended Lope (RR)
- 8) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 9) Back up, Jog out (TH)
- 10) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X (RN)
- 12) 4 Spins **links**, 4 Spins **rechts** (RN)

Legende:

Schritt
Trab	-----
Galopp	————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

WHS LK 3 A/ 1-3 B

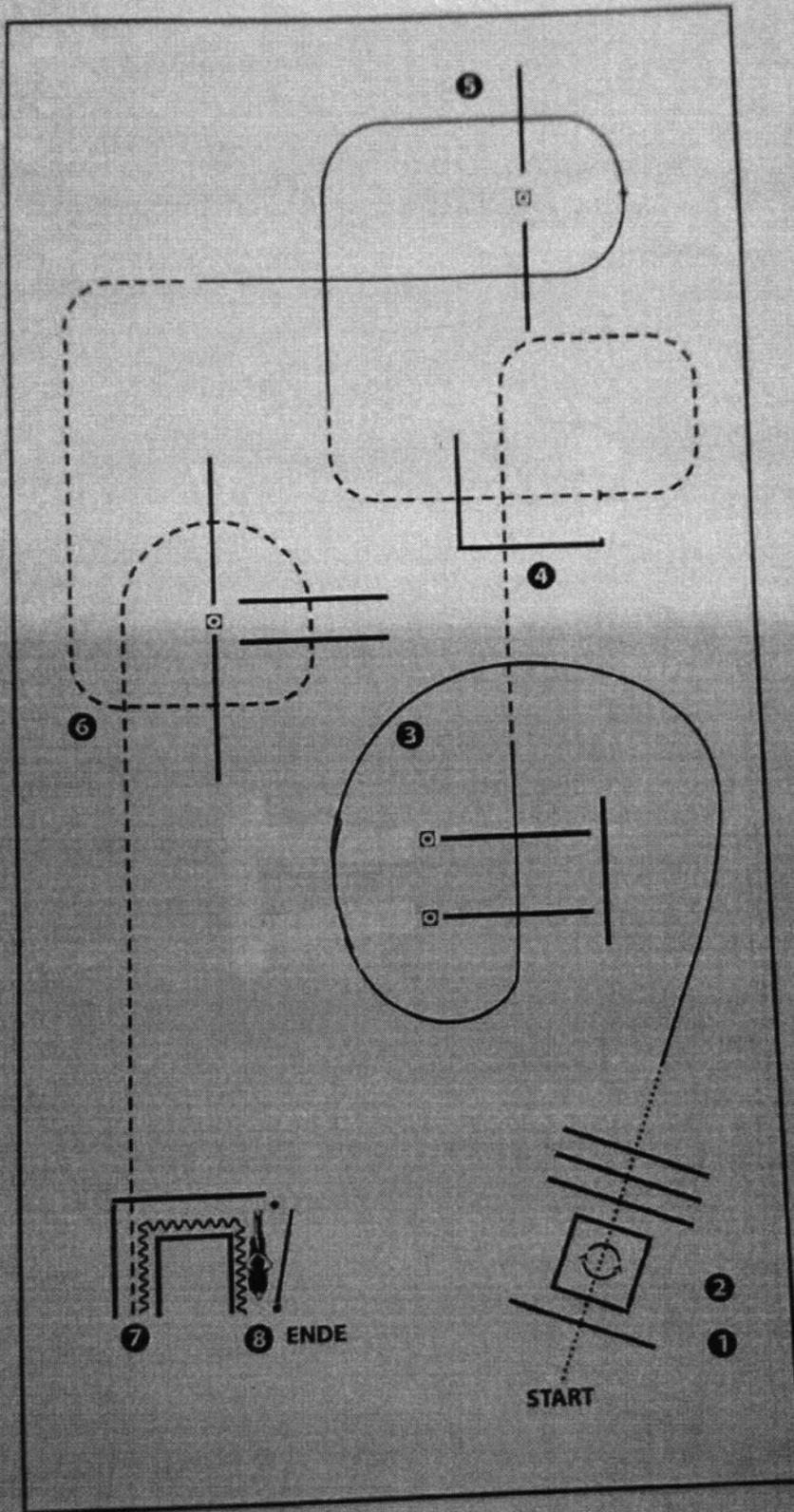


Beginn aus dem Stand

Start

1. Walk
2. Lope left lead
3. Stop, Turn 540° right
4. Lope right lead
5. Jog
6. Extended Jog
7. Stop, Backup

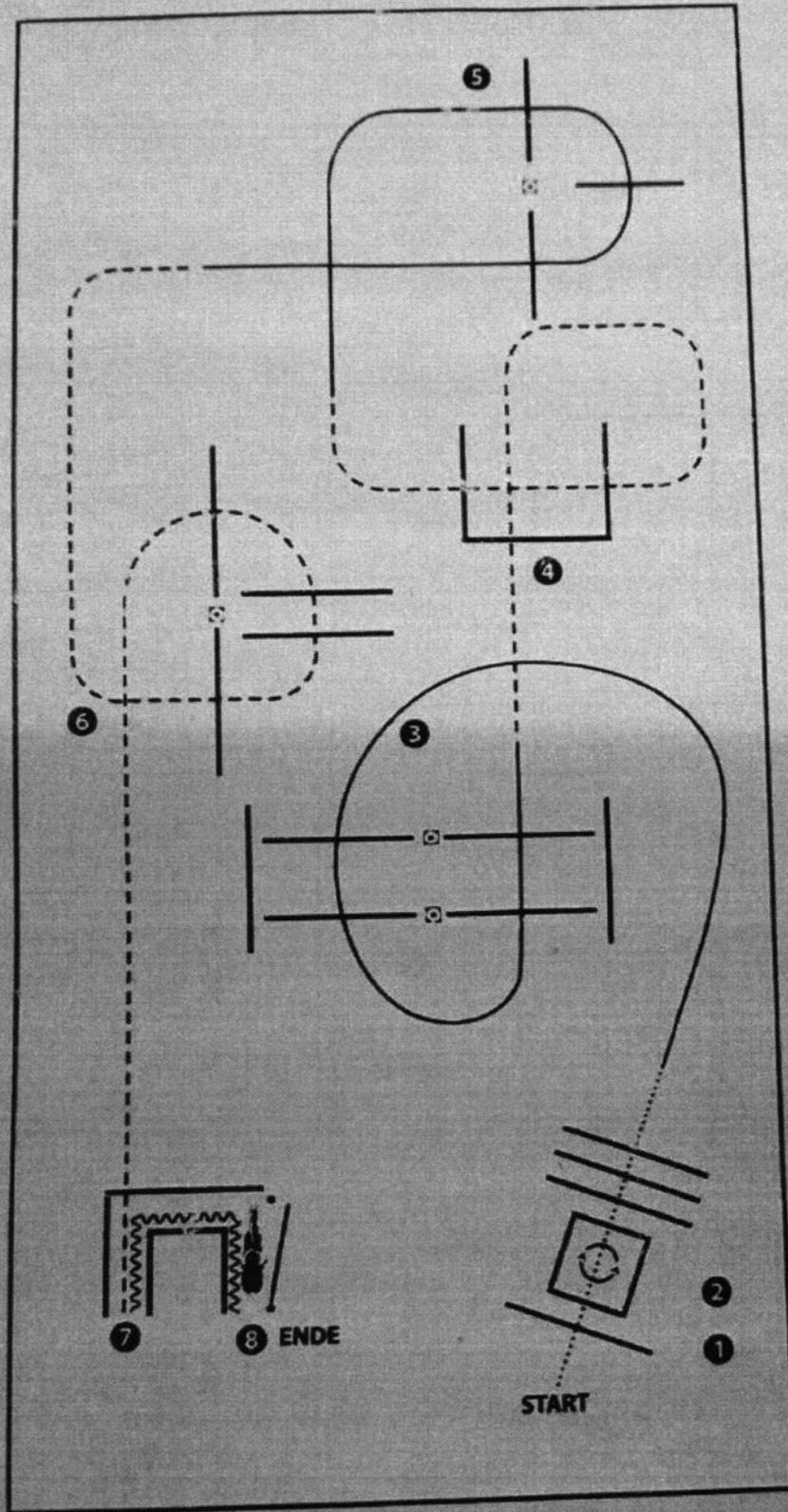
	Back
	Lope
	ext. Lope
	Jog
	Ext. jog
	Walk
	Lead change
	Flying/simple



(Erhöhungen optional)

- 1) (Erhöhungen optional)
- 2) WALK OVER, INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
- 3) WALK OUT, WALK OVER
- 4) LOPE OVER (LL)
- 5) JOG OVER
- 6) LOPE OVER (RL)
- 7) JOG OVER
- 8) BACK UP
- 9) GATE RIGHT HAND

WALK (SCHRIFFT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPPI)
EXTENDED LOPE
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	WAAAAA
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	○

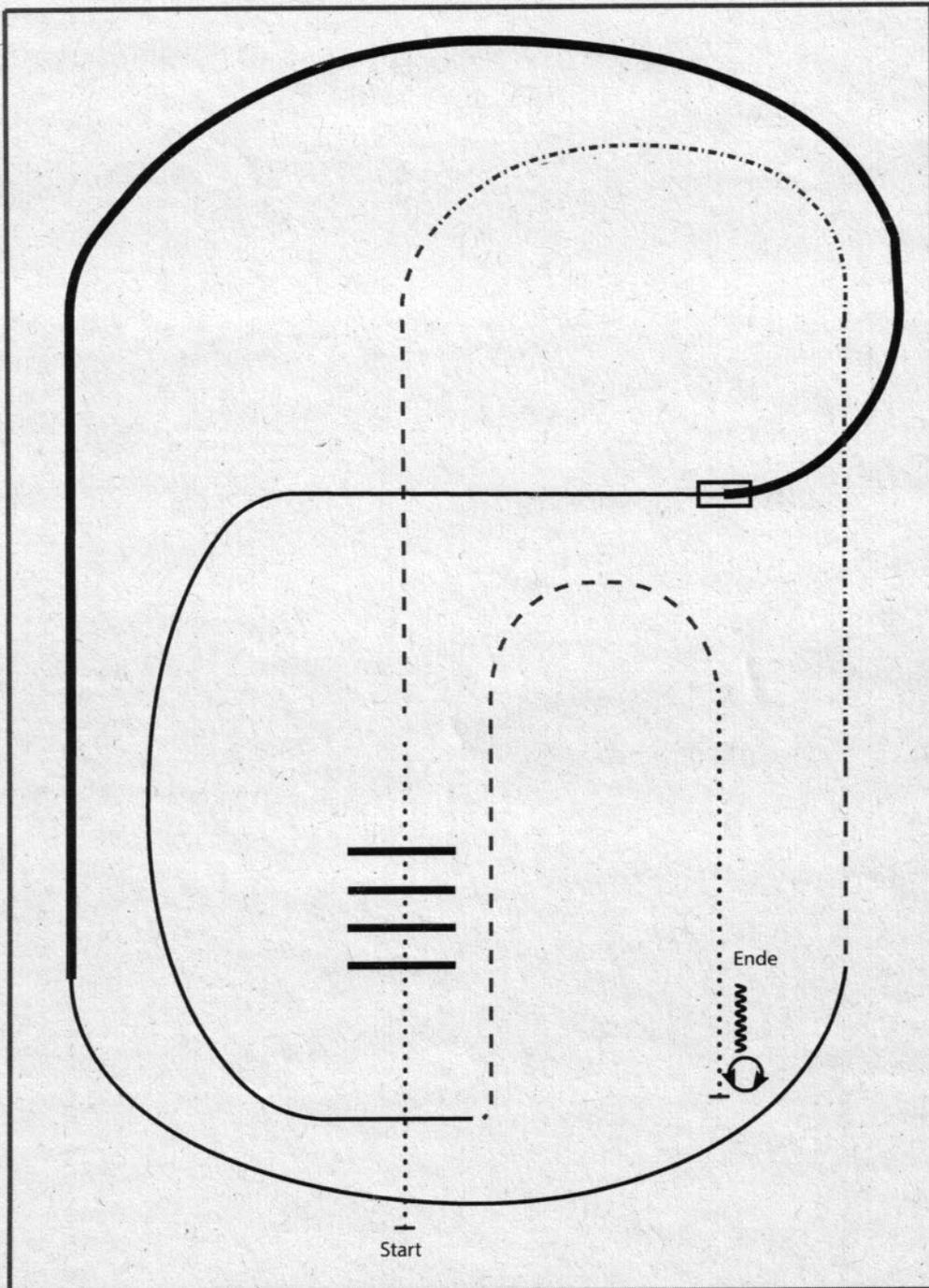


(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER, INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) BACK UP
- 8) GATE RIGHT HAND

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙

#24 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 Meter

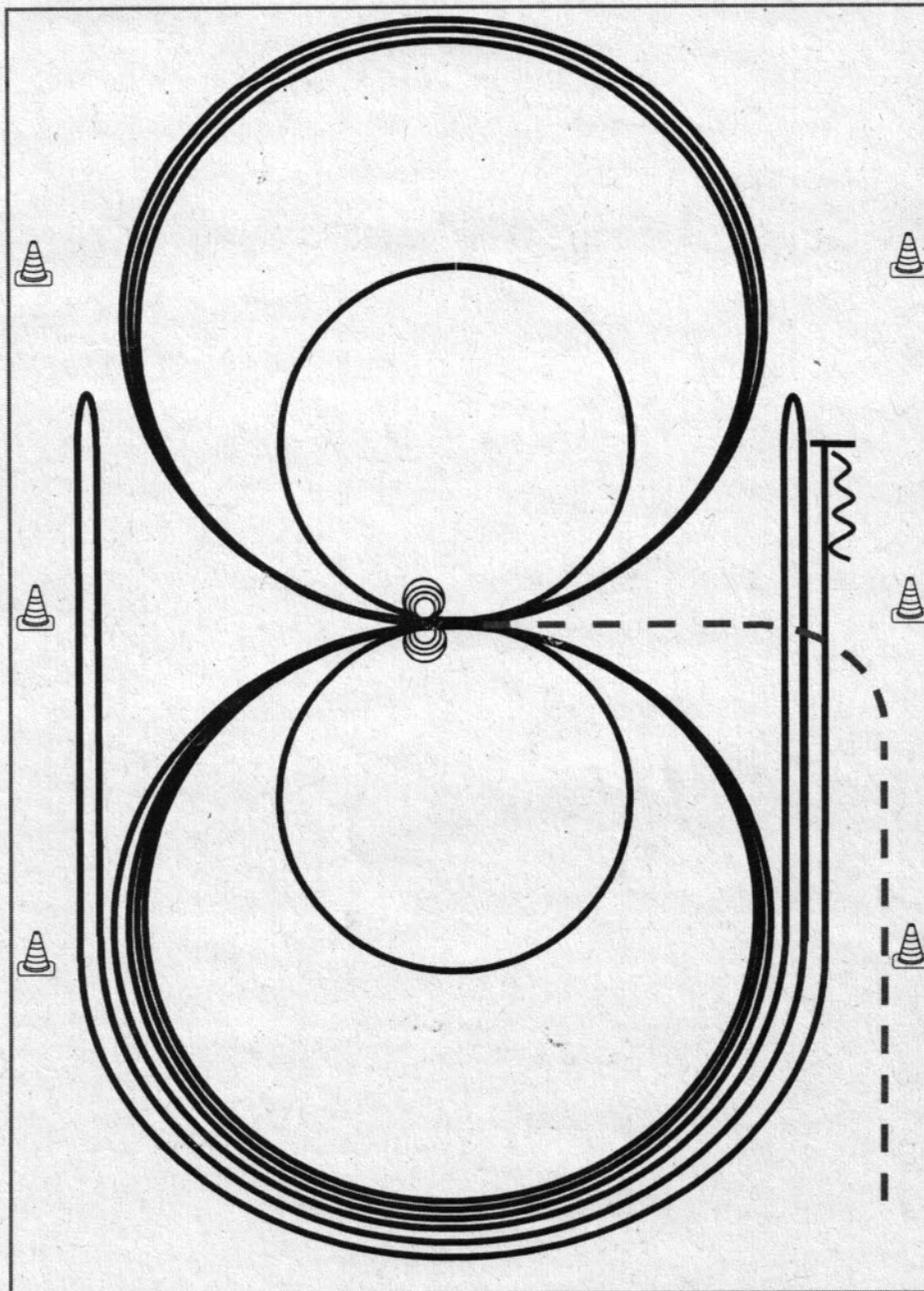


- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE RL
- 5) EXTENDED LOPE RL
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE LL
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

Walk (Schritt)
extended Walk	-----
Trot/Jog (Trab)	- - - - -
Extended Trot	-----
Lope (Galopp)	=====
Extended Lope	=====
Back Up (Rückwärtsrichten)	~~~~~
Lead Change (Galoppwechsel)	□
Turn	○

Reining Pattern 5

Reining



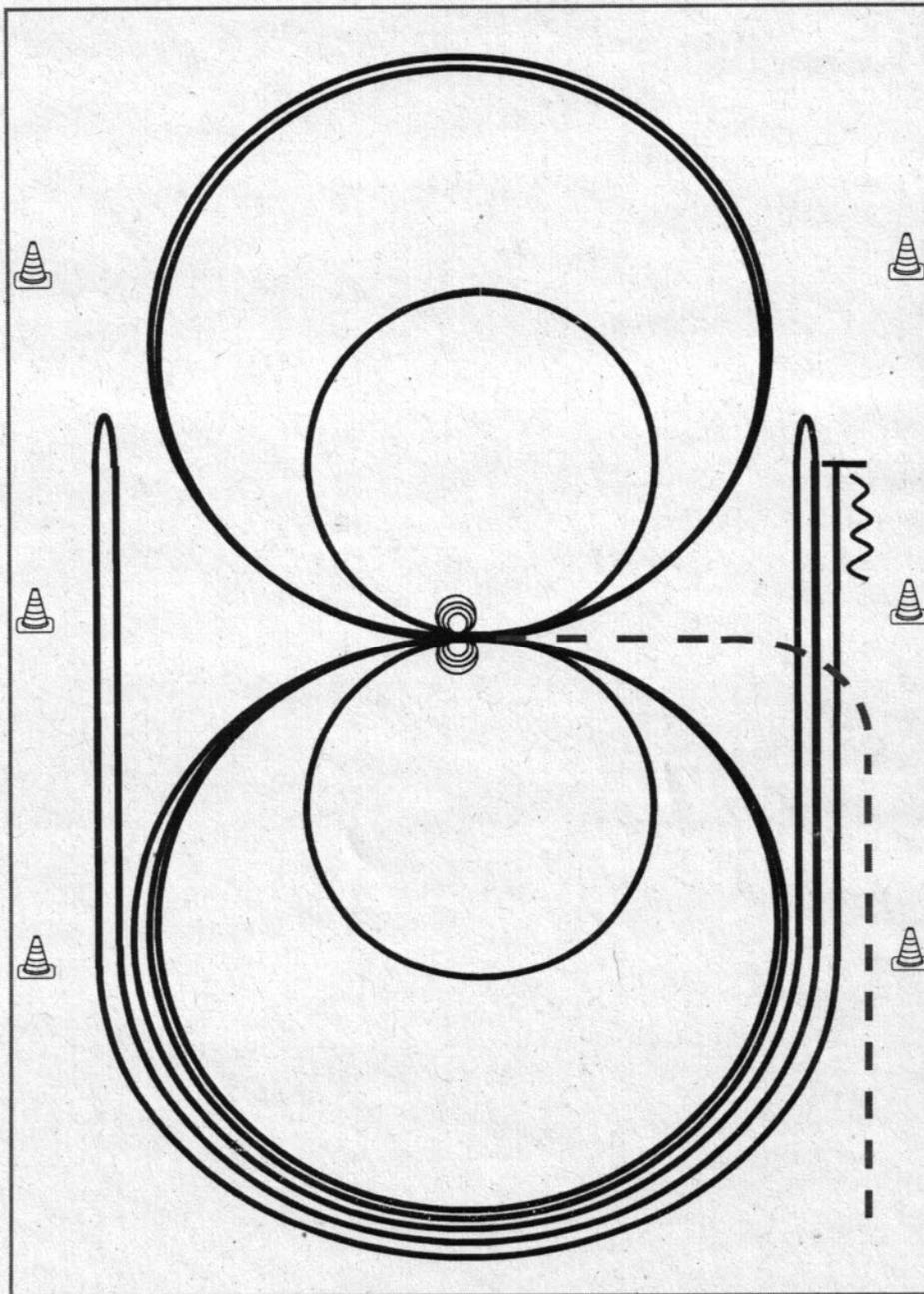
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 6



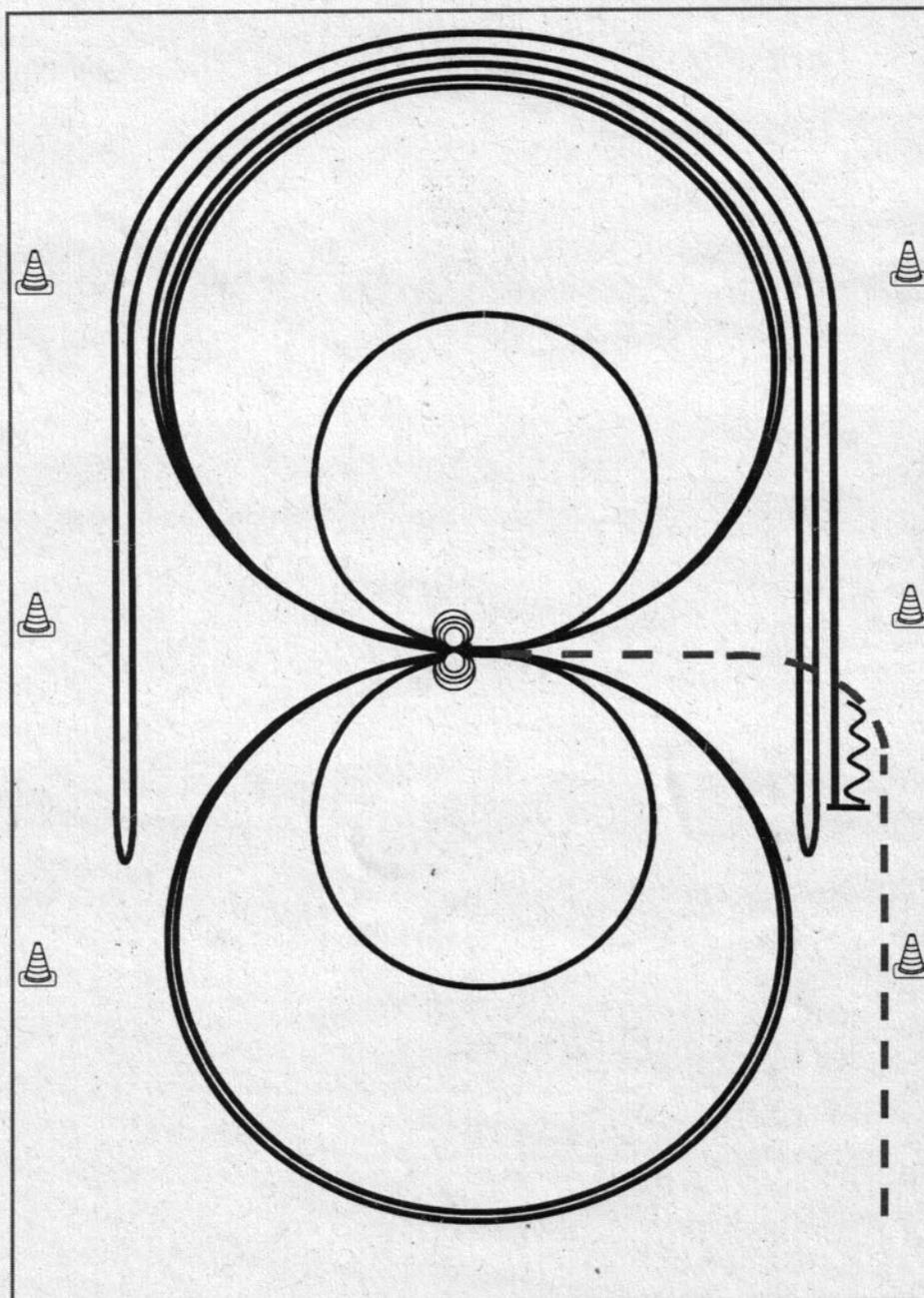
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	MMMM

Reining Pattern 8

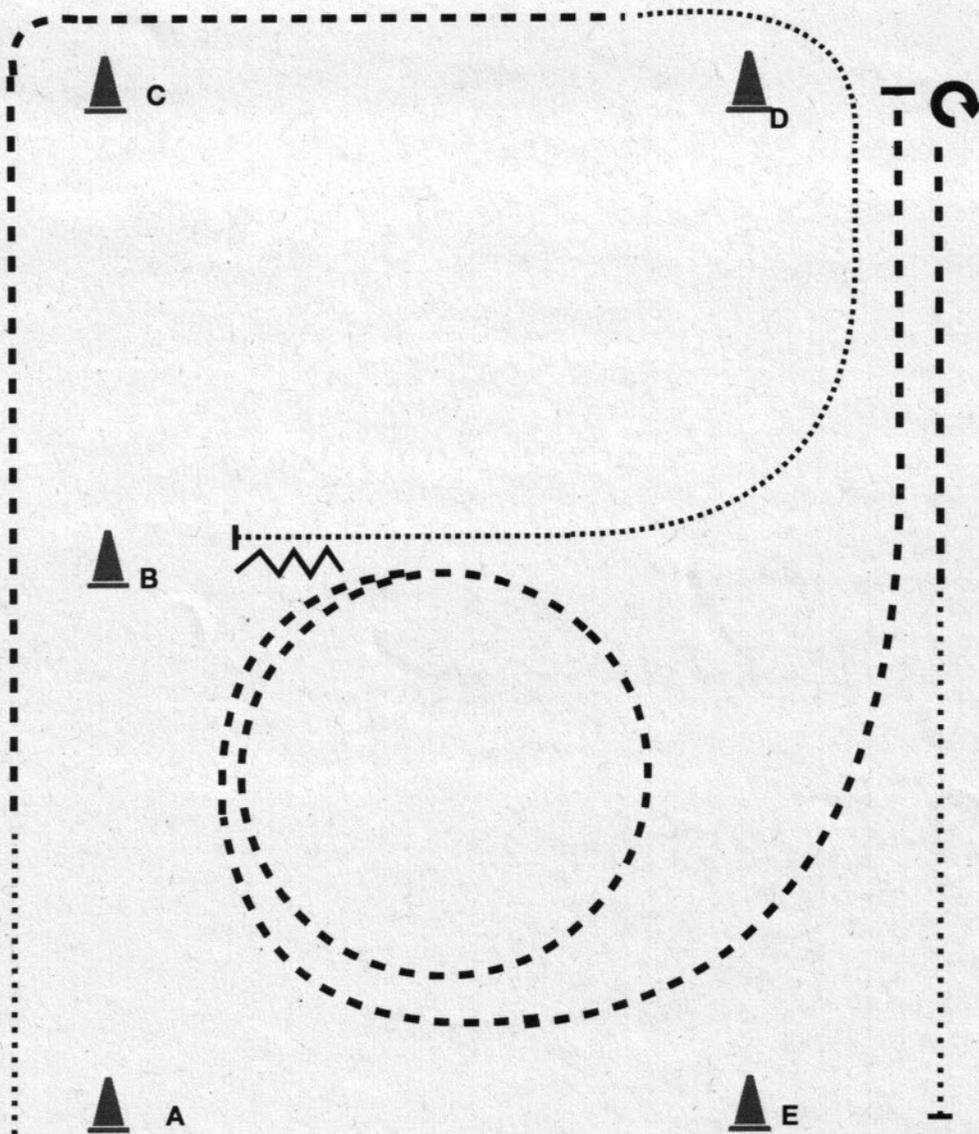


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

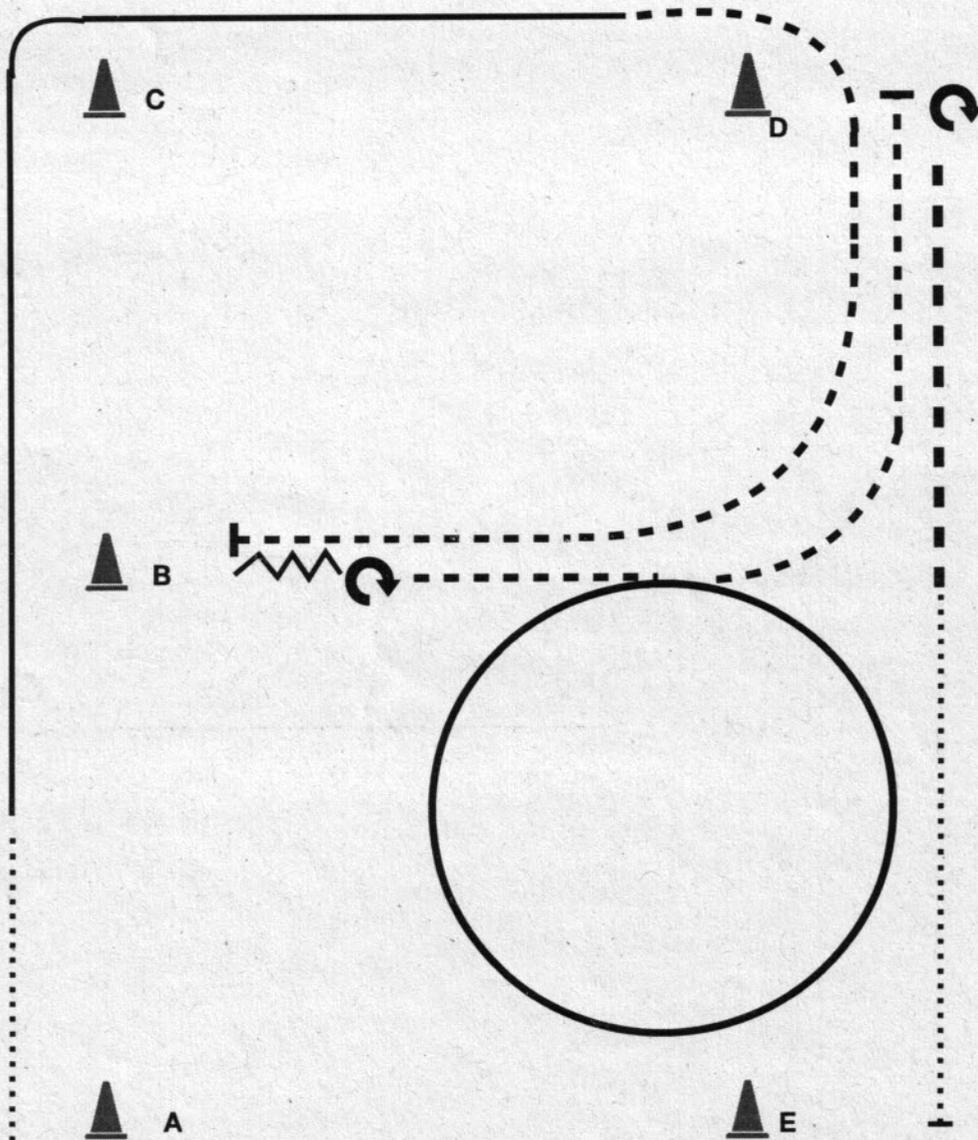
- 1) 4 Spins **links**, Verharren
 - 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
 - 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

Walk Trot WHS

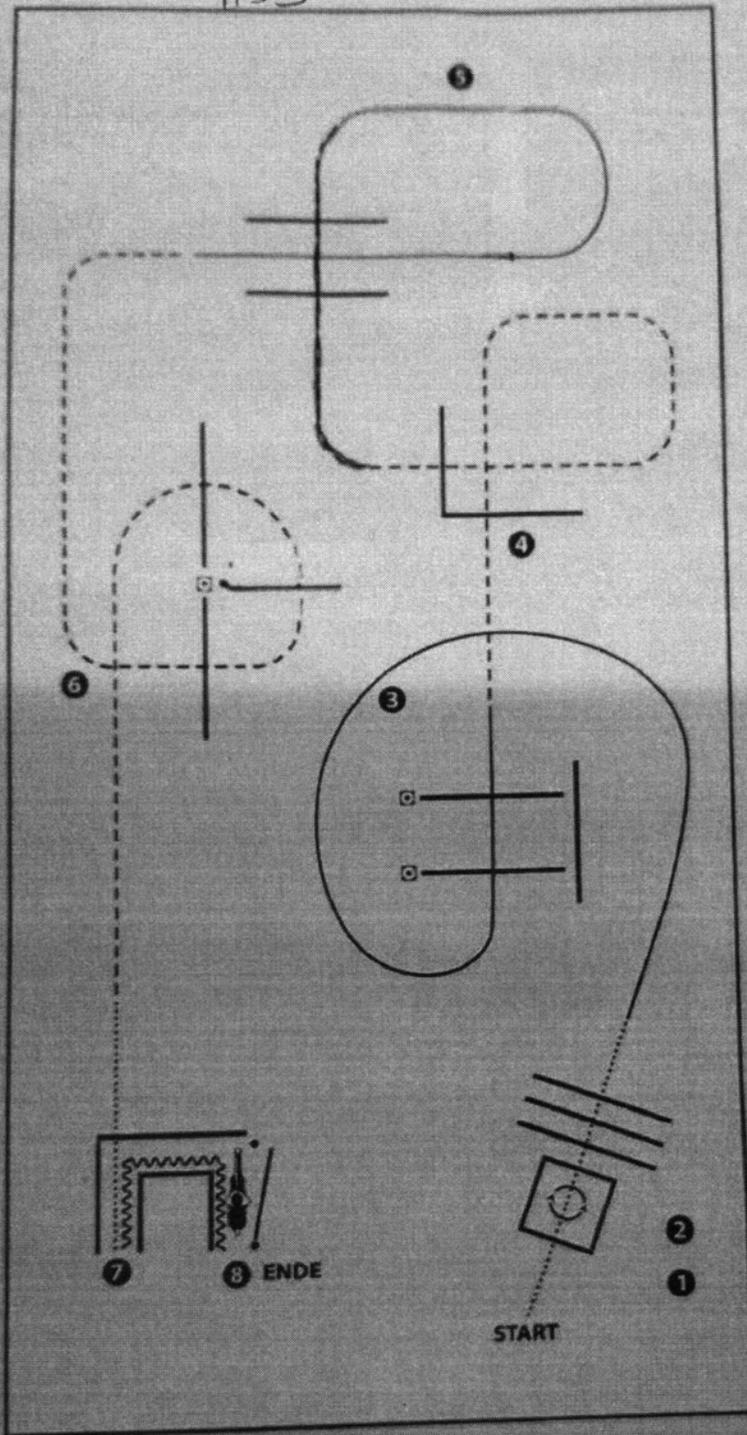


- 1) Start bei A; Walk
 - 2) Zwischen A + B Jog
 - 3) Vor D Walk bis B; Stop
 - 4) Back Up eine Pferdelänge
 - 5) Jog 1 1/2 Links Zirkel
 - 6) Jog weiter zu D; Stop
 - 7) 180° Turn (recht oder links)
 - 8) Jog; Walk auf Höhe von B; Stop
- Im Walk in den Warm Up Bereich



- 1) Start bei A; Walk
 - 2) Zwischen A + B Rechtsgalopp
 - 3) Vor D Jog bis B; Stop
 - 4) Back Up eine Pferdelänge
 - 5) 180° Turn (rechts oder links)
 - 6) Jog; Rechtsgalopp
 - 7) Jog; Stop
 - 8) 180° Turn (recht oder links)
 - 9) Jog; Walk auf Höhe von B; Stop
- Im Walk in den Warm Up Bereich

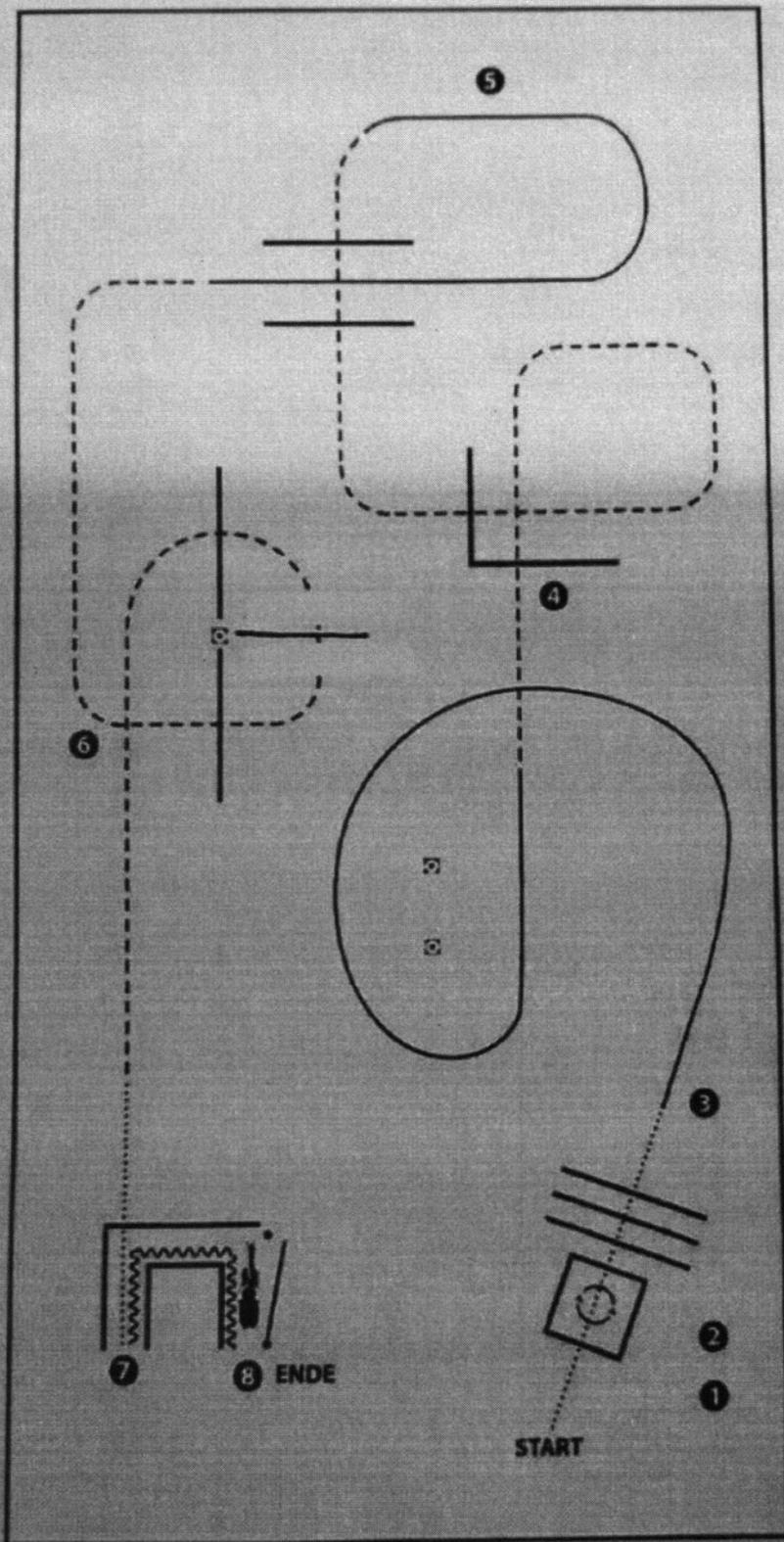
4153



(Erhöhungen optional)

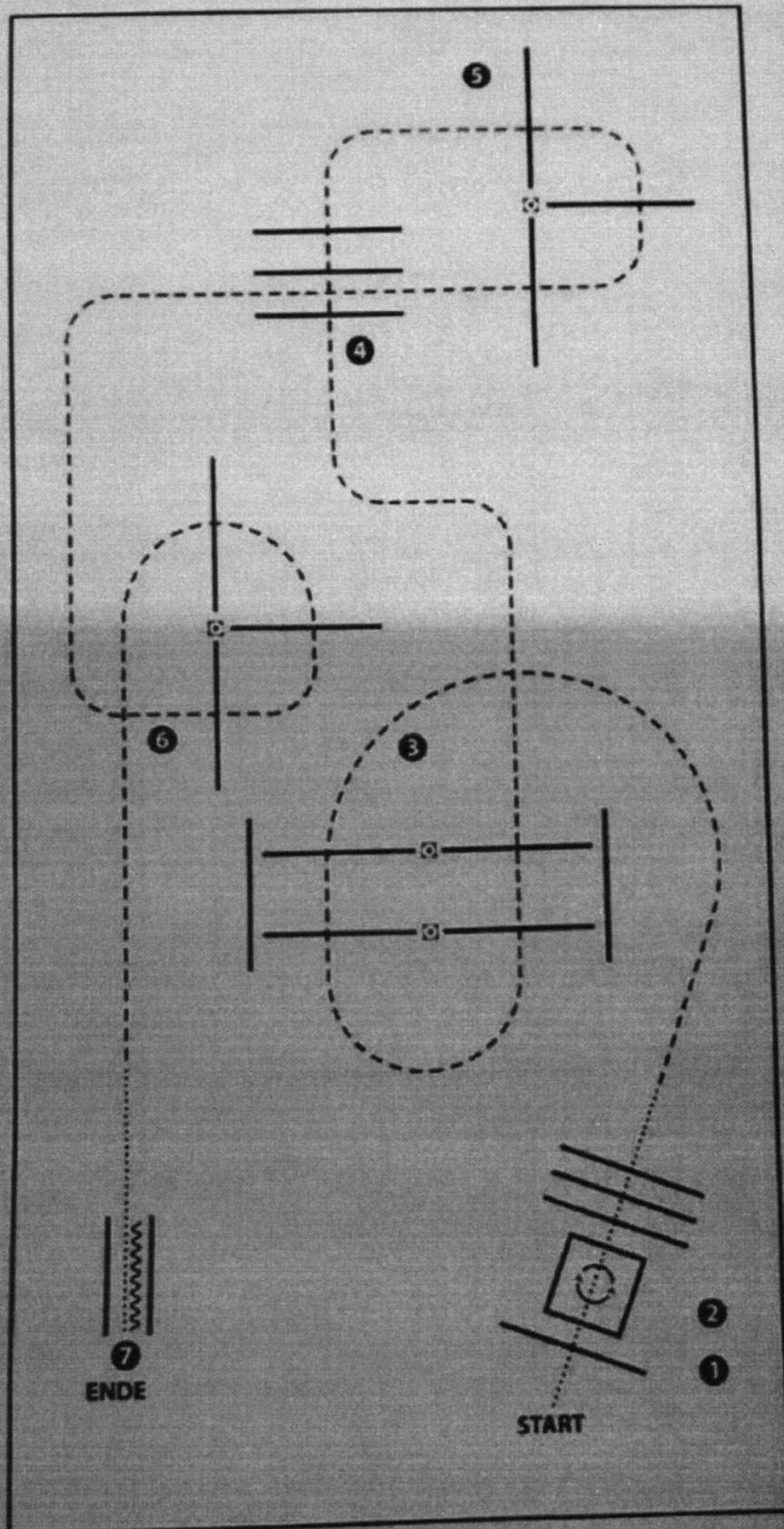
- 1) WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) WALK IN, BACK UP
- 8) GATE RIGHT HAND

WALK (SCHRETT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPP)
EXTENDED LOPE
BACK UP (RÜCKWÄRTS)
LEAD CHANGE (GALOPFWECHSEL)
TURN (DREHUNG)



- 1) WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) WALK IN, BACK UP
- 8) GATE RIGHT HAND

WALK (SCHRIFFT)
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWICHEL)	-----
TURN (DREHUNG)	-----



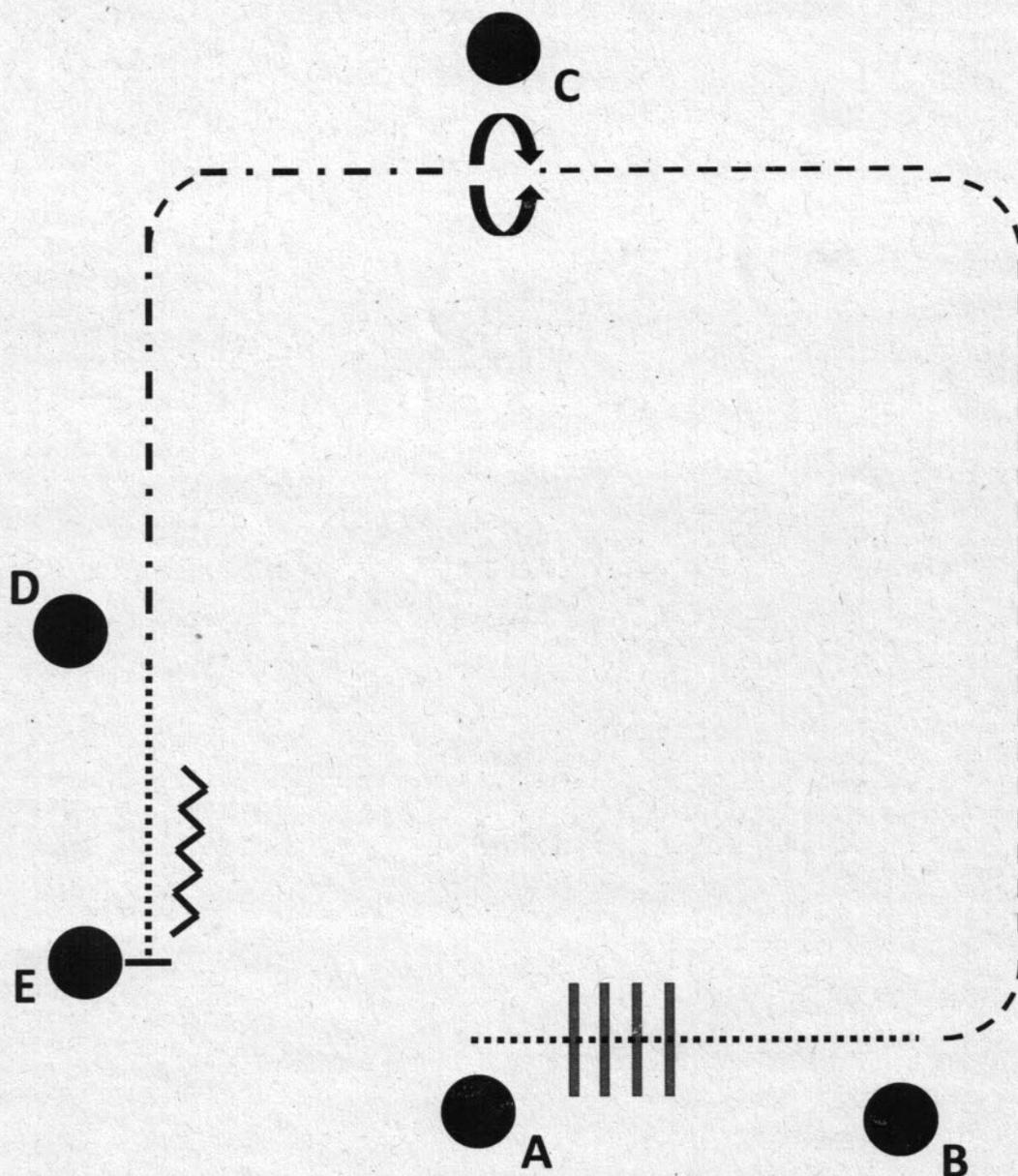
- 1) WALK OVER, INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) JOG OVER
- 4) JOG OVER
- 5) JOG OVER
- 6) JOG OVER
- 7) WALK IN, BACK UP

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙

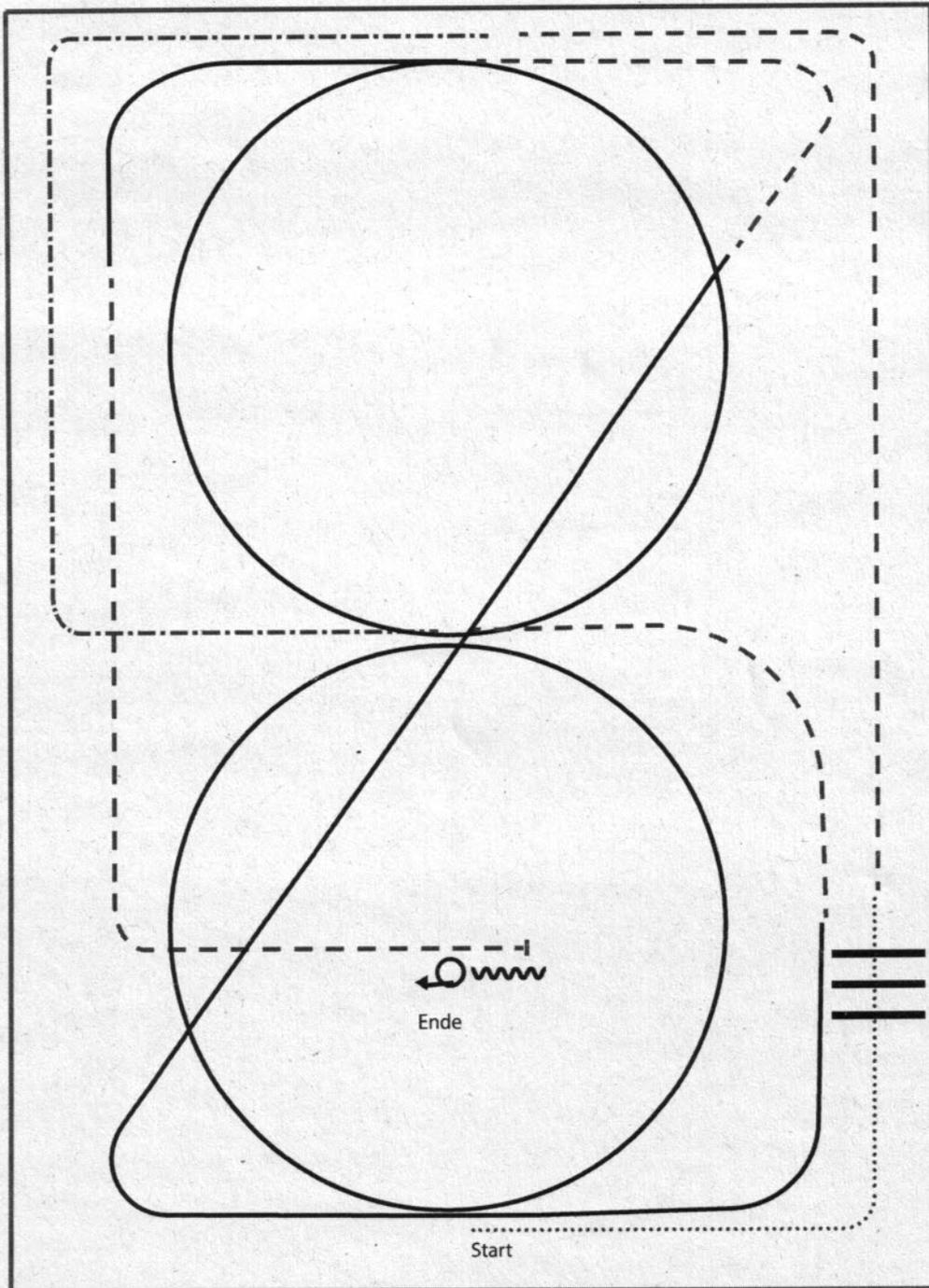
ILLUSTRATIONEN
 HERAUSGEBEN VON
 HANSA-VERLAG
 2000

Walk Trot Ranch Riding

- 1) Anhalten und Grüßen
- 2) Schritt über 4 Stangen
- 3) Trot bis C
- 4) Stop, Hinterhandwendung rechts oder Links 360Grad
- 5) Extended Trot bis D
- 6) Schritt bis E
- 7) Stop Rückwärttrichten, Arena verlassen



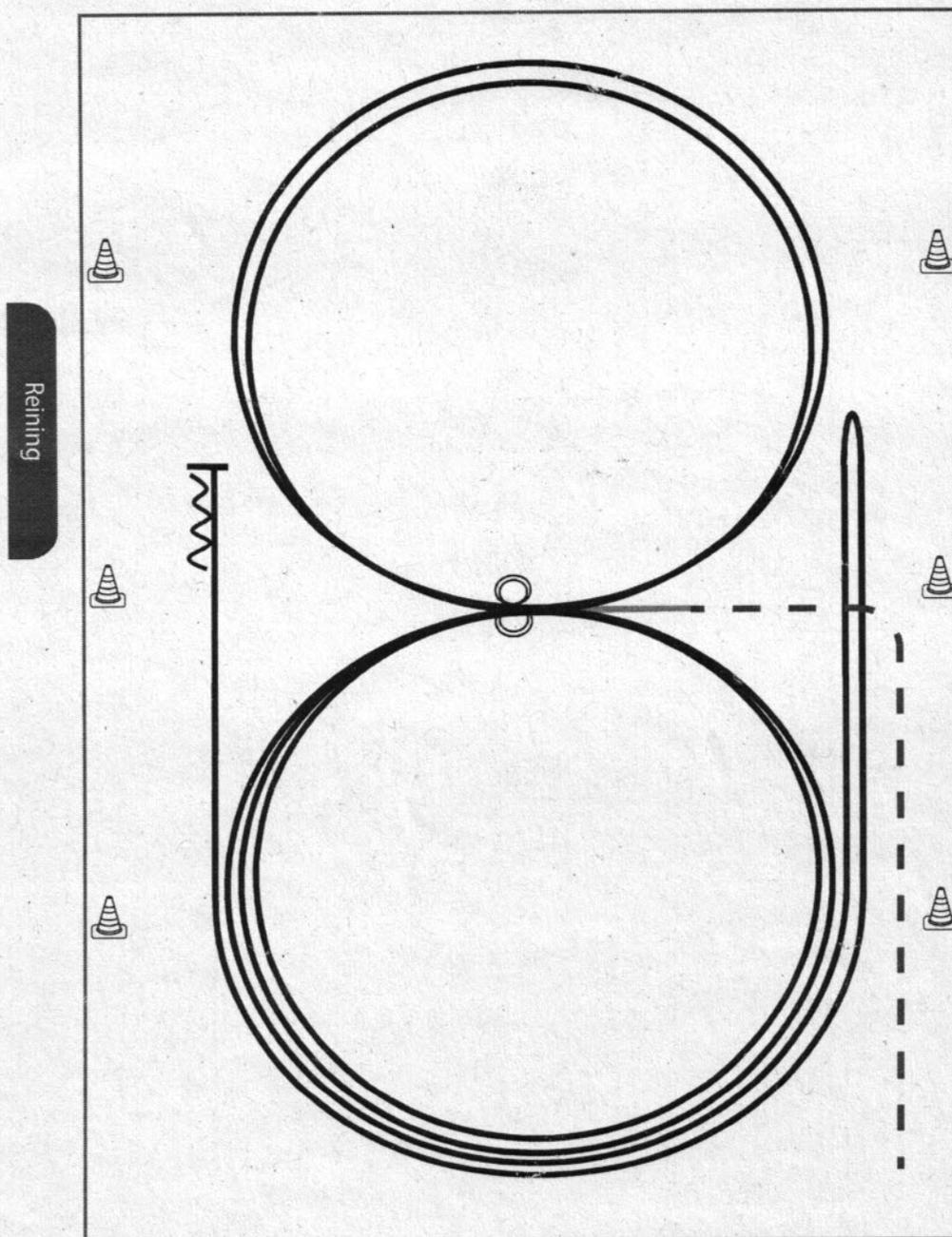
#37 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) WALK,
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT CORNERS, TROT
- 5) LOPE RL CIRCLE, LOPE
- 6) TROT
- 7) LOPE LL CIRCLE
- 8) TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) TURN 360° LEFT OR RIGHT

Walk (Schritt)	
extended Walk	
Trot/Jog (Trab)	
Extended Trot	
Lope (Galopp)	
Extended Lope	
Back Up (Rückwärtsrichten)	
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.

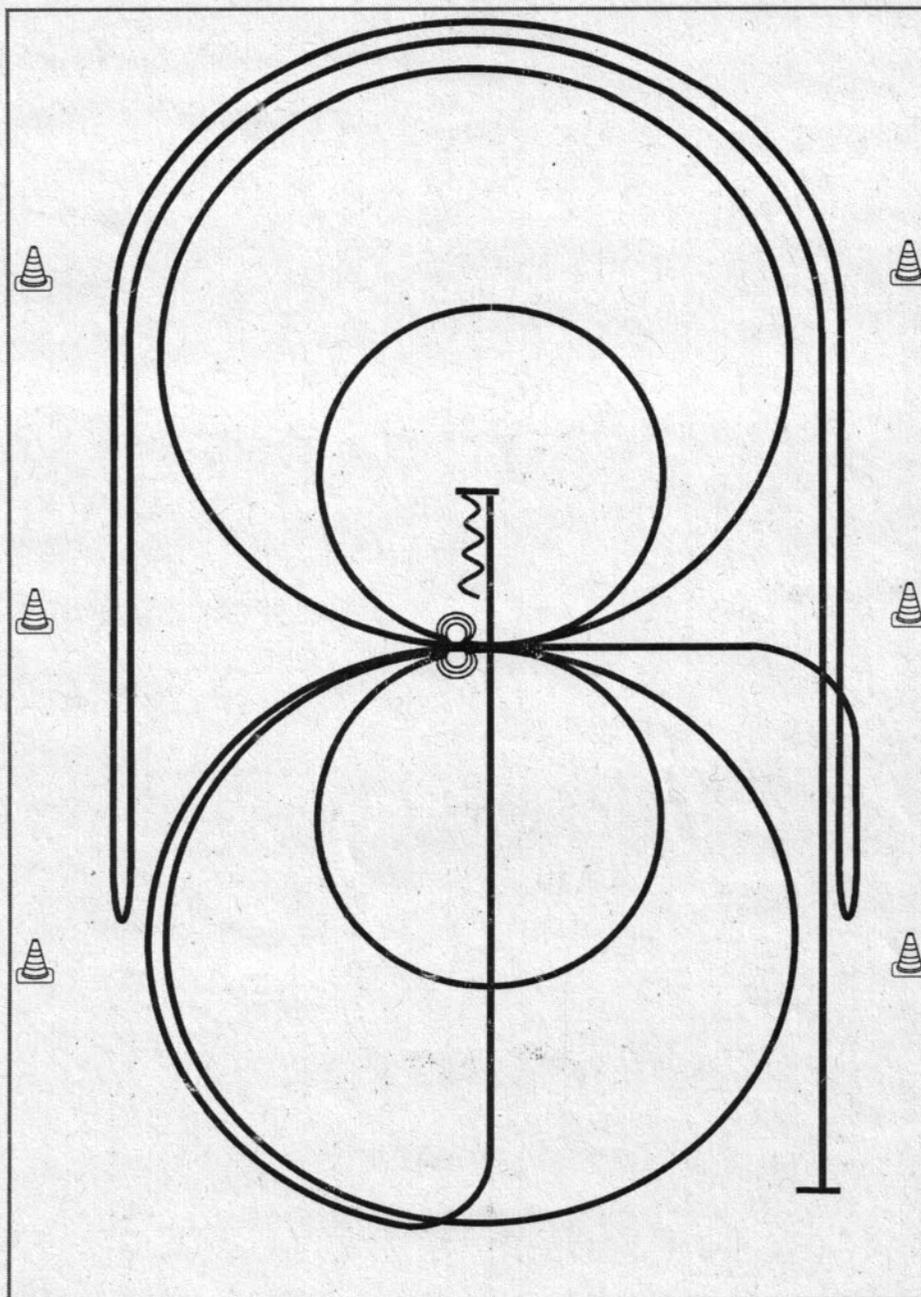
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	MMMM

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 15 (nur für LK 4)



- | | |
|-----------|------|
| Trab | ---- |
| Galopp | — |
| Rückwärts | MMM |
- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
 - 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 3 Spins **links**, Verharren
 - 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
 - 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
 - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
 - 8) Rückwärtsrichten. mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.