

# **EWU C-TURNIER**MIT TROPHYWERTUNG

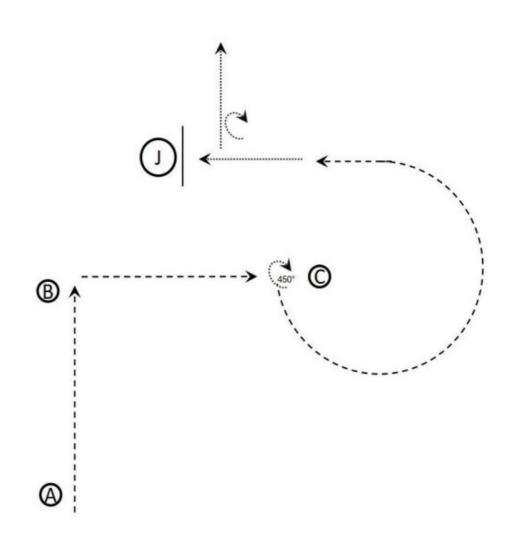


66679 LOSHEIM AM SEE





## Showmanship at Halter LK 1-3



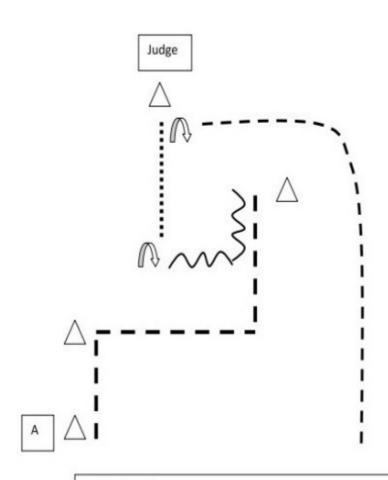
### Be ready at A

- 1. ab A Jog bis B, Square Corner, weiter bis C
- 2. Stop, 450° Drehung
- 3. Jog einen Zirkel bis auf Höhe C
- 4. Walk bis zum Richter
- 5. SetUp
- 6. Inspection
- 7.90° Drehung
- 8. Im Walk die Arena verlassen



## Showmanship at Halter Z LK 1-3





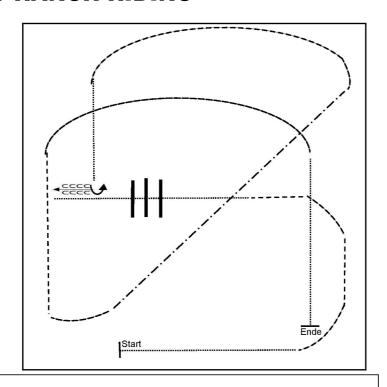
## Be ready at A

- 1. Jog a corner right, jog a corner left
- 2. Stop, perform a corner backward
- 3. Perform a 1 1/4 ° turn right
- 4. Walk
- 5. Set up
- 6. Inspection
- When dismissed, perform a 90° turn right, exit the arena in Jog

## **EWU C TURNIER LOSHEIM AM SEE**

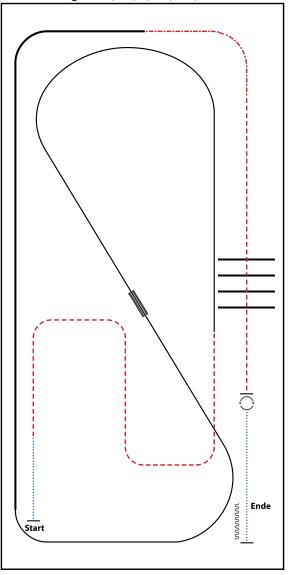


## **WALK-TROT RANCH RIDING**



- 1. Walk
- 2. Trot
- 3. Walk Over
- 4. Stop, Back Up, 90° Turn right
- 5. Trot, Extended trot,
- 6. Trot
- 7. Walk
- 8. Stop

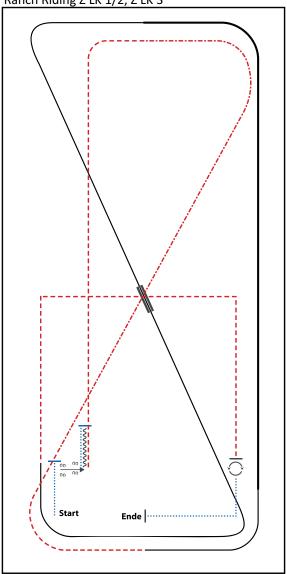
## Ranch Riding LK 1A, 2A, 1/2 B, 3 A, 3 B



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP



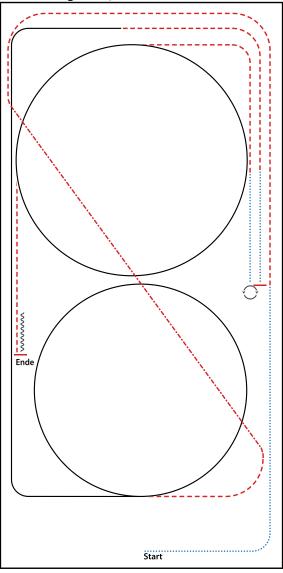
Ranch Riding Z LK 1/2, Z LK 3



- 1) WALK, STOP
- 2) SIDEPASS RIGHT
- 3) WALK, STOP, BACK UP
- 4) TROT
- 5) EXTENDED TROT, TROT
- 6) LOPE (LL)
- 7) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 8) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 9) LOPE (RL)
- 10) TROT CORNERS
- 11) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
- 12) WALK, STOP



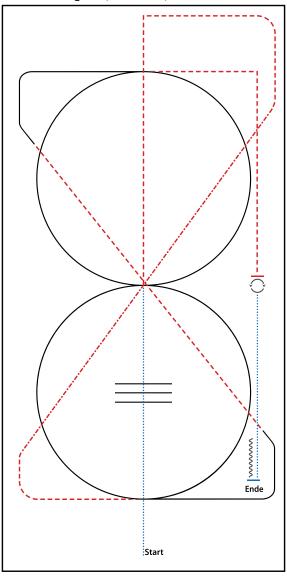
Ranch Riding Z LK 4/5



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 5) TROT
- 6) WALK
- 7) STOP, 540° TURN RIGHT OR LEFT
- 8) WALK
- 9) TROT
- 10) LOPE (LL) CIRCLE
- 11) TROT
- 12) STOP, BACK UP



## Ranch Riding LK 4/5 A und 4/5B

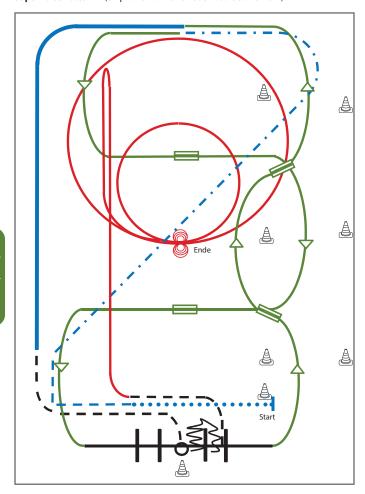


- 1) WALK
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE (LL) CIRCLE, LOPE
- 6) TROT
- 7) LOPE (RL) CIRCLE
- 3) TROT
- 9) STOP, 360° TURN LEFT OR RIGHT
- 10) WALK
- 11) STOP, BACK UP





### Superhorse Pattern 1 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



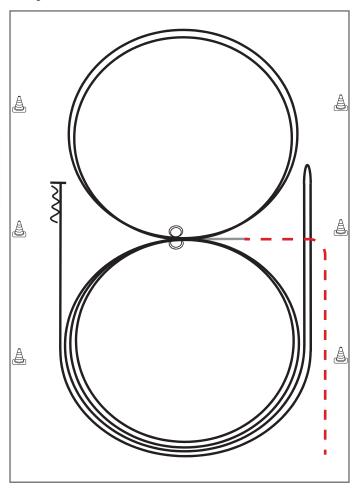
- Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 7) Extended Lope (RR)
- 8) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 9) Back up, Jog out (TH)
- Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X (RN)
- 12) 4 Spins **links**, 4 Spins **rechts** (RN)



## Reining LK 4 A und 4 B

### Erste Westernreiter Union Deutschland e. V.

### Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

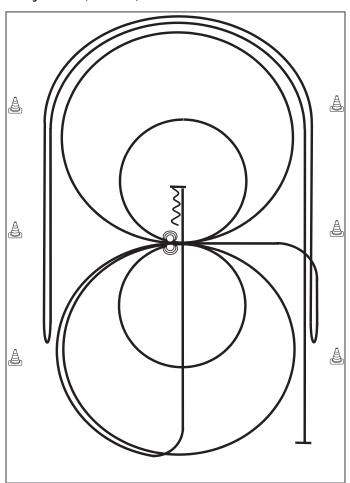
- Trab ----Galopp -----Rückwärts **//////**
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins links, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins rechts, Verharren
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren
- 6) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

### Reining Z LK 4



### Reining Pattern 15 (nur für LK 4)



 Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren



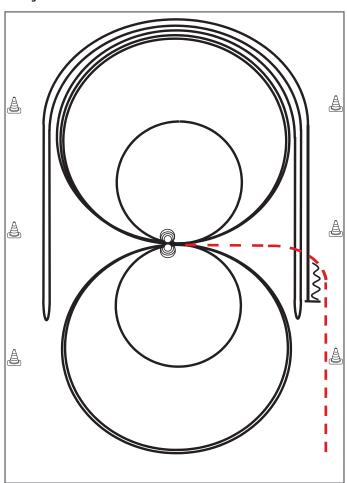
- Galopp, (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren, Galopp zu X
- 3) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X
- 4) 3 Spins links, Verharren
- 5) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X
- 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
- Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem Mittelmarker
- 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

### Reining LK 1-3

### Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.

### **Reining Pattern 8**



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins links, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 3 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren
- Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren
- Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

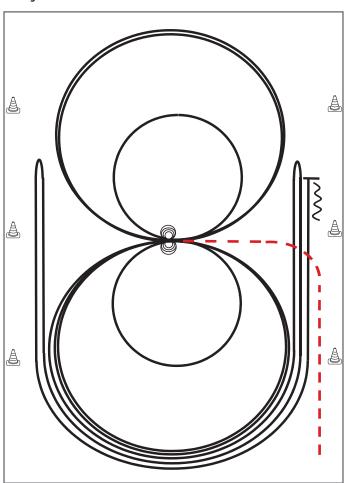
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



### Reining Z LK 1-3

### Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.

### Reining Pattern 6



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

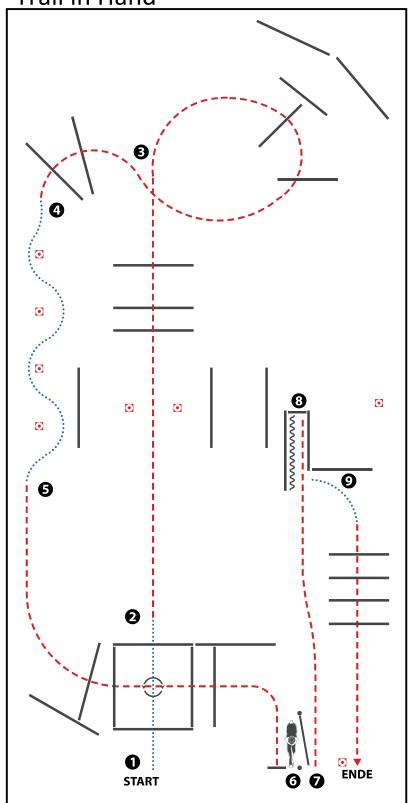
- 1) 4 Spins rechts, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3 Zirkel Galopp (links), 1. + 2. groß und schnell, 3. klein und langsam, Galoppwechsel bei X
- 3 Zirkel Galopp (rechts), 1. + 2. groß und schnell, 3. klein und langsam, Galoppwechsel bei X
- Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren
- Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren
- Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

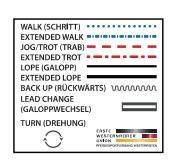
Trab

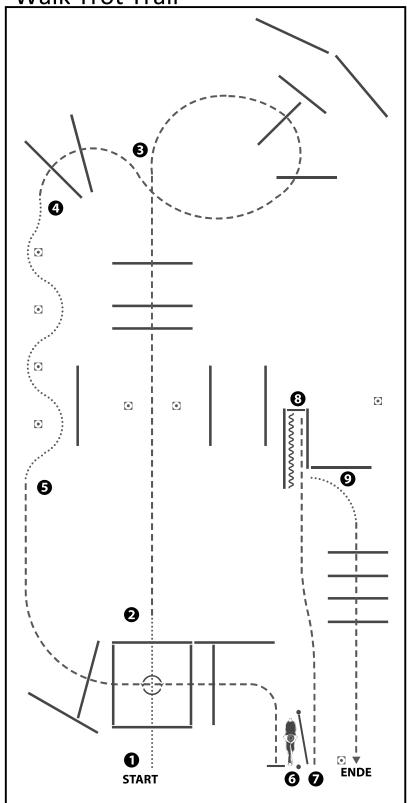
Galopp

Rückwärts **MM** 



- 1) WALK INTO BOX, 360° TURN RIGHT WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) JOG OVER
- 4) WALK SERPENTINE
- 5) JOG OVER
- 6) GATE LH
- 7) JOG INTO CHUTE
- 8) BACK UP, TURN RIGHT
- 9) WALK, JOG OVER

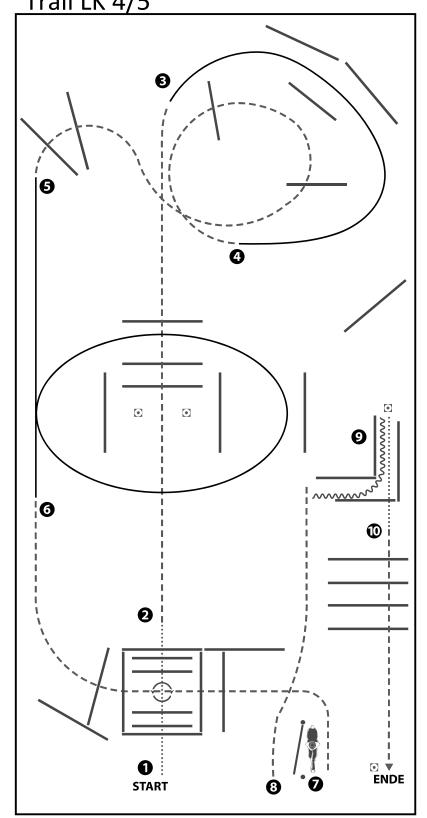




## (Tor ist optional)

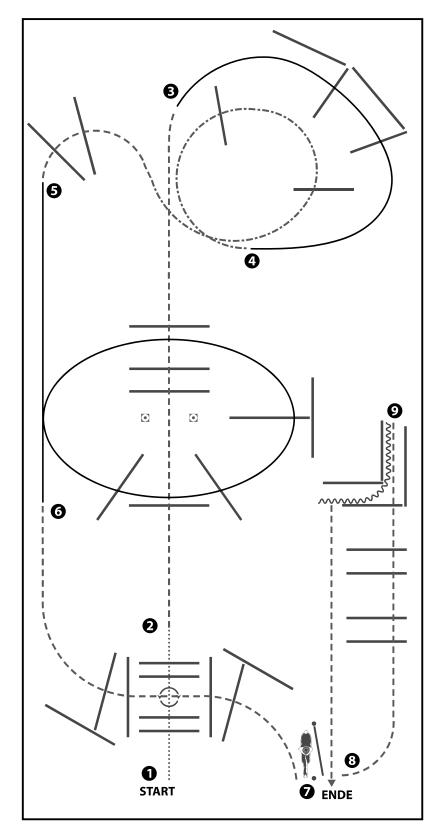
- 1) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT (Im Schritt in die Box, 360° Wendung rechts oder links, im Schritt aus der Box)
- 2) JOG OVER (Trabstangen)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) WALK SERPENTINE (Schritt Slalom)
- 5) JOG OVER (Trabstangen)
- 6) GATE LH (Tor linke Hand)
- 7) JOG INTO CHUTE (Trab in die Gasse)
- 8) BACK UP, TURN RIGHT (Rückwärts, nach rechts abwenden)
- 9) WALK, JOG OVER (Schritt, Trabstangen)





- 1) WALK OVER INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE RH
- 8) JOG, 90° TURN LEFT
- 9) BACK UP, WALK OUT
- 10) JOG OVER

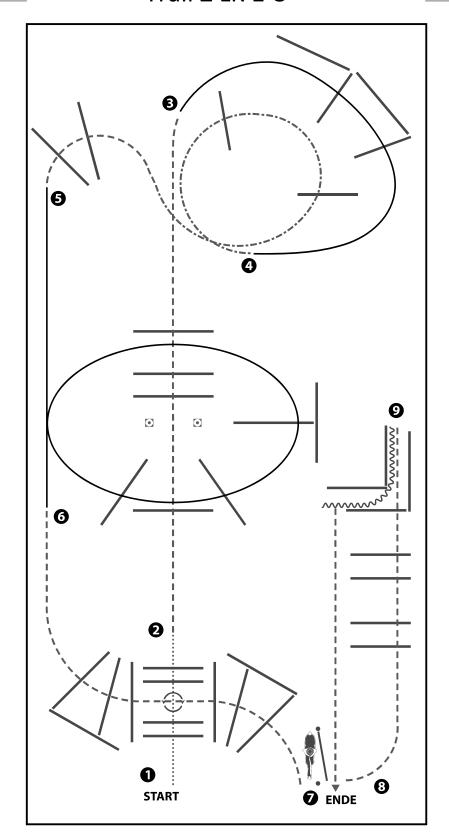




## (Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER INTO BOX, 360° TURN EACH DIRECTION, WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL)
- 4) EXTENDED JOG OVER 2 POLES, JOG OVER 2 POLES
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE LH
- 8) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
- 9) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

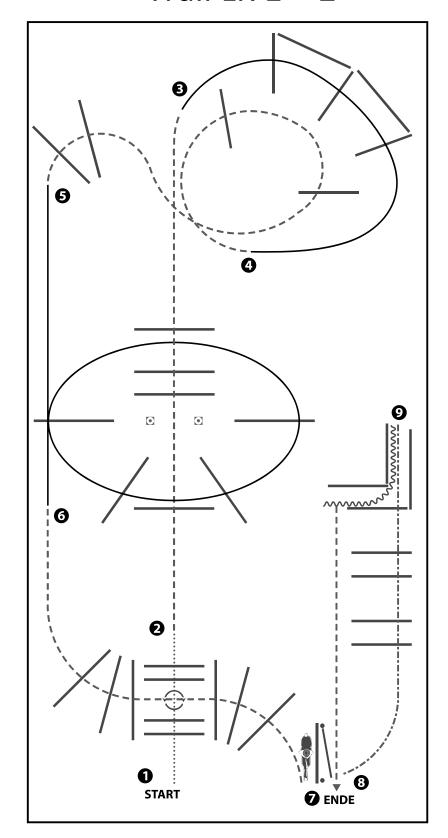




## (Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER INTO BOX, 360° TURN EACH DIRECTION, WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL)
- 4) EXTENDED JOG OVER 2 POLES, JOG OVER 2 POLES
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE LH
- 8) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
- 9) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

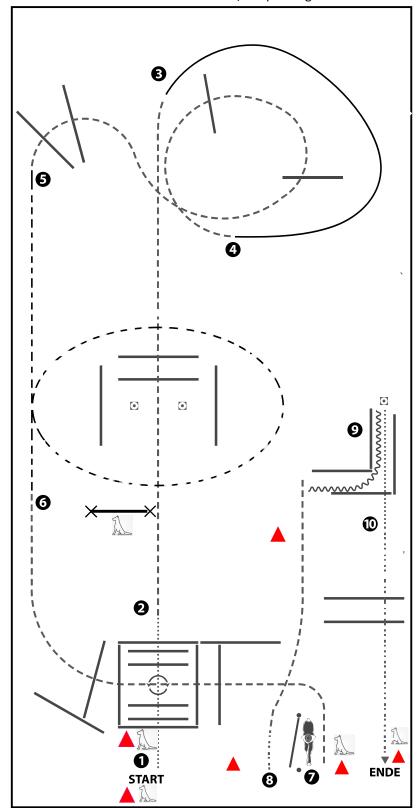




## (Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER INTO BOX, 360° TURN EACH DIRECTION, WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE LH
- 8) EXTENDED JOG OVER POLES (105cm) AND INTO CHUTE
- 9) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT





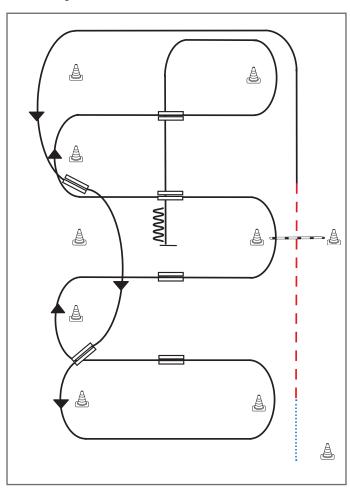
- 1) Hund ableinen, vor der Box ablegen, Walk in Box, Turn (egal welche Richtung), Hund in der Box nachrufen
- 2) Jog, Sprung Hund, Jog Over
- 3) Lope (RL) LK 4/5 Lope = Jog
- 4) Jog Over
- 5) Jog

- 6) Jog Over 7) Tor, egal welche Hand, Hund voraus oder nachrufen 8) Walk, Jog 9) Hund an Pylone ablegen, Back Up, Walk Out, Hund beirufen
- 10) Walk Over, Hund anleinen



## Western Riding LK 1-3 Ente Westernelter Union Decisional et al.

### Western Riding Pattern 6 (für Junior-Pferde)



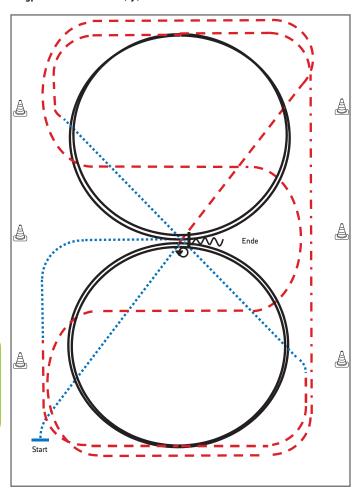
- Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf H\u00f6he des Mittelmarkers, R\u00fcckw\u00e4rtsrichten



### Greenhorse Basics LK 1-5

### Erste Westermeiter Union Deutschland e.V.

### Jungpferde Basis Pattern 3 (4j.)



- 1) Schritt durch die ganze Bahn
- 2) Bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 3) An der langen Seite Tritte verlängern
- Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab
- 6) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp
- Mitte der kurzen Seite Trab, Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten

Legende Schritt Trab

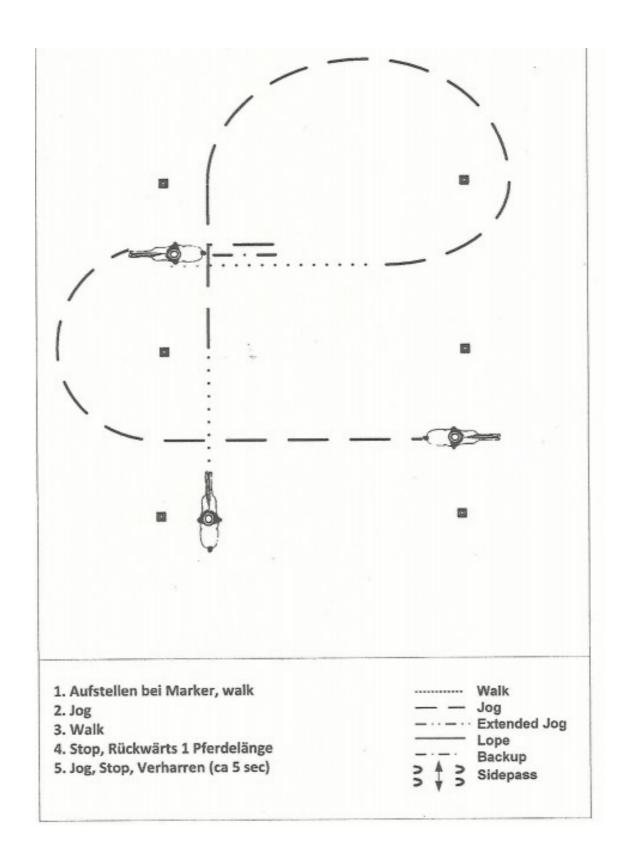
Galopp

Wechselzon Rückwärts

- 8) HHW 540° rechts oder links
- 9) Eine Pferdelänge rückwärtsrichten

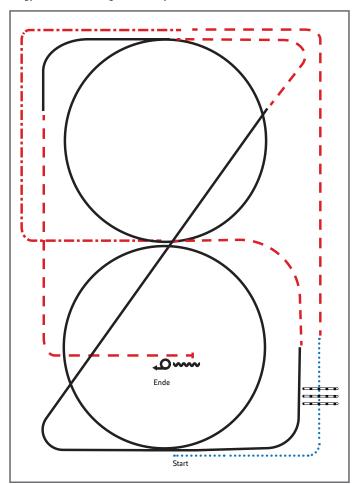


## Walk Trot Horsemanship





## Greenhorse Ranch Riding LK 1-5 Jungpferde Ranch Riding Pattern 3 (4j.)

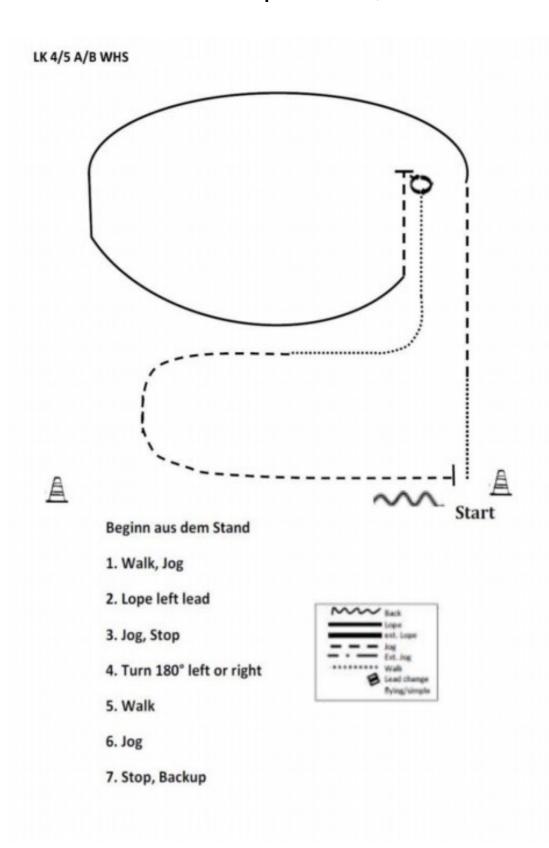


- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot corners
- 4) Trot
- 5) Lope RL circle, Lope
- 6) Trot, Lope LL circle
- 7) Trot
- 8) Stop, Back up
- 9) Turn 360° left or right



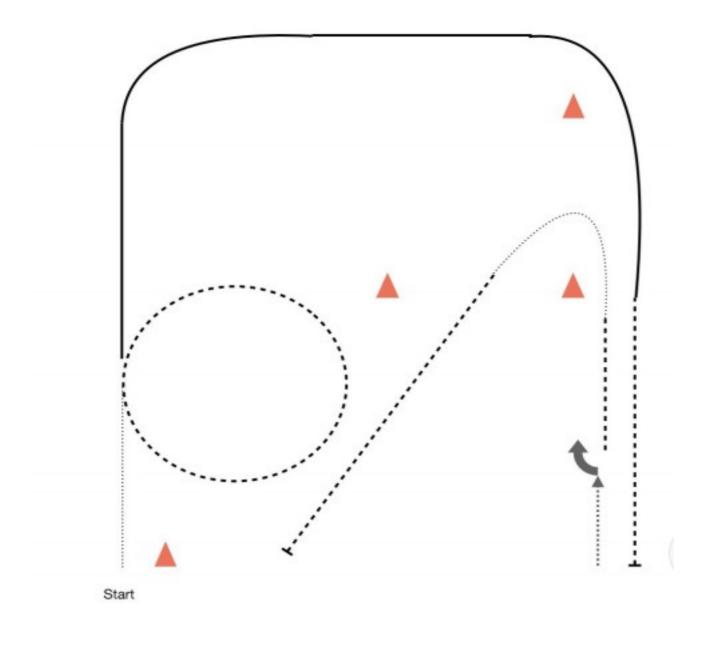


## Western Horsemanship LK 4-5, A/B



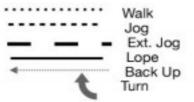


## Western Horsemanship **Z** LK 4-5 (Zusatzprüfung)



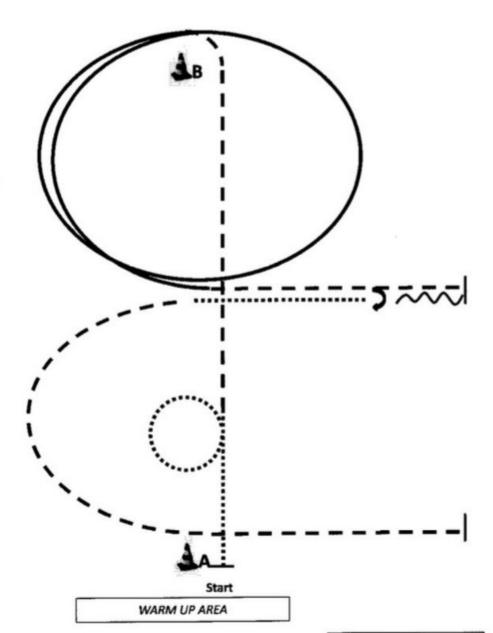
- Be ready at marker; Walk
   Jog 2 small circle
   Lope right lead
   Jog; Stop

- 5. Back up
- 6. 180° turn right
- 7. Jog; Walk around marker
- 8. Jog; Stop





Horsemanship **Z** LK 1-3



- Be ready at A, Walk, Walk very small cirice.
- 2.Jog to B.
- 3.Lope left lead 1 1/2 circle.
- 4.Jog, stop.

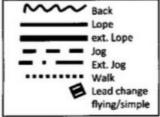
5.Back one horse length.

6.180° turn (opt. r/l ).

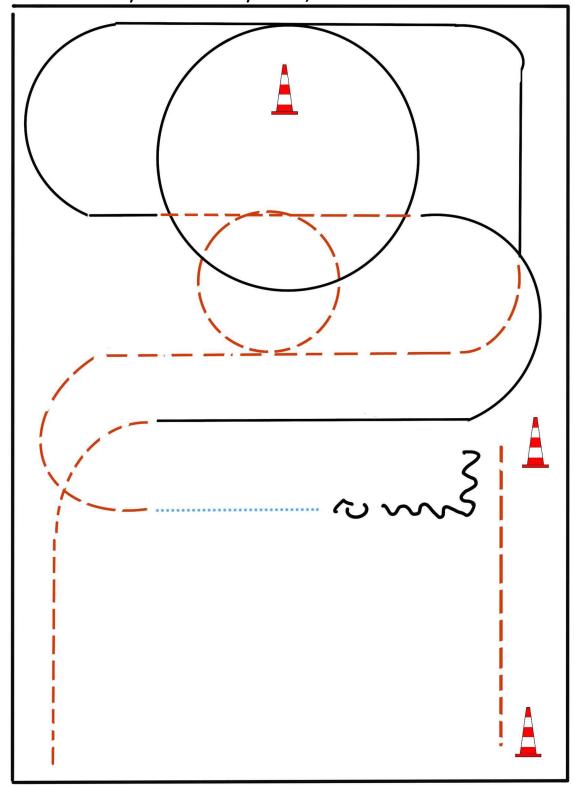
7.Walk.

8.Jog, stop.

Walk to warm up area.



## Western Horsemanship LK 1/2 A und 1/2 B , LK 3



Be ready at Marker

- 1. Jog, Stop
- 2. Back up
- 3. 540° Turn (left or right)
- 4. Walk, Jog, Small circle left
- 5. Lope LL, Small circle left
- 6. Jog
- 7. Lope RL
- 8. Jog