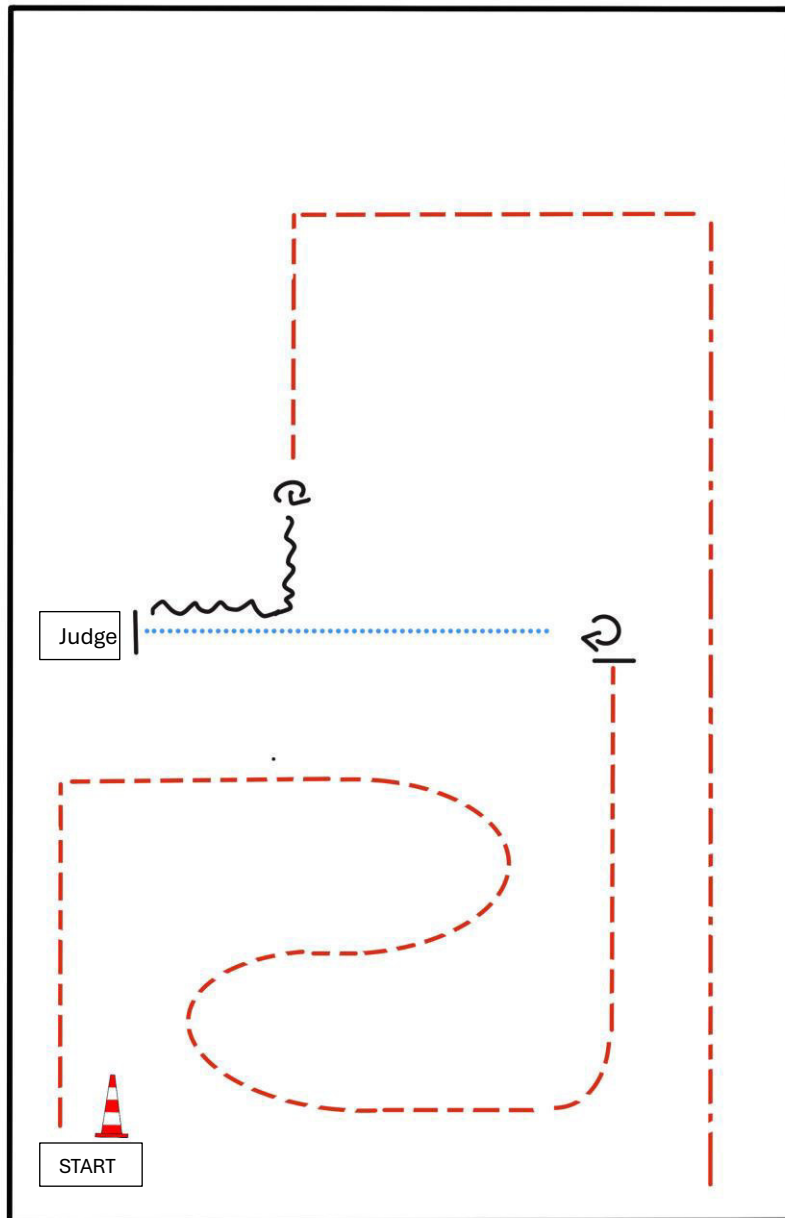


Patternbook



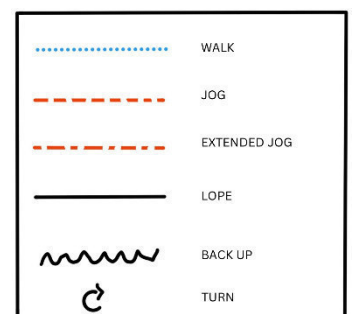
EWU – C – Turnier 2025
Sunray-Ranch Bergkamen



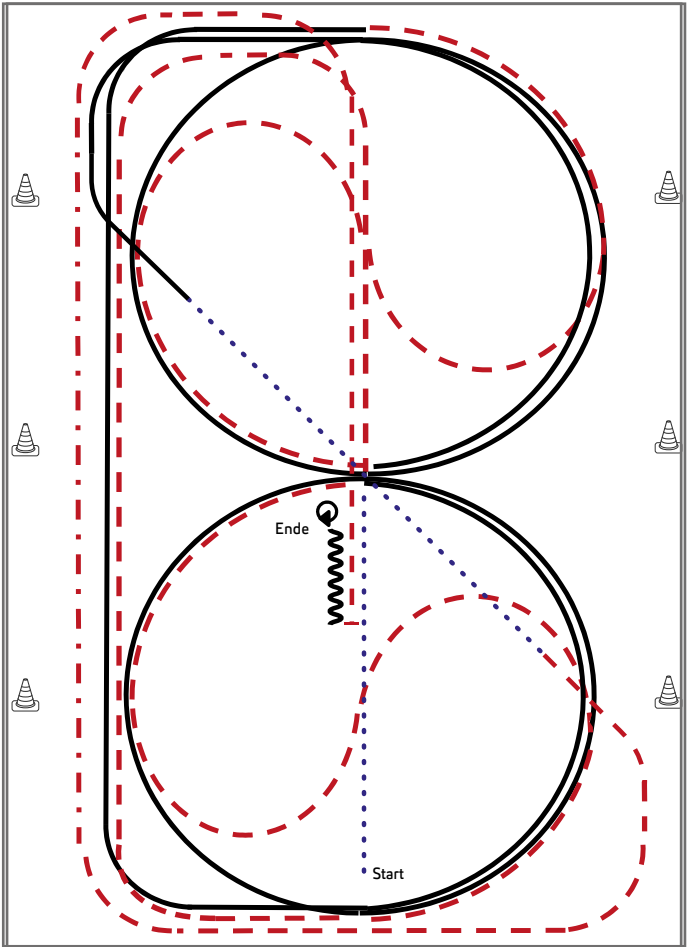


BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) STOP, TURN 270°
- 3) WALK, STOP
- 4) SET UP
- 5) INSPECTION
- 6) BACK UP
- 7) TURN 540°
- 8) TROT
- 9) EXTENDED TROT OUT

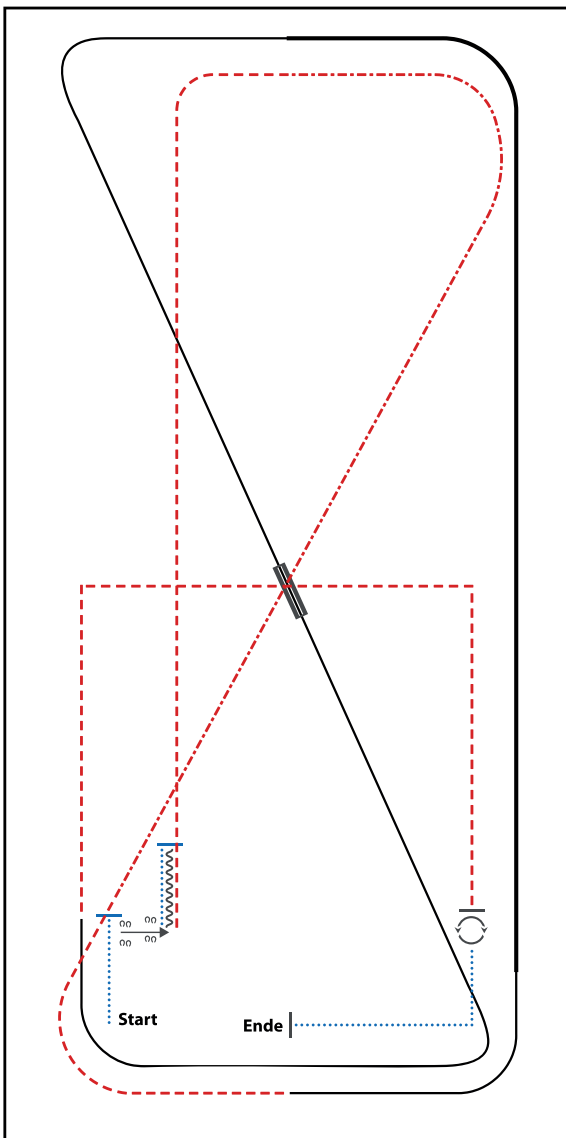


Greenhorse Basis (JUPF Basis #1)



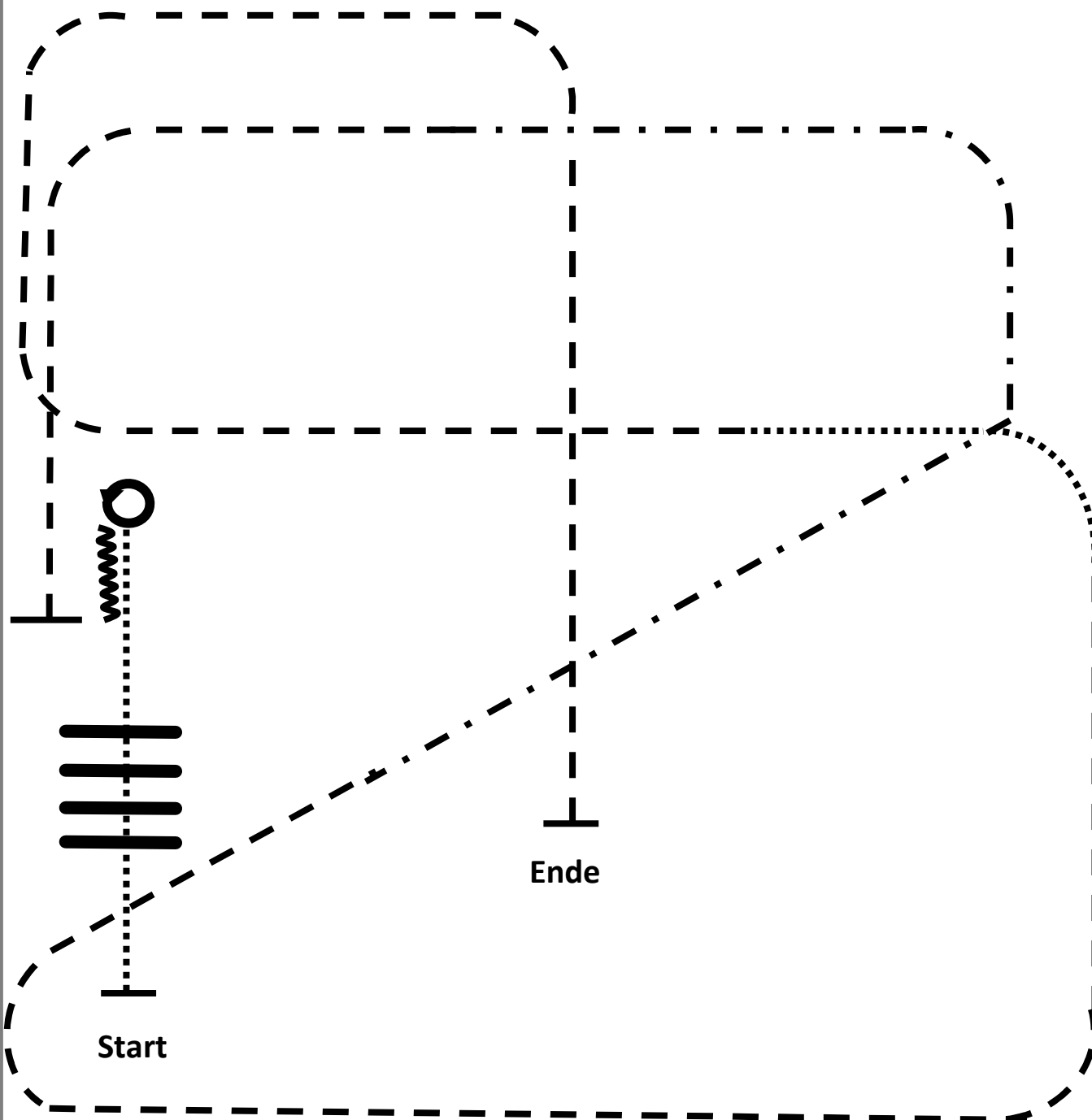
- 1) Schritt durch die Länge der Bahn
- 2) Bei X antraben, ganze Bahn, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 3) Bei x Rechtsgalopp, 1 ½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 4) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 5) Bei X Linksgalopp 1 ½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 6) Nach Durchreiten der Ecke Schritt, durch die ganze Bahn wechseln
- 7) Trab, an der langen Seite Tritte verlängern, Trab, Mitte der kurzen Seite auf die Mittellinie abwenden
- 8) nach X anhalten, Rückwärtsrichten bis X
- 9) HHW 360° (rechts oder links)

Legende:	
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



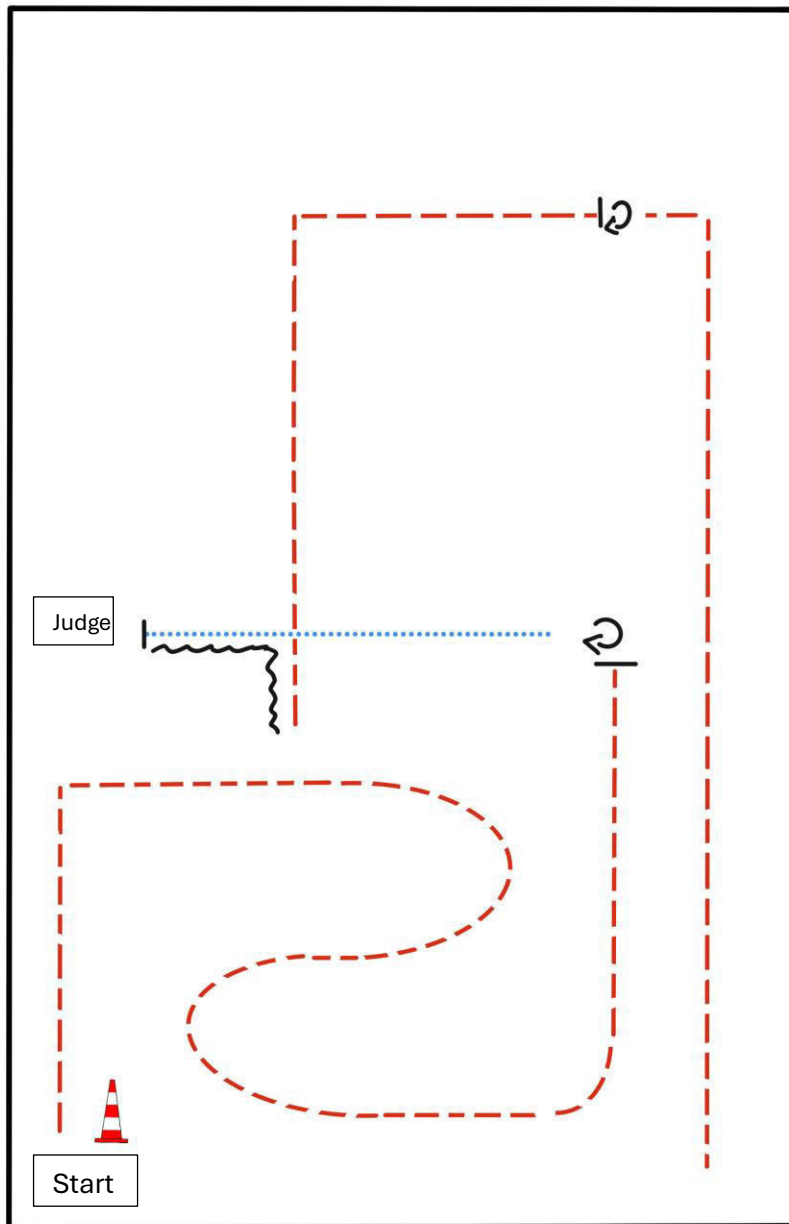
- 1) WALK, STOP
- 2) SIDEPASS RIGHT
- 3) WALK, STOP, BACK UP
- 4) TROT
- 5) EXTENDED TROT, TROT
- 6) LOPE (LL)
- 7) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 8) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 9) LOPE (RL)
- 10) TROT CORNERS
- 11) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
- 12) WALK, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WESTENREITER
	UNION
	WESTENREITER



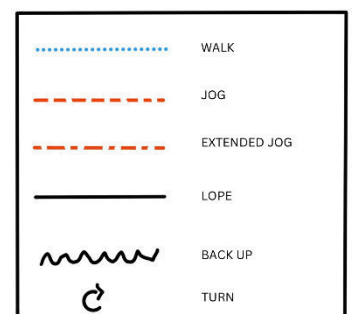
1. Walk
2. Walk over, Walk
3. Stop, 360° Turn (rechts oder links)
4. Back
5. Jog
6. Extended Jog, Jog
7. Walk
8. Jog
9. Stop

.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
- . -	Extended Jog
————	Lope / Galopp
~~~~~	Backup / rückwärts
▲	Pylone

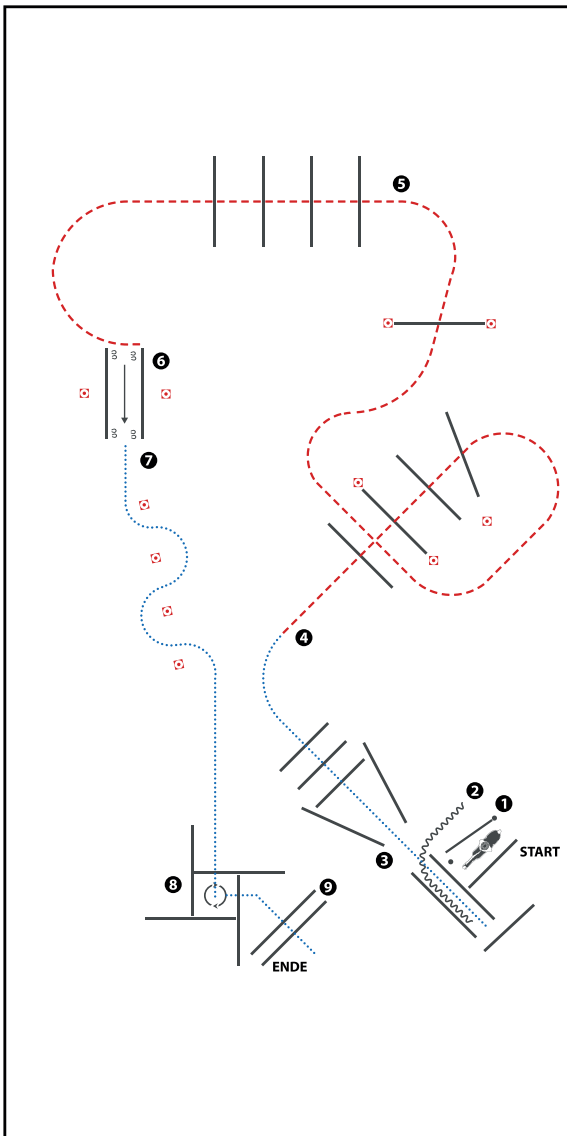


BE READY AT MARKER

1. TROT
2. STOP, TURN 270°
3. WALK, STOP
4. SET UP
5. INSPECTION
6. BACK UP
7. TROT CORNER
8. STOP, TURN 360°
9. TROT CORNER, TROT OUT








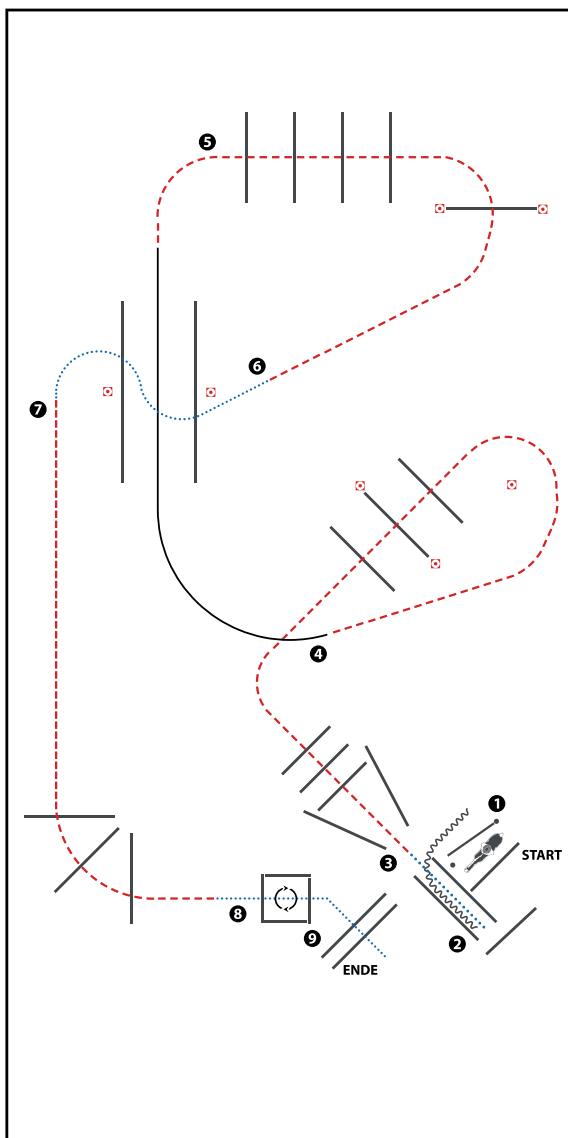




(Tor optional)

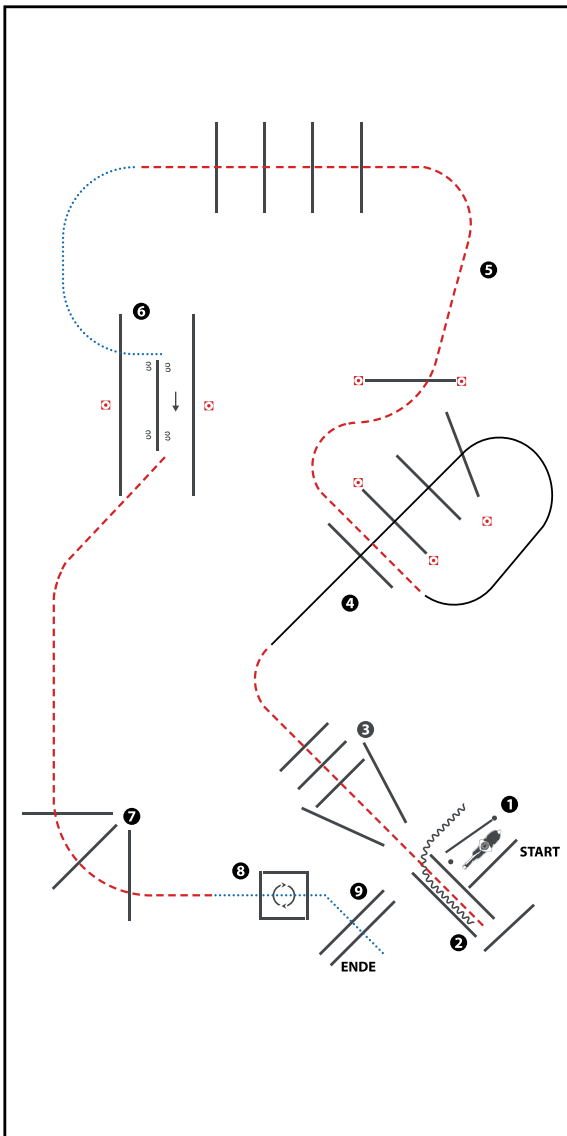
- 1) WALK, GATE (im Schritt zum Tor, Tor durchreiten)
- 2) BACK UP, WALK OUT (Rückwärts, im Schritt aus der Gasse)
- 3) WALK OVER (Schrittstangen)
- 4) JOG OVER (Trabstangen)
- 5) JOG OVER, STOP (Trabstangen, Anhalten)
- 6) SIDEPASS (Seitwärts)
- 7) WALK SERPENTINE, WALK INTO BOX  
(Schritt Slalom, im Schritt in die Box)
- 8) 270° TURN RIGHT, WALK OUT (270° Wendung nach rechts,  
im Schritt aus der Box)
- 9) WALK OVER (Schrittstangen)

WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	- - - - -
EXTENDED TROT	- - - - -
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE  WESTENREITER 
	UNION  WELDFERREITER 



- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, WALK OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE THRU CHUTE (RL) (Abstand 2m)
- 5) JOG OVER
- 6) WALK OVER
- 7) JOG OVER
- 8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX,  
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 9) WALK OVER

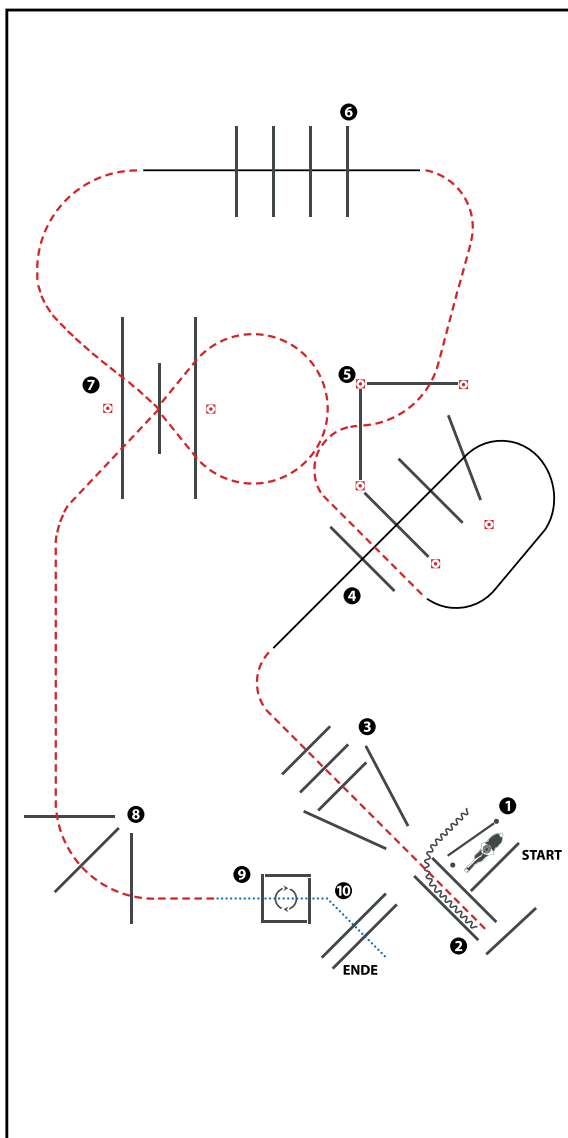
WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	-----
JOE/TROT (TRAB)	- - - - -
EXTENDED TROT	- - - - -
LOPE (GALOPP)	—————
EXTENDED LOPE	—————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	—————
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WESTBREITER
	UNION
	WIEDERGESCHLOSSEN



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG OVER
- 6) WALK INTO CHUTE, SIDEPASS RIGHT
- 7) JOG OVER
- 8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 9) WALK OVER

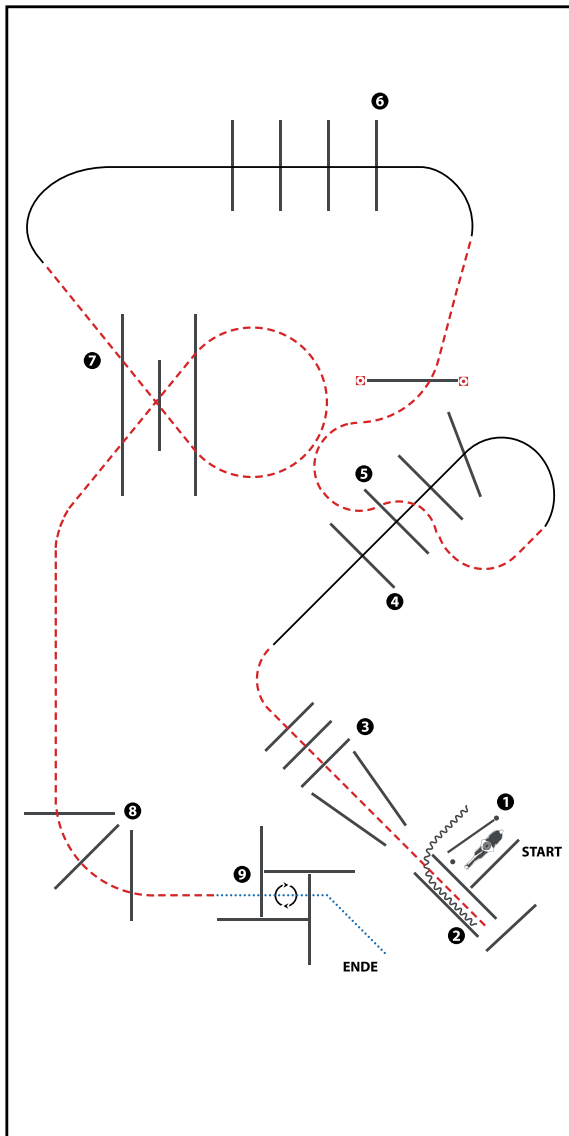
WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	-----
JOE/TROT (TRAB)	- - - - -
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WESTBREITER
	UNION
	WIEDERBEFORDERUNG



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG OVER
- 6) LOPE OVER (LL)
- 7) JOG OVER (Abstand 1,50m)
- 8) JOG OVER
- 9) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 10) WALK OVER

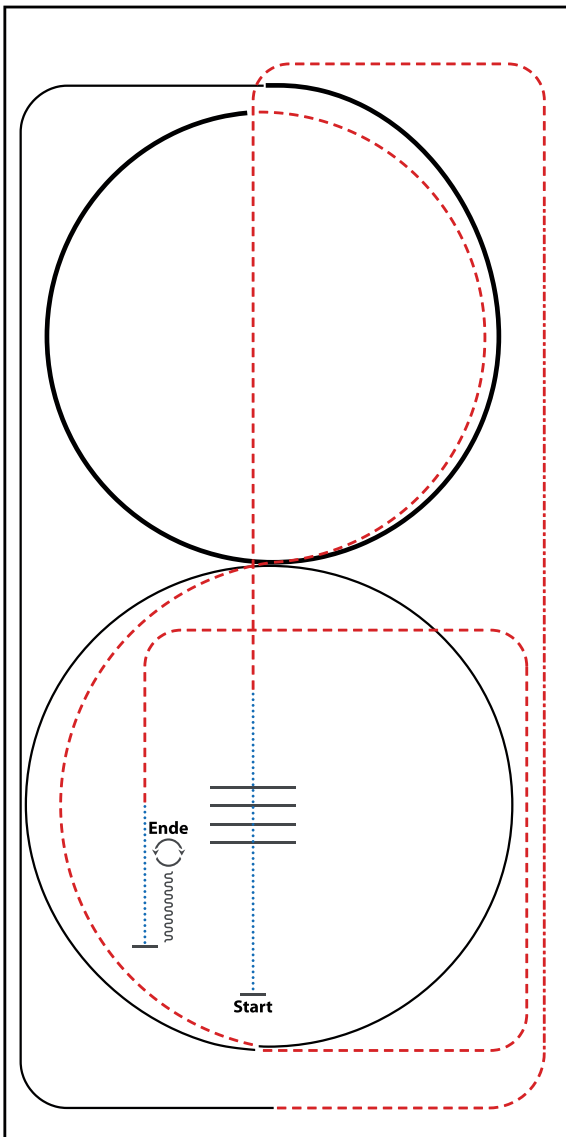
WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	.....
EXTENDED TROT	.....
LOPE (GALOPP)	.....
EXTENDED LOPE	.....
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	.....
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	.....
TURN (DREHUNG)	.....
	ERSTE WESTERWEITER UNION PROGRESSIVBREMSE WELCHENFOLGE



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
- 6) LOPE OVER (LL)
- 7) JOG OVER (Abstand 1,50m)
- 8) JOG OVER
- 9) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT

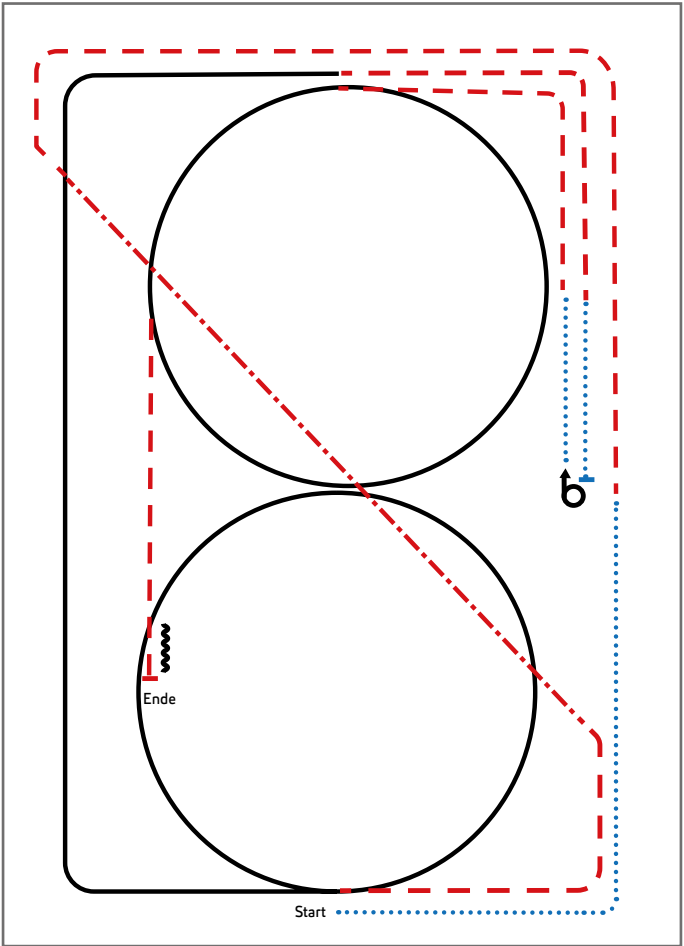
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WESTENREITER
	UNION
	WIRTSCHAFTSCHAFTSCHAFT



- 1) WALK, WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) TROT (2x ½ CIRCLE)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, BACK UP
- 11) 180° TURN RIGHT
- 12) 180° TURN LEFT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WESTENREITER
	UNION
	WELDMANN/SCHWARZ

## Greenhorse Ranch Riding (Pattern 7)

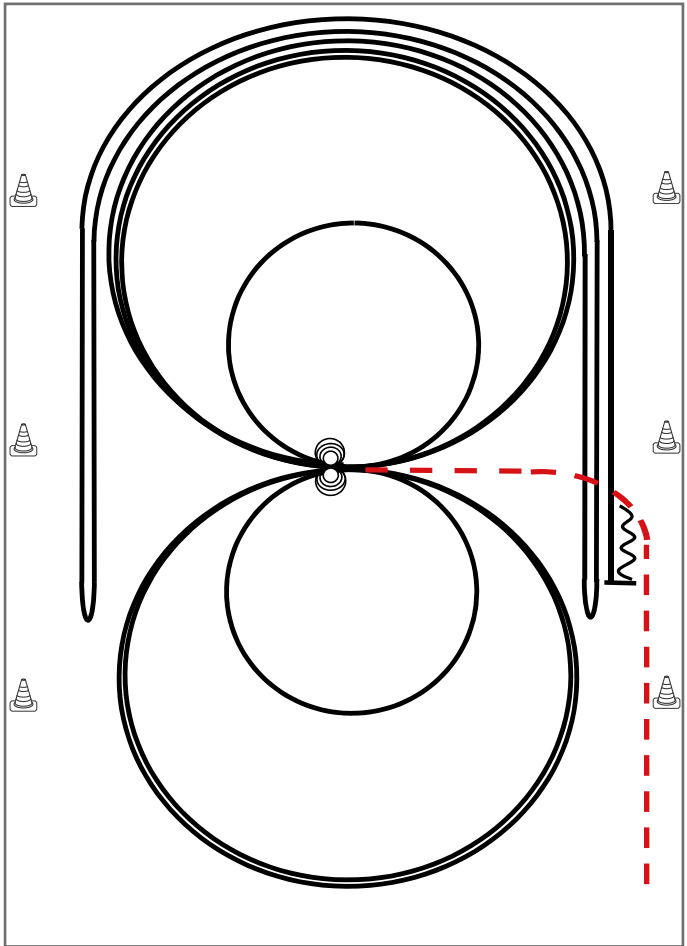


- 1) Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot, Trot
- 4) Lope RL circle, Lope
- 5) Trot, Walk, Stop
- 6) Turn 540° left or right
- 7) Walk, Trot
- 8) Lope LL circle
- 9) Trot, Stop, Back up

Legende:	
Schritt	.....
Trab	- . - .
Galopp	— — —
Wechselzone	▬▬▬
Rückwärts	~~~~~

## Reining Pattern 8 Jackpot und LK 1/2 A+B Z

Reining



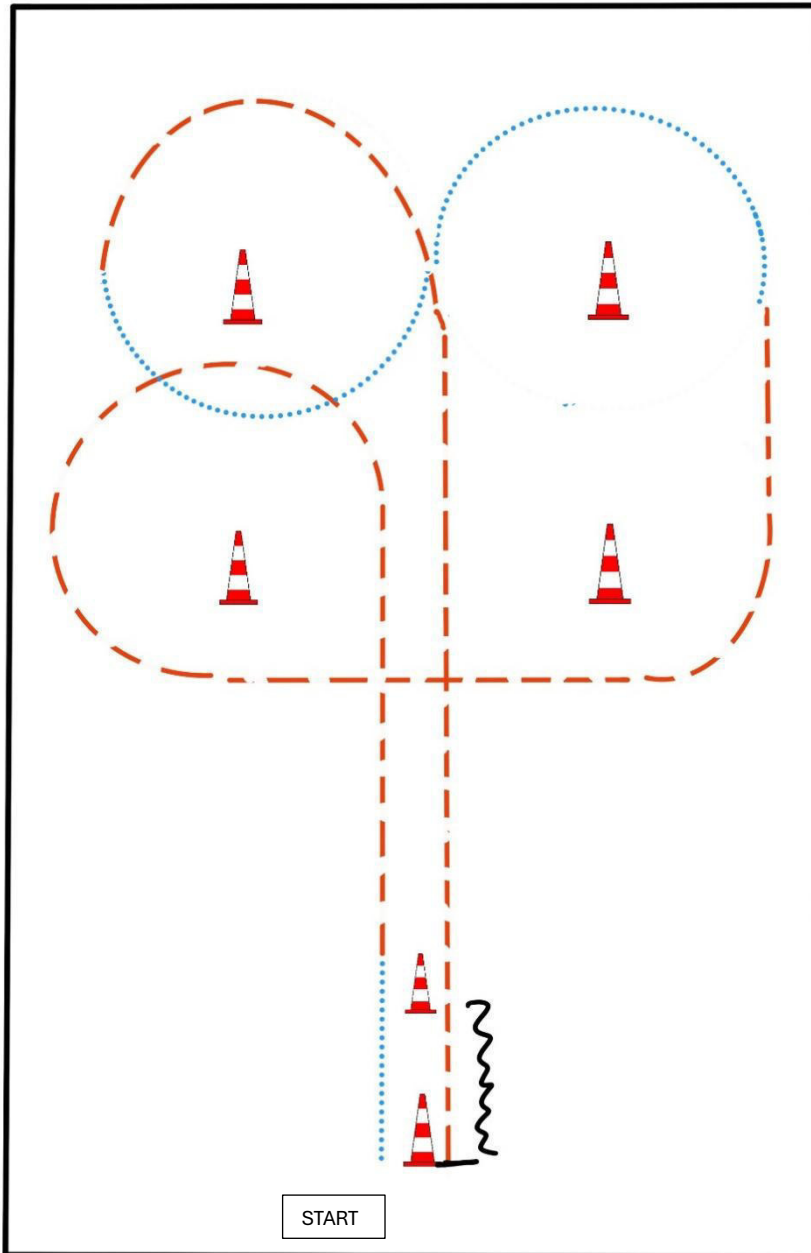
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

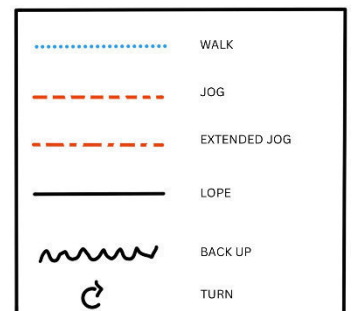
Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

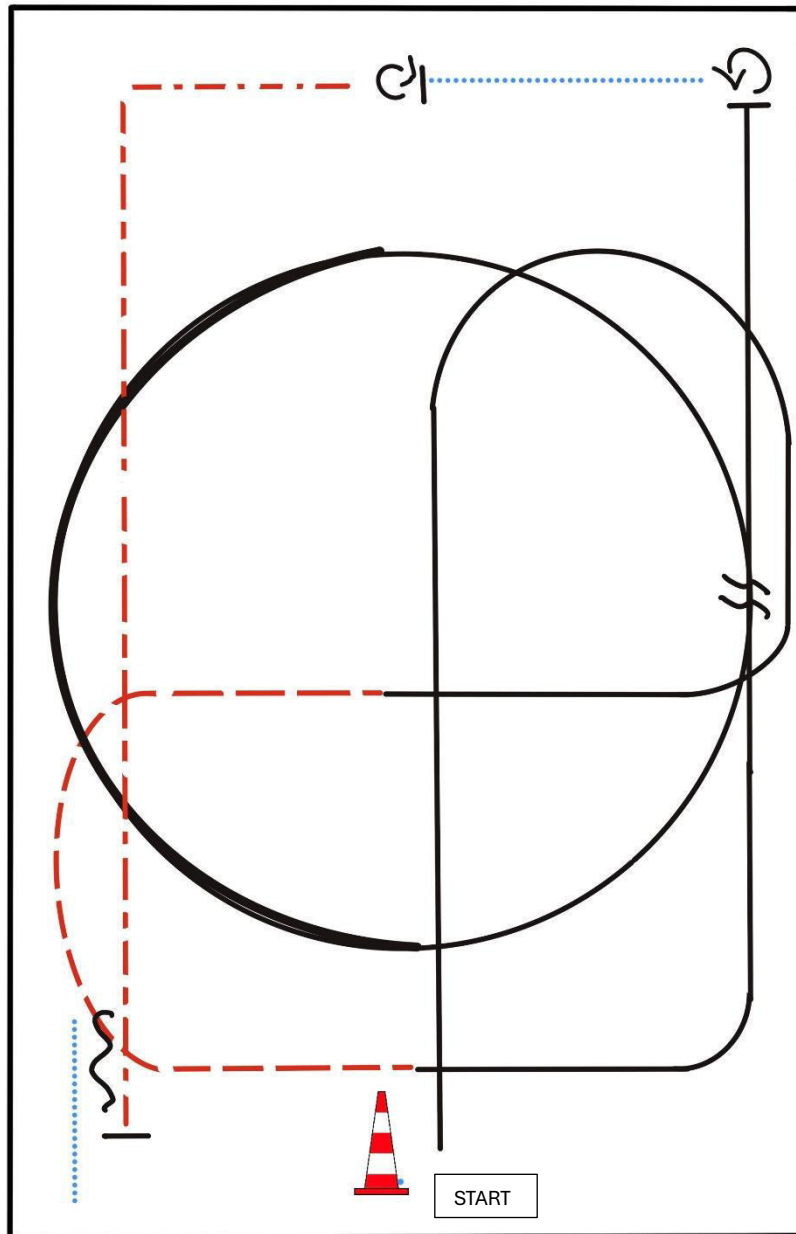




BE READY AT MARKER

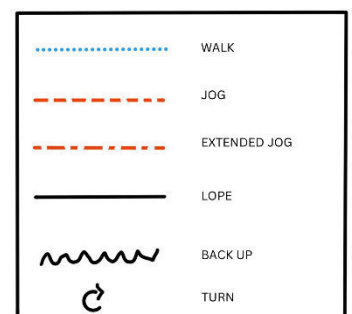
- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) WALK
- 4) JOG
- 5) STOP
- 6) BACK UP



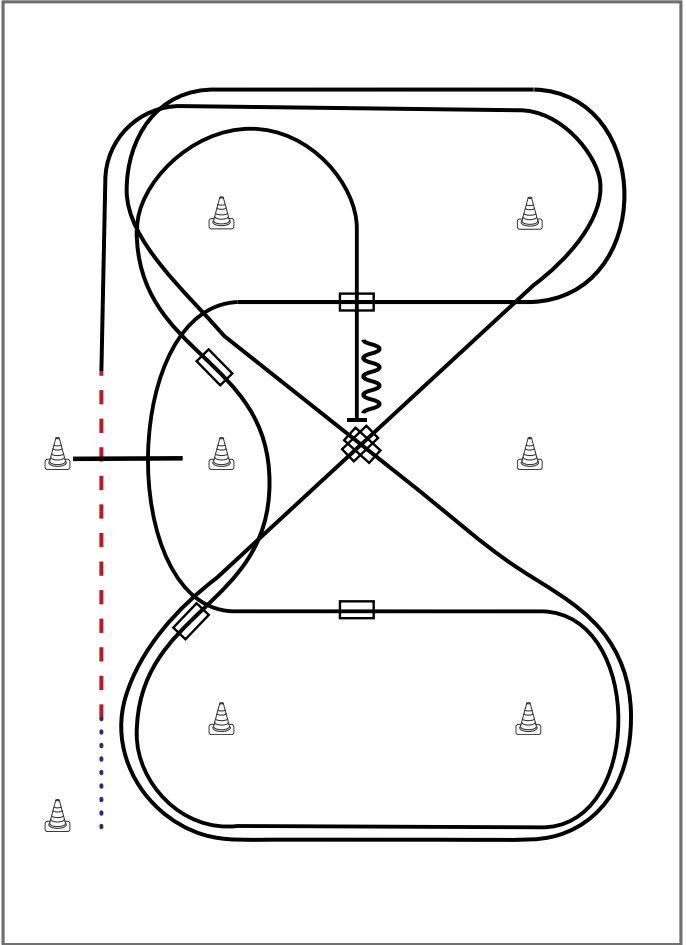


BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (RL)
- 2) JOG
- 3) LOPE (LL)
- 4) EXTENDED LOPE (LL), COLLECTED LOPE (LL)
- 5) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 6) LOPE (RL)
- 7) STOP, TURN 45° LEFT
- 8) WALK, STOP, TURN 360° RIGHT
- 9) EXTENDED JOG
- 10) STOP, BACK UP, WALK OUT



## Western Riding Pattern 23 (für Junior-Pferde), 20 x 40 Meter LK 1/2 A+ B Z



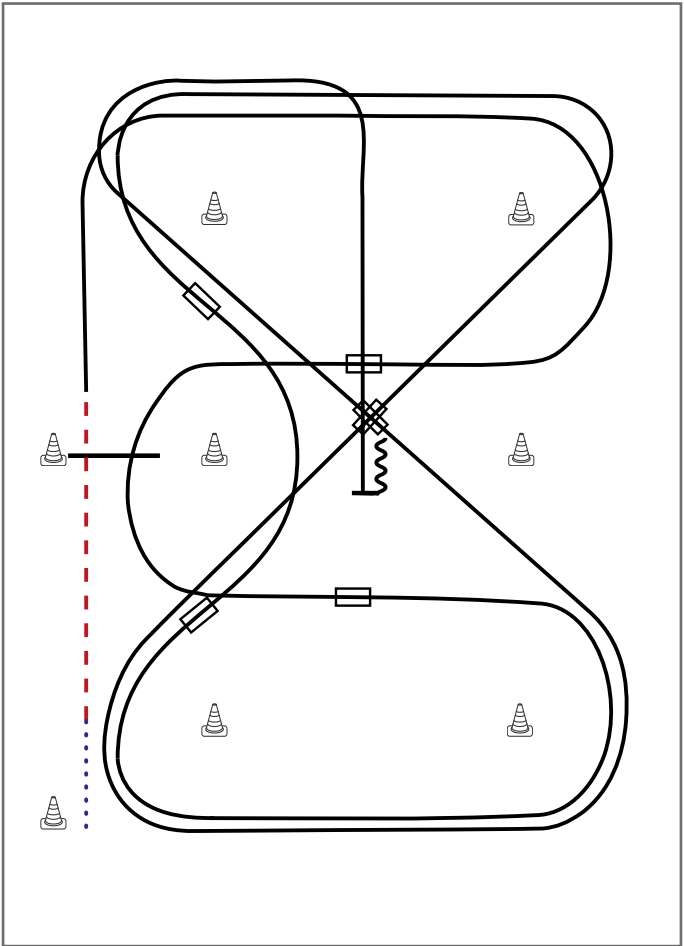
- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Galopp über die Stange
- 7) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

### Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	



## Western Riding Pattern 22 (für Junior-Pferde), 20 x 40 Meter LK 1/2 A+B

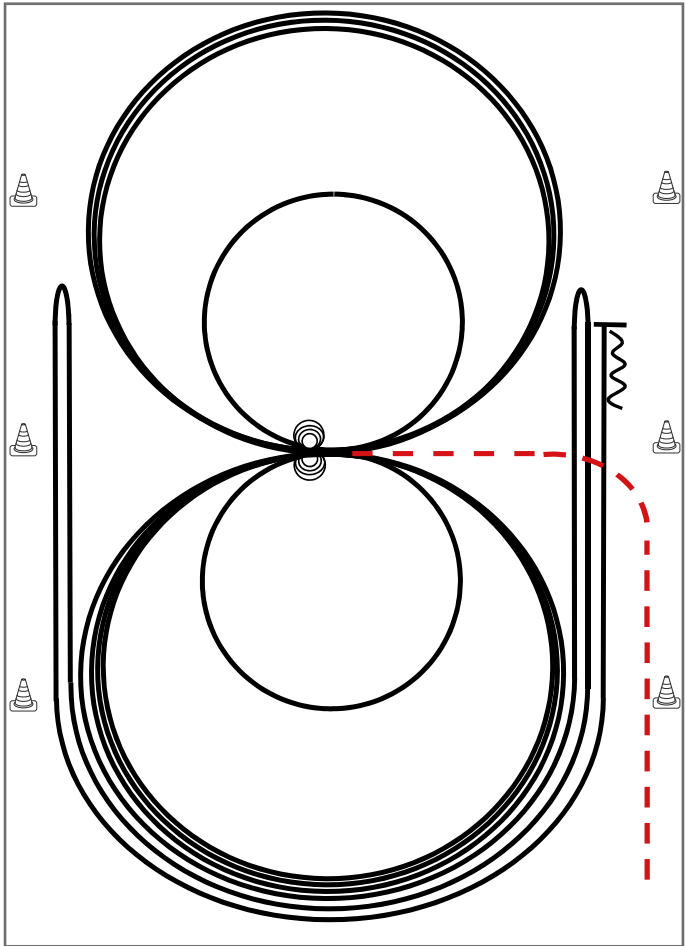


- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) Galopp über die Stange
- 5) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 9) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

**Legende:**

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	

## Reining Pattern 5 LK 1 - LK 2 - LK 3 A+B



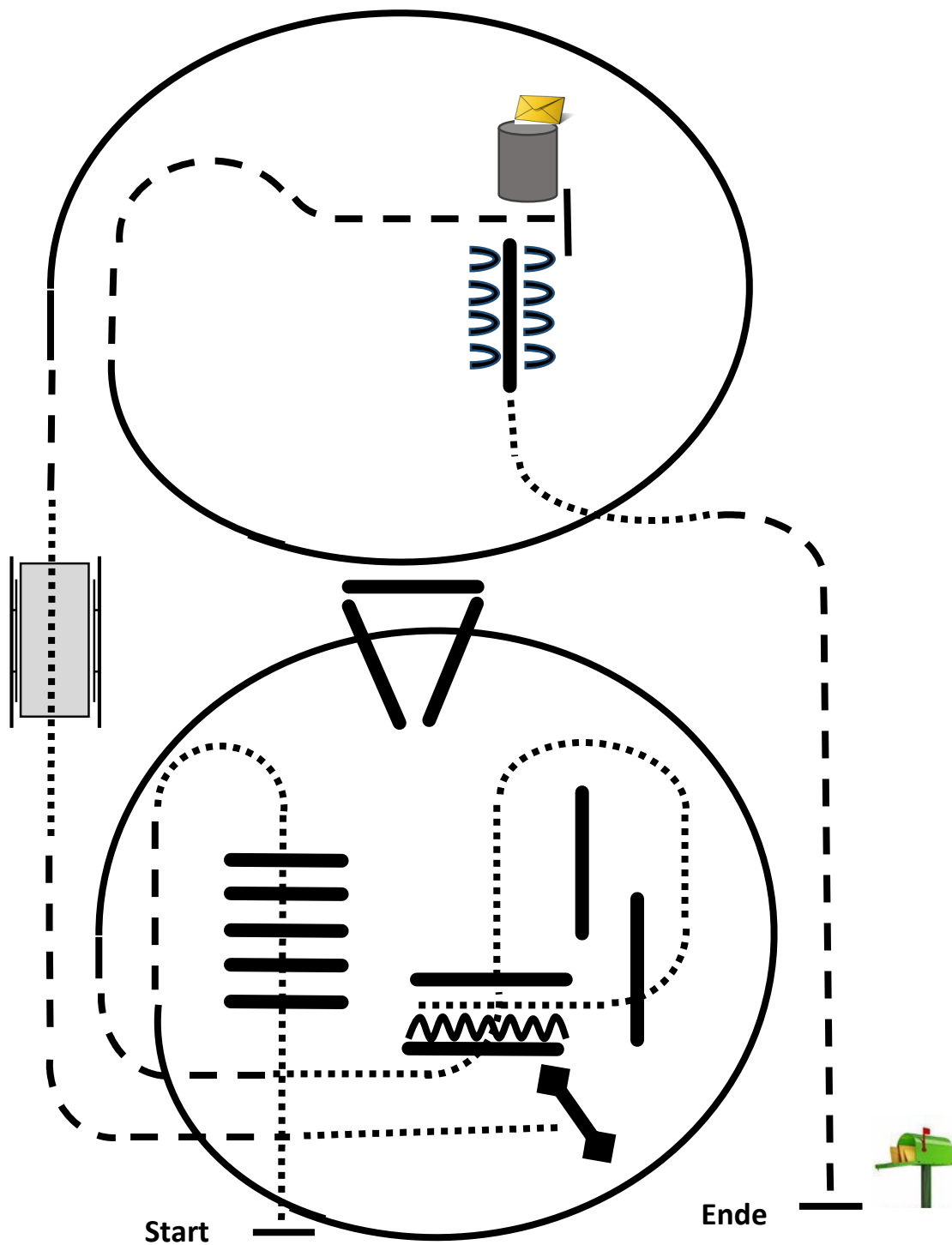
Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

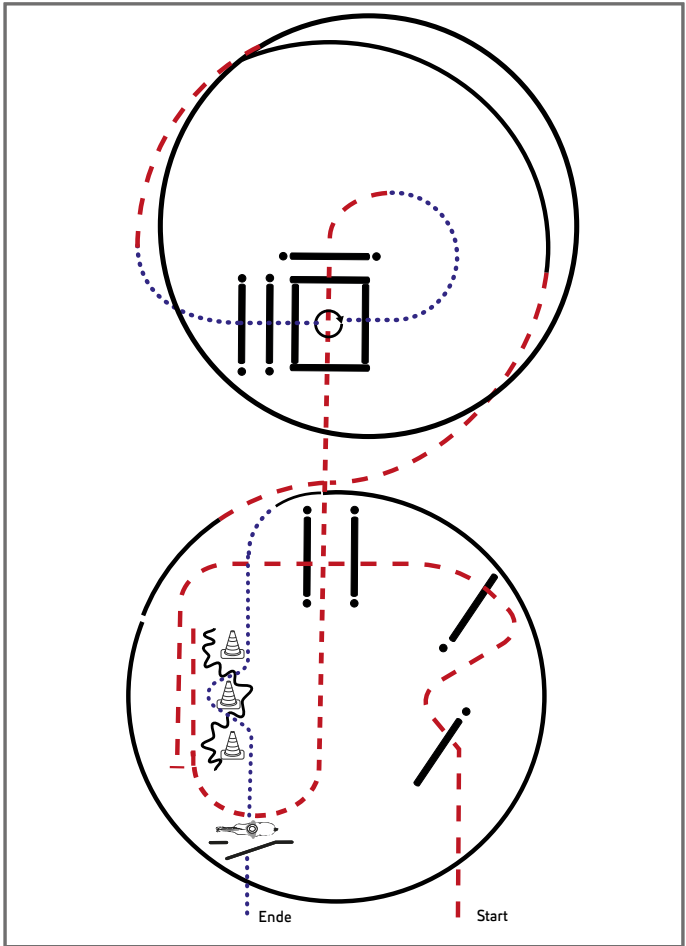


1. Schritt über die Stangen
2. Trab, Galopp mit Stangen, Trab
3. Schritt mit Stangen, Gasse, backup zum Tor
4. Tor
5. Schritt, Trab, Schritt über die Brücke
6. Trab, Galopp, Trab
7. Stop an Tonne, Brief entnehmen

8. Sidepass
9. Schritt, Trab, Stop am Briefkasten, Brief einwerfen

- |           |                    |
|-----------|--------------------|
| .....     | Walk / Schritt     |
| - - - - - | Jog / Trab         |
| ~~~~~     | Backup / rückwärts |
| ▲         | Pylone             |

## Greenhorse Trail (Pattern 7)

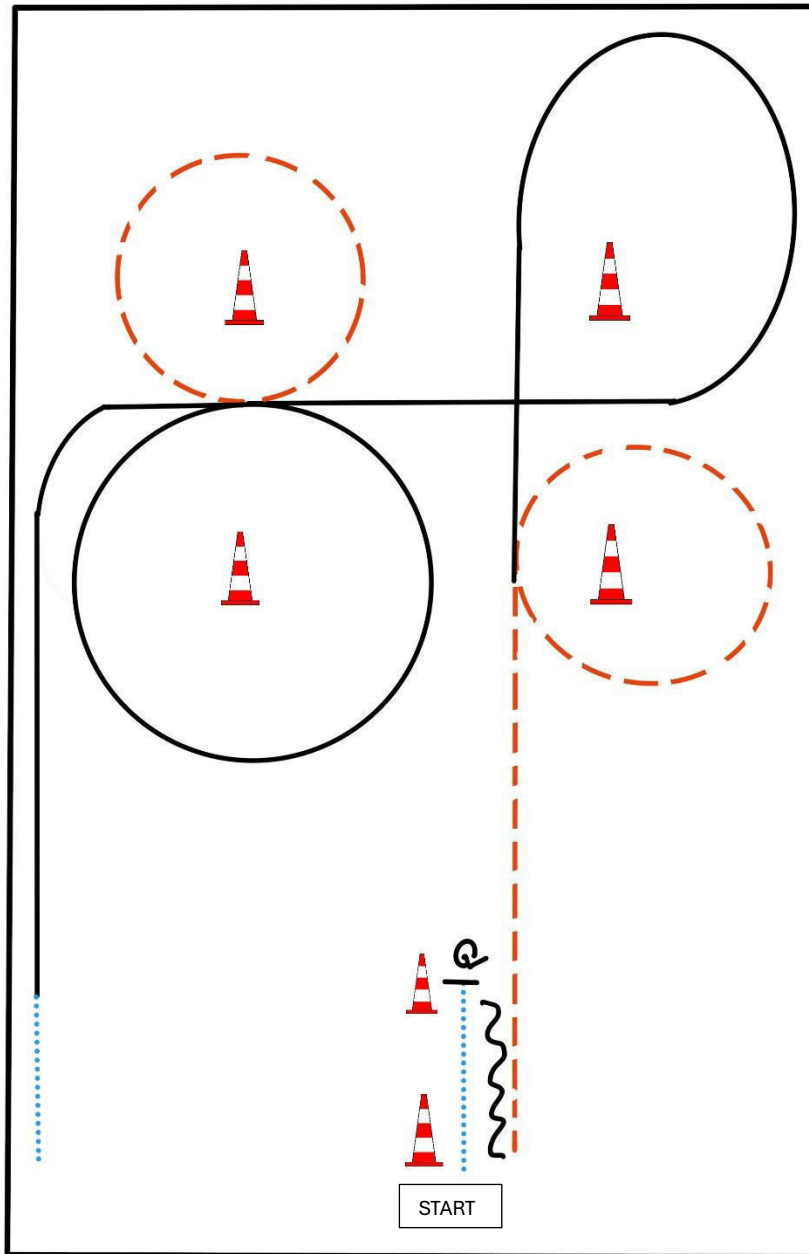


Jungpferde

- 1) Trab, Trabserpentin, Trabstangen
- 2) Anhalten, Rückwärt durch Pylonen
- 3) Trab, Trabstangen
- 4) Schritt, im Schritt in die Box, 360° (links oder rechts)
- 5) Schrittstangen
- 6) Trab, Rechtsgalopp
- 7) Trab, Linksgalopp
- 8) Schritt, Slalom
- 9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

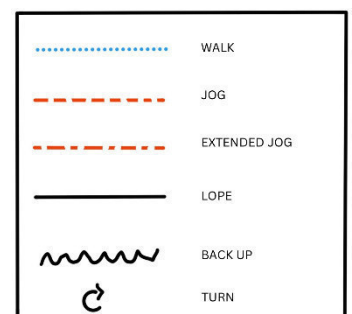
Legende:	
Schritt	.....
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	



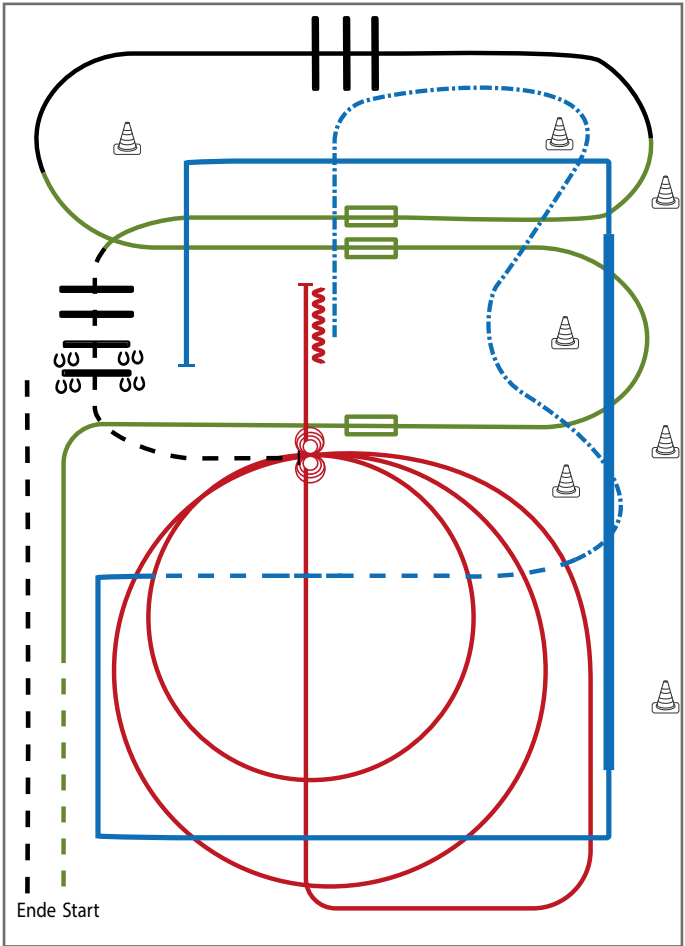


BE READY AT MARKER

- 1) WALK, STOP
- 2) TURN 360° LEFT OR RIGHT
- 3) BACK UP
- 4) JOG
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG SMALL CIRCLE RIGHT
- 7) LOPE (LL)
- 8) WALK, WALK OUT



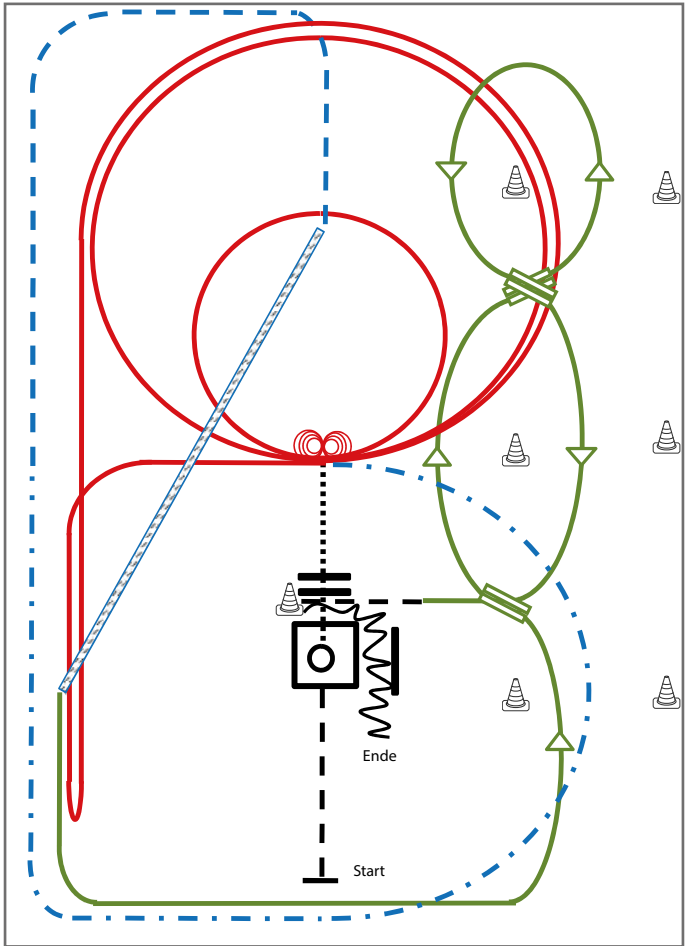


**Superhorse Pattern 10** (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)


- 1) Trab, Übergang zum Rechtsgalopp, Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 2) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 3) Lope over (TH)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Jog over, Stop (TH)
- 6) 4 Spins links, 4 Spins rechts (RN)
- 7) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 8) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3 m, verharren (RN)
- 9) Extended Trot (RR)
- 10) Trot (RR)
- 11) Lope corners LL, extended Lope, Lope, Stop (RR)
- 12) Siedepass right, Jog out (TH)

Legende:	
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	

**Superhorse Pattern 2** (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)




Superhorse

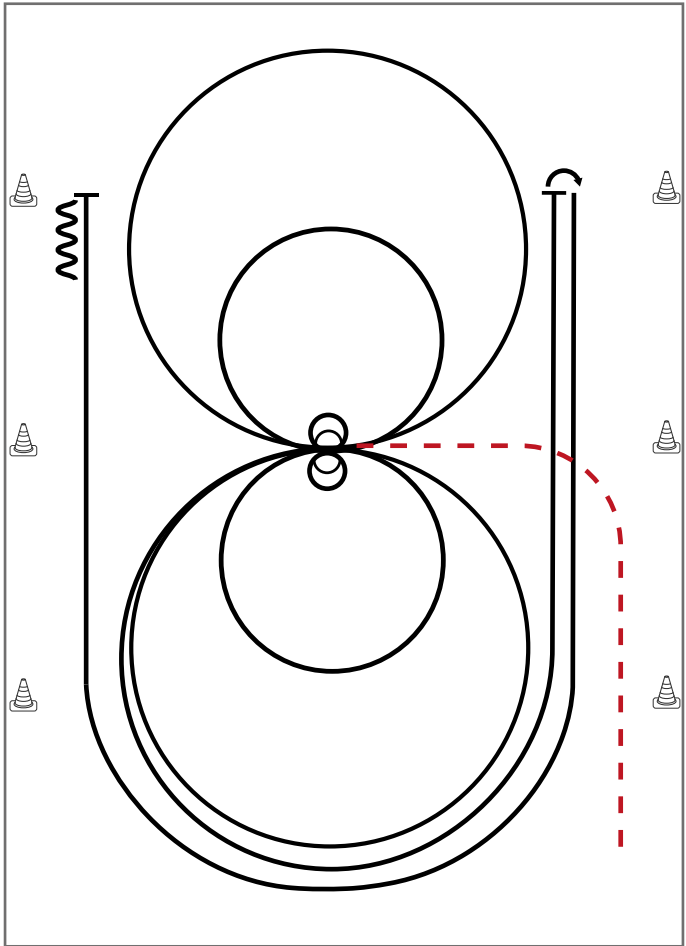
- 1) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 2) Walk out and Walk over (TH)
- 3) 4 Spins links, 4 ¼ Spins rechts (RN)
- 4) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren, Lope bis X (RN),
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot Corners (RR)
- 8) Two-Track rechts (RR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 11) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 12) Jog in, Back up (TH)

**Legende:**

Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

## Reining Pattern 18 (nur für LK 4)



Reining

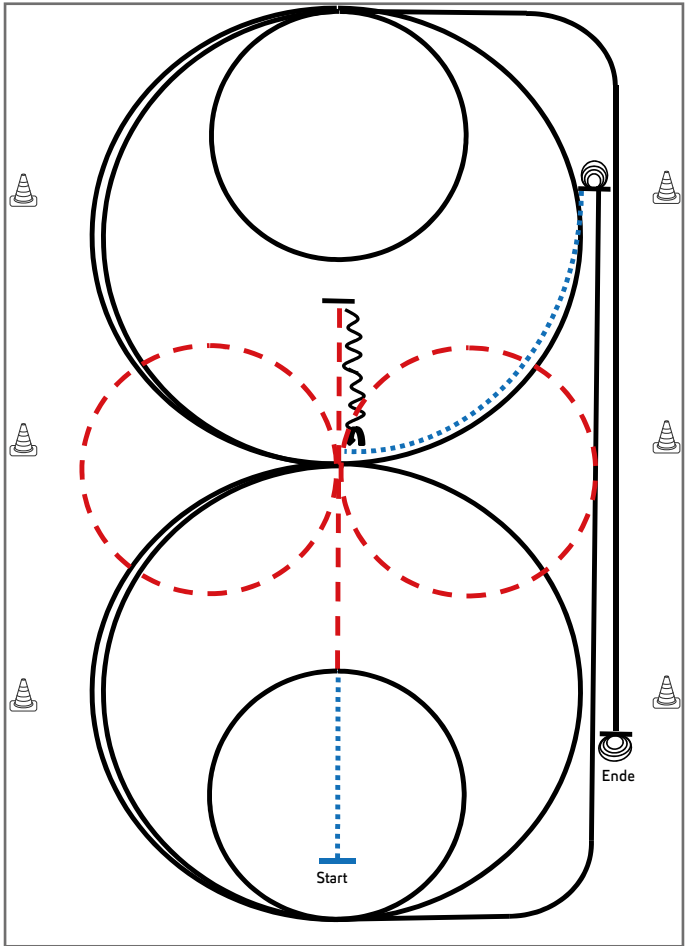
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand

Trab	----
Galopp	—
Rückwärts	W

- 1) 2 Spins **rechts**, verharren
- 2) 2 Zirkel **rechts**, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X, verharren
- 3) 2 Spins **links**, verharren
- 4) 2 Zirkel **links**, 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Greenhorse Reining (Pattern 1)



- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, bei X eine Voltenacht (opt. Li./re. beginnend), Trab, Stop hinter X, Rückwärts bis X,  $\frac{1}{4}$  Turn li.
- 2)  $1\frac{1}{2}$  große Zirkel Galopp (**links**)
- 3) 1 kleiner Zirkel Galopp (**links**)
- 4) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmaker
- 5)  $3\frac{1}{2}$  Spins **links**, Verharren
- 6) Schritt bis X,  $1\frac{1}{2}$  große Zirkel Galopp (**rechts**)
- 7) 1 kleiner Zirkel (**rechts**)
- 8) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmaker
- 9)  $3\frac{1}{2}$  Spins **rechts**, Verharren

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.